

PC

PS2

XBOX

XBOX 360

CUBE

MOBIL

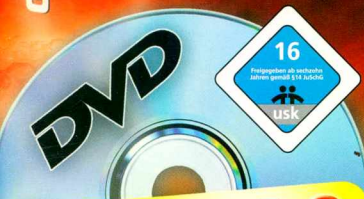
EXKLUSIVES SPECIAL
Große Spiele,
kleine Preise!
SCHNÄPPCHEN FÜR ALLE SYSTEME

APRIL 2006

2,90 EURO

VIDEO
GAMES
AKTUELL

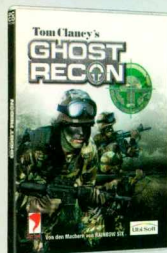
VIDEO GAMES AKTUELL



NUR € 2,90

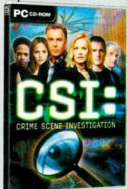
Deutschlands günstigstes
Spielemagazin mit DVD
für alle Systeme!

2 VOLLVERSIONEN



◀ Taktische Shooter-Legende

▼ Krimi-Knochelei zur
spannenden TV-Serie



TOP-VIDEO

Elder Scrolls: Oblivion

VIDEOS ABSPIELBAR AUF: DVD-PLAYER,
PC, PS2, XBOX (MIT DVD-KIT), XBOX 360

PC-DEMOS

DTM Race Driver 3

+ Crashday

PROBEFAHRT MIT DEN RENNSPIEL-HITS!

10 PC-MINISPIELE

Sudoku Quest, Bridge Builder,
Fish Tycoon, Bounce Out Blitz u.a.
TOPGAMES ZUM TESTEN!



SPELLFORCE 2

FANTASY-FEUERWERK IM TEST: Hit-Mix aus Strategie und
Rollenspiel – komfortabler, schöner, besser als Teil 1

TOMB RAIDER: LEGEND

KULT-COMEBACK IM TEST: Warum wir
Lara wieder lieben – und was uns nervt!

+ VIDEO

SPECIAL



PC PS2 Xbox

**HITMAN:
BLOOD MONEY**

Brutal: So arbeitet ein Profikiller

TEST



PC PS2 Xbox Xbox360

DER PATE

Besser als GTA: San Andreas?
Das Gangster-Drama im Test

TIPPS & TRICKS



PC

**HERR DER RINGE
MITTELERDE II**

Strategie-Hilfen zur Kampagne



Deutschland... 2,90 €

Österreich... 3,20 €

Belgien... 3,20 €

Luxemburg... 3,20 €

Schweiz... 3,20 €

Switzerland... 3,20 €

"KRIEG IST DIE HÖLLE."

-GEN. WILLIAM T. SHERMAN

"YEAH, ABER.. ALLES ZU ZERSTÖREN MACHT SCHON SPASS!"

-THE OUTFIT

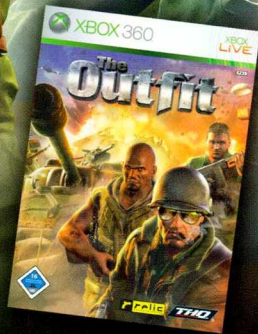


Die erste Spielerfahrung mit der Freiheit totaler Zerstörung - was im Weg steht, muss weg! Mit der "Zerstörung auf Befehl" wird Verstärkung aus der Luft angefordert, die Sie sofort einsetzen können. Erleben Sie 4 Mehrspieler-Modi inklusive Coop-Modus und Deathmatch über Xbox Live™.

"DER SHOOTER-GEHEIMTIPP:

BRACHIALE ZERSTÖRUNGSORGIE MIT EDELOPTIK"

XBOX-ZONE 01/06 COVER



The Outfit™

ZERSTÖRUNG AUF BEFEHL™

© 2006 THQ Inc. All rights reserved. Developed by Relic Entertainment. THQ, Relic Entertainment, The Outfit, Destruction on Demand and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc., Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.



XBOX
LIVE



VIDEO GAMES AKTUELL



DVD INHALT

ROM-BEREICH

PC-VOLLVERSIONEN

- CSI: Crime Scene Investigation
- Ghost Recon

PC-DEMOS

- Crashday
- DTM Race Driver 3

PC-MINISPIELE

- Bounce Out Blitz!
- Bridge Builder
- Elythrill
- Fish Tycoon
- Gutterball 3D
- Hühner Frikassee
- Kakuro Master
- Runic One
- Sudoku Quest
- Tip Top Deluxe

SCREENSHOT-GALERIEN

- Burnout: Revenge
- Crashday
- Onimusha: Dawn of Dreams
- Top Spin 2

PATCHES

- Age of Empires 3 v1.04
- Fussball Manager 2006 v1.2

TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- ATI Catalyst 6.2
- ATITool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.72
- Nvidia Forceware 81.98
- PowerStrip 3.63
- RivaTuner 2.0
- VLC Media Player 0.8.4a
- WinZip 9.0

VIDEO-BEREICH VORSCHAU

- Hitman: Blood Money
- The Elder Scrolls: Oblivion

TEST

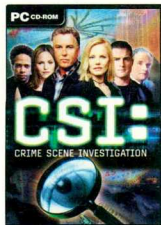
- 24: The Game
- Burnout: Revenge
- Ghost Recon: Advanced Warfighter
- Tomb Raider: Legend

EXTRA

- VGA-Quizshow

PC-VOLLVERSIONEN

Krimi-Freunde lösen diesen Monat spannende Fälle aus der Erfolgsserie CSI. In Ghost Recon sind Taktik und eine gute Reaktion gefragt.



CSI: CRIME SCENE INVESTIGATION

2
KOMPLETTE
PC-SPIELE
AUF DVD!

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint jetzt das Hauptmenü. Klicken Sie auf den linken "OK"-Button, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" gelangen

Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie jetzt auf das Bild von "CSI: Crime Scene Investigation". Mit einem weiteren Klick auf den vordersten der vier Buttons rechts unten installieren Sie das Adventure auf Ihrer Festplatte. **Bitte wählen Sie die Vollinstallation aus.**



▲ **AKRIBISCH:** Im Labor überprüfen Sie Haare, Hautfetzen oder Mordwerkzeuge auf Spuren und Fingerabdrücke.



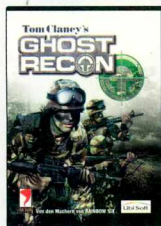
▲ **ÜBERLEGT:** Mit den richtigen Fragen entlocken Sie Zeugen und Verdächtigen wertvolle Informationen.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie "CSI" einfach über die neu angelegte Verknüpfung im "CSI"-Eintrag Ihres Windows-Startmenüs.

DEINSTALLATION

Um "CSI" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "CSI deinstallieren" im Windows-Startmenü.



GHOST RECON

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint jetzt das Hauptmenü. Klicken Sie auf den linken "OK"-Button, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" links oben

gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie jetzt auf das Bild von "Ghost Recon". Mit einem weiteren Klick auf den vordersten der vier Buttons rechts unten installieren Sie den Taktik-Shooter auf Ihrer Festplatte.

SPIELSTART

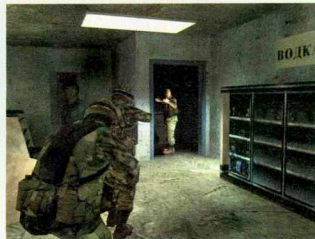
Nach der Installation starten Sie "Ghost Recon" einfach über die neu angelegte Verknüpfung im "Ghost Recon"-Eintrag Ihres Windows-Startmenüs.

DEINSTALLATION

Um "Ghost Recon" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Ghost Recon deinstallieren" im Startmenü.



▲ **ANGEFEUERT:** Die russischen Soldaten rollen mit viel Stahl und noch mehr Feuerkraft auf Ihre Stellung zu.



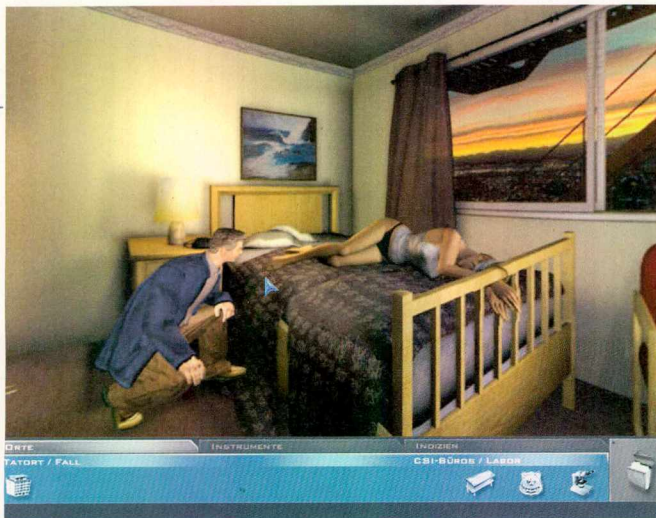
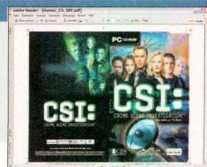
▲ **PERPLEX:** In diesem Multistore über-rascht Sie ein schießwütiger Widerständler. Wer ballert wohl als Erster?

**CHEATS ZU
GHOST RECON
AUF SEITE 111!**

HANDBÜCHER

Die Handbücher zu "CSI" und "Ghost Recon" liegen im PDF-Format auf der Heft-DVD vor. Um eines der Handbücher zu öffnen, klicken Sie zunächst auf der Startseite der DVD-ROM auf das Register "Spiele". Wählen Sie nun das Bild der gewünschten Vollversion aus und klicken Sie danach rechts unten auf den Button "Handbuch PDF". Zum Lesen der Handbücher benötigen Sie den Acrobat Reader. Sie finden die neueste Version dieser Software unter dem Register "Extras" und dort im Bereich "Tools".

ANLEITUNGEN:
Die kompletten Handbücher zu den Vollversionen liegen im PDF-Format auf der Heft-DVD vor.



▲ GEWISSENHAFT: Das Opfer wurde ans Bett gefesselt und brutal stranguliert. Mit UV-Licht, Lupe und Pinzette untersuchen Sie das spärlich bekleidete Mädchen auf Spuren, die zum Mörder führen könnten.

FEATURES

- Spannendes Adventure, basierend auf der Erfolgsserie
- Fünf umfangreiche Kriminalfälle
- Leichter Einstieg durch Hilfen zu Beginn
- Original-Sprecher (englisch mit deutschen Untertiteln) und Schauplätze wie "CSI"-Labor oder Leichenhaus
- Sie sichern Spuren und Fingerabdrücke mit UV-Licht oder Graphitpulver
- Faszinierende TV-Atmosphäre

SYSTEMANFORDERUNGEN*

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 98SE/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium II 300 MHz
Arbeitsspeicher: 256 MByte RAM
Festplatte: 1.5 GByte freier Speicher
Grafikkarte: 16-Bit-Grafikkarte mit 8 MByte Grafikspeicher
DirectX 8.1 (auf der DVD enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk



▲ REAKTIONSSCHNELL: Mitten im Wald befindet sich ein gut bewachtes Terroristen-Camp. Seien Sie stets auf der Hut und lassen Sie sich von den Kameraden helfen. Ansonsten endet der Einsatz frühzeitig mit einer Bleivergiftung.

FEATURES

- 15 fesselnde Missionen im Nahen Osten
- Zahlreiche Waffensysteme – von Maschinengewehr bis Panzerfaust
- Realistisch dargestellte Kampfgebiete, darunter Wälder oder Innenstädte
- Im Replay-Modus können Sie die Einsätze analysieren
- Mehrspieler-Gefechte mit bis zu 36 Spielern
- Filmreifer Orchester-Soundtrack

SYSTEMANFORDERUNGEN*

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 98SE/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium II 450 MHz
Arbeitsspeicher: 128 MByte RAM
Festplatte: 980 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 16-Bit-Grafikkarte mit 16 MByte Grafikspeicher
DirectX 8.0 (auf der DVD enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk

VIDEO-BEREICH

ABSPIELBAR AUF JEDEM GÄNGIGEN DVD-PLAYER, PC MIT DVD-LAUFWERK, PS2, XBOX360 UND XBOX (mit DVD-KIT)



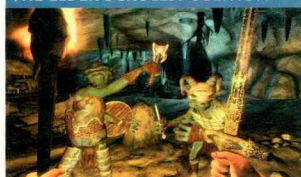
VORSCHAU

HITMAN: BLOOD MONEY



▲ **KAHLER KILLER:** Der coole Hitman meuchelt wieder. VGA hat ihn begleitet.

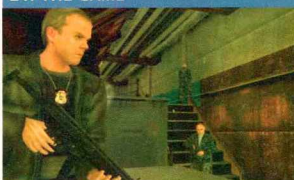
THE ELDER SCROLLS: OBLIVION



▲ **ROLLENSPIEL-RIESE:** Bestaunen Sie das sagenhaft schöne Fantasy-Epos.

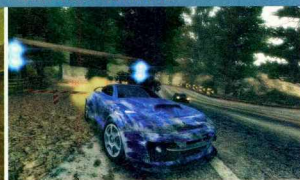
TEST

24: THE GAME



▲ **AUSNAHME-AGENT:** Jack Bauer trotz dem Terror nun auf der PS2.

BURNOUT: REVENGE



▲ **LÄDIERTER LACK:** Erfahren Sie, wie gut das 360-Burnout ist.

GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER



▲ **TOLLE TRUPPE:** VGA hat die Ghosts durch den Kampf geführt.

TOMB RAIDER: LEGEND



▲ **CROFT-COMEBACK:** Lara versöhnt die Fans.

EXTRAS

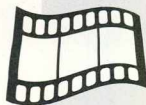
VGA-QUIZSHOW



▲ **KNACKIG:** Beantworten Sie zehn Videospiel-Fragen.



VIDEOS ANSCHAUEN



Nach dem Einlegen der VGA-DVD in Ihren DVD-Player, Ihre PS2, Xbox oder Xbox360 startet die Video-Show automatisch. Wenn Sie die DVD am PC anschauen wollen, müssen Sie einen Software-DVD-Player verwenden.

PLAYER INSTALLIEREN

Sie haben keinen DVD-Player auf Ihrem PC installiert? Dann verwenden Sie den VLC Media Player, den Sie auf unserer Heft-DVD finden.

Klicken Sie dazu im Hauptmenü des ROM-Bereichs der DVD auf "Extras". Im Bereich "Tools" finden Sie dann den VLC Media Player und können ihn durch einen Druck auf

den entsprechenden Button in dem Verzeichnis Ihrer Wahl installieren.

DVD ABSPIELEN

Das Abspielen der DVD ist ganz einfach: Klicken Sie im Windows-Arbeitsplatz Ihr DVD-Laufwerk mit der rechten Maustaste an und wählen Sie den Punkt "Play with VLC Media Player" – schon kann's losgehen!



▲ **AUF DVD:** Der VLC Player.

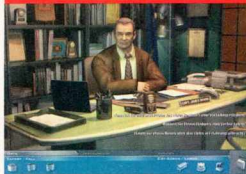
ROM-BEREICH

ABSPIELBAR AUF JEDEM PC
MIT DVD-LAUFWERK

VOLLVERSIONEN

CSI: CRIME SCENE INVESTIGATION

GHOST RECON



▲ **MITMACH-KRIMI:** Knacken
Sie fünf packende CSI-Fälle.

▲ **AUF INS GEFECHT:** Stürmen
Sie das virtuelle Schlachtfeld.

DEMOS

CRASHDAY

DTM RACE DRIVER 3



MINISPIELE ZUM TESTEN

BOUNCE OUT BLITZ!

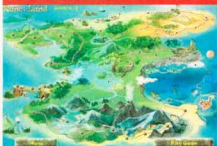
ELYTHRIL

HÜHNER FRIKASSE



RUNIC ONE

SUDOKU QUEST



WEITERE SPIELE

- Bridge Builder
- Fish Tycoon
- Gutterball 3D
- Kakuro Master
- Tip Top Deluxe



PATCHES

- Age of Empires 3 v1.04
- Fussball Manager 2006 v1.2

TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0.5
- Antivir Personal Edition
- ATI Tool 0.24
- Fraps 2.72
- Powerstrip 3.63
- RivaTuner 2.0
- VLC Media Player 0.84
- WinZip 9.0

TREIBER

- ATI Catalyst 6.2
- DirectX 9.0c
- Nvidia Forceware 81.98

SCREENSHOT-GALERIEN

BURNOUT:
REVENGE



CRASHDAY



ONIMUSHA:
DAWN OF DREAMS



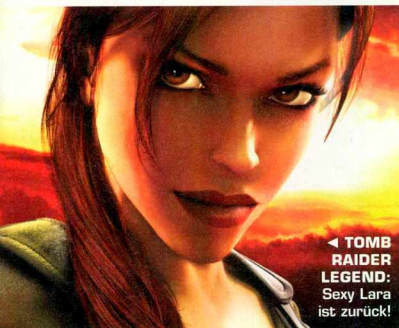
TOP SPIN 2



TITELTHEMA

SPELLFORCE 2

▼ **SPELLFORCE 2:**
Ein wahrhaft graziles Spiel.



◀ **TOMB
RAIDER
LEGEND:**
Sexy Lara
ist zurück!



► **DER PATE:**
EA attackiert
GTA mit voller
Lizenz-Power.

DAS BESSERE IST DES GUTEN FEIND

Noch etwas Geduld, dann ist es soweit: Die große Überarbeitung des Magazins ist fast abgeschlossen – ab 19. April präsentiert sich Videogames Aktuell in neuem Look! Für Sie bedeutet das: Deutschlands preisgünstigstes Spielmagazin mit DVD wird optisch modernisiert und inhaltlich massiv aufgebohrt. Mehr Übersichtlichkeit, größere Bilder, ein einzigartiges Wertungssystem, mehr Tests, mehr Videos, mehr Demos, mehr Spiele – das sind nur einige von zahlreichen Verbesserungen, auf die Sie sich freuen dürfen. Und das – ganz wichtig – bei einem unveränderten Preis von konkurrenzlosen 2,90 Euro!

Aus Videogames Aktuell wird Games Aktuell

"Wieso heißt ihr eigentlich 'Videogames Aktuell', wo ihr doch auch über PC-Spiele berichtet?" Wenn ich für jedes Mal, wenn mir diese Frage gestellt wurde, einen Euro bekommen hätte, könnte ich mir längst meine eigene Südsee-Insel leisten. Aber da wir unsere Leser nicht dauerhaft verwirren wollen, bringt unser Relaunch auch eine Änderung des Namens mit sich. Aus 'Videogames Aktuell' wird ab nächster Ausgabe 'Games Aktuell'. Unser neues Logo ist bereits auf dieser Seite zu sehen – haben Sie es schon entdeckt?



Die Hits für alle Systeme in einem Heft – diese Maxime wird natürlich auch weiterhin bestehen bleiben. Mit Games Aktuell erhalten Sie auch künftig kompetente Kaufberatung in Wort, Bild und Video. Nur eben noch deutlich besser!

Jetzt wünsche ich Ihnen aber viel Spaß mit der letzten Videogames Aktuell im alten Look. Auf Wiedersehen am 19. April am Kiosk!

T. Szek
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur



GAMES AKTUELL

IM JAHR

2013

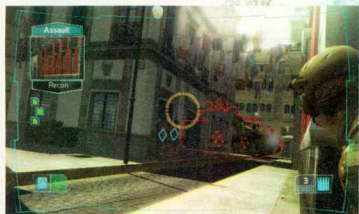
WERDEN KRIEGE **ANDERS** GEFÜHRT...



Beherrsche die Kriegsführung der Zukunft und setze das revolutionäre Cross Com ein.



Brandheiße neue Mehrspieler-Modi verlangen dein ganzes strategisches Geschick.



Spiele eine einzigartige Multiplayer-Kampagne im Koop-Modus mit deinen Freunden.

Frühjahr 2006



PlayStation.2



UBISOFT

© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ghost Recon, Ghost Recon Advanced Warfighter, the Ghost Recon logo and the Ghost Recon logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and other countries. PC version developed by Grin. Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox 360, the Xbox logo and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or in other countries. All other marks used under license from Microsoft. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. in the United States and/or in other countries. All other marks used under license from Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.
* Co-op Campaign not available for PlayStation®2

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE APRIL 2006

27 NEWS

- 32 Nintendo-News
- 27 PC News
- 28 PS2-News
- 30 Xbox/Xbox360-News
- 33 Next-Gen-News

100 HANDHELD

- 100 Handheld-News
- 101 PSP-Tests
- 102 Nintendo-DS- und GBA-Tests

104 HARDWARE

- 104 Hardware News
- 106 Anschluss-Special Teil 2

44 SERVICE

- 44 Charts
- 44 Preisvergleich/Pressespiegel
- 46 Most Wanted
- 48 Aktuelle Termine
- 54 Das VGA-Gewinnspiel
- 96 Testübersicht/Topspiele

4 RUBRIKEN

- 6 DVD-Inhalt
- 121 DVD-Inlay
- 8 Editorial
- 120 Ausblick
- 109 Impressum
- 108 Leserbrief
- 4 Vollversionen
- 34 Top 10 der besten Abspanne der Computer- und Videospielgeschichte

14 SPECIALS

- 14 Dead Rising
- 16 Hitman: Blood Money
- 18 Heroes of Might & Magic V
- 20 Rogue Trooper
- 22 Das große Budget-Special

55 TESTS

- | | | | | | |
|-------------------------------------|----|---|---|--|--|
| 55 Testeinführung | P | | | | |
| 81 24: The Game | | | | | |
| 91 Battlefield 2: Modern Combat | P | X | X | | |
| 67 Bloodrayne 2 (dt.) | PC | P | X | | |
| 84 Burnout Revenge | | X | X | | |
| 87 Buzz: Das große Quiz | | P | | | |
| 90 Commandos: Strike Force | PC | P | X | | |
| 92 Crashday | PC | | | | |
| 74 Der Pate | PC | P | X | | |
| 72 Driver: Parallel Lines | | P | X | | |
| 76 Final Fight: Streetwise | | P | X | | |
| 82 Fight Night: Round 3 | | P | X | | |
| 78 Ghost Recon: Advanced Warfighter | | | X | | |
| 83 Onimusha: Dawn of Dreams | | P | | | |
| 94 Odama | | | | | |
| 80 Outrun 2006: Coast 2 Coast | PC | P | X | | |
| 95 Pro Evolution Soccer Manager | | P | | | |
| 95 Sonic Riders | | P | X | | |
| 68 Spellforce 2: Shadow Wars | PC | P | X | | |
| 94 Taito Legends | PC | P | X | | |
| 86 The Outfit | | | X | | |
| 56 Tomb Raider: Legend | PC | P | X | | |
| 88 Top Spin 2 | | | X | | |

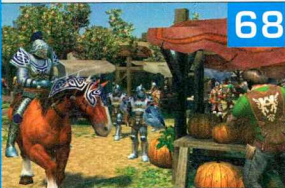
110 TIPPS & TRICKS

- | | | | | | |
|--|----|---|---|--|--|
| 110 Inhalt | | | | | |
| 110 Cheats/Kurztipps | PC | P | X | | |
| 116 Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 2 | PC | | | | |



TEST

68



SPELLFORCE 2: SHADOW WARS

▲ SEITE 68: Das Fantasy-Highlight!

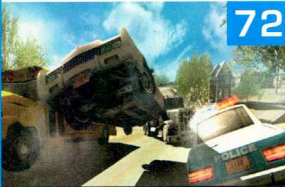
56



TOMB RAIDER: LEGEND

▲ SEITE 56: Unsere Lieblings-Gräberäuberin im Comeback des Jahres.

72



DRIVER: PARALLEL LINES

▲ SEITE 72: Besser als Teil drei.

78



GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER

▲ SEITE 78: Die 360-Grafikbombe!

87



BUZZ: DAS GROSSE QUIZ

▲ SEITE 87: Das Party-Spiel für vier gewitzte PlayStation2-Besitzer.

► Unsere Titelthemen sind mit einem Pfeil markiert.



14

16

[illegible]

The magazine cover for 'VIDEO GAMES AKTUELL' features a woman in a green bikini and a horse. The title 'VIDEO GAMES AKTUELL' is prominently displayed at the top. Below the title, there is a large image of a woman in a green bikini. To the right of the woman, there is a small image of a horse. The cover also includes several headlines and prices. The main headline is 'SPELLFORCE 2' with a price of 'NUR 2,90'. Other headlines include 'VOLLEZUGEN', 'TOME RAIDIN: LEGEND', and 'WILDERMÄNNER'. The cover is part of a collection, as indicated by the text '1 von 4' in the bottom right corner.

24: The Game	81
Animal Crossing: Wild World	102
Baten Kaitos 2	32
Battlefield 2: Modern Combat	91
Bloodrayne 2 (dt.)	67
Brother in Arms 3	30
Burnout Revenge	84
Buzz: Das große Quiz	87
Chibi Robo	32
Commandos: Strike Force	90
Crashday	92
Crysis	33
Dead Rising	14
Der Pate	74
Driver: Parallel Lines	72
El Matador	27
F.E.A.R. NEXT	33
FIFA Fußballweltmeisterschaft 2006	31
Fight Night: Round 3	82, 101
Final Fight: Streetwise	76
Flatout 2	29
Ghost Recon: Advanced Warfighter	78
God of War	28
GTR 2	28
Halo 2	27
Harvest Moon: Magical Melody	32
Heroes of Might & Magic V	18
Hitman: Blood Money	16
Ice Age 2: Jetzt taut's	32
Lego Star Wars 2	28
Medieval 2: Total War	28
Mega Man: Maverick Hunter X	101
Monster 4x4 World Circuit	30
Odama	94
Onimusha: Dawn of Dreams	83
Outrun 2006: Coast 2 Coast	80, 101
Pro Evolution Soccer Manager	95
Resident Evil: Deadly Silence	102
Rogue Trooper	20
Rockstar Games Presents Table Tennis	30
Singstar Rocks!	36
Sonic Riders	95
Spellforce 2: Shadow Wars	68
Super Monkey Ball	28
Taito Legends	94
Tales of Phantasia	102
The Outfit	86
Tom Clancy's Rainbow Six: Vegas	30
Tomb Raider: Legend	56
Top Spin 2	88
Übersoldier	27
Unreal Tournament 2007	33
Viewtiful Joe: Double Trouble	102
Warpath	30
Worms: Open Warfare	101
X-Men: The Official Movie Game	29



Der Dell

WANTED Meanmachine

Testsieger

SFT
01/05

**Dell™ empfiehlt
Windows® XP Professional.**

Der Dell™ XPS und Intel® Pentium® D Prozessor mit Dualcore-Verarbeitung - Atemberaubende Power und Reaktionsfähigkeit

Nimm die ultimative Herausforderung an? Der Dell™ XPS ist eine Kampfmaschine, die deinen Fähigkeiten gerecht wird. Jetzt brauchst du keinen Gegner mehr zu scheuen. Getrieben wird der XPS vom aktuellen Intel® Pentium® D Prozessor mit innovativer Dualcore-Verarbeitung. Zwei Prozessorkerne machen den XPS zu deiner Geheimwaffe, die plötzlich zählt, wenn die Lage aussichtslos scheint. Im Fieber der extremen Spielwelt solltest du Kompromisse eingehen: Der Dell™ XPS ist dein Partner.

Support rund um die Uhr

Hilfe nötig? Das XPS-Support-Team steht dir rund um die Uhr mit Rat zur Seite. Und nicht vergessen: Den Dell™ gibt's nicht im Geschäft. Ruf uns an oder geh ins Internet: www.dell.de

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Du die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufst. DELL GmbH, Unterschweinstiege 10, D-60549 Frankfurt am Main

Dell™ XPS 600 "Enthusiast"

XPS

- Intel® Pentium® D Prozessor 930 (3 GHz, 2x 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Original Windows® XP Media Center Edition 2005 (OEM[®])
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 667 MHz
- 2x 160 GB** SATA Festplatten, 7.200 U/Min, RAID 0
- Optional - 17" TFT-Display, Dell™ 1704FP für 324 €
- Broadcom® 10/100/1000 Gigabit Netzwerk
- 2x 256 MB PCIe x16 nVidia® GeForce™ 6800
- Sound Blaster® X-Fi Xtreme Music Soundkarte
- 16x DVD+-RW Brenner und 13-in-1 Kartenleser
- 1 Jahr Vor-Ort Service am nächsten Arbeitstag[†]
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[®])
- Dell™ Multimedia Tastatur & optische Maus, 7x USB 2.0
- Digital E-learning

Inkl.
200 €
Rabatt*

~~2.399 €~~

2199 €
inkl. MwSt., zzgl. 75 €
Versand.

Finanzierung ab 70,36 €*

E-Value™: PPDE5-D03XP6

Upgrades

- 3 Jahre Vor-Ort Service und CompleteCare™ Unfallschutz + 206 €
- Microsoft® Office Small Business Edition 2003 (OEM[®]) + 244 €
- 16x DVD+-RW, 16x DVD, 13-in-1 Kartenleser + 35 €

Alle Preise verstehen sich in € inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand, sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen, nicht kombinierbar mit anderen Angeboten und gültig bis 28.03.06. Upgradepreise inkl. MwSt., Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell Systems. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Produkt kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Dell, das Dell Logo, Dimension und Inspiron sind Marken der Dell Inc. Microsoft und Windows sind eingetragte Marken der Microsoft Corporation. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Logo, Core Inside, Intel, Intel logo, Intel Core, Intel Inside logo, Intel SpeedStep, Intel Vivid, Intel Xeon Inside, Itanium, Itanium Inside, Pentium und Pentium Inside sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften in den USA oder anderen Ländern. Mit einem DVD-RW Laufwerk gebundene Medien sind evtl. nicht kompatibel mit einigen auf dem Markt befindlichen Laufwerken. **Die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. *Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abgewichen werden kann. †Nutzen Sie unser spezielles Angebot im März. Jetzt kaufen, erste Rote ab Oktober 2006 zahlen. Laufzeiten von 12 bis 48 Monaten. Ausgewiesene Rahmenangebote sind für eine Laufzeit von 36 Monaten berechnet. Effektiver Jahreszins nur 9,9 %. Ein Angebot der CC-Bank AG. Monieringlaubbuch, unserer Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. Nur für Personen ab 18 Jahren mit Wohnort in Deutschland. *Microsoft® OEM Software wird von Dell ab Werk vorinstalliert und optimiert. Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutz. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie sich zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). *CompleteCare Versicherungsdeckung kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. CompleteCare kann nur während der üblichen Geschäftszeiten in Anspruch genommen werden. Versicherer des CompleteCare Schutzes ist LIG (London General Insurance). Dell GmbH, Unterschweinstiege 10, D-60549 Frankfurt am Main. © 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Sam Fisher, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

Angebote gültig bis 28.03.06.

*Limitiert auf ausgewählte Dell® Produkte, max. 5 Systeme pro Kunde.

XPS



Dimension 5150

"Testsieger"

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 630 mit HT-Technologie (3 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Original Windows® XP Media Center Edition 2005 (OEM®)
- 1024 MB Dual-Channel DDR-SDRAM, 400 MHz
- 250 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min.
- Optional - 15" TFT-Display, Dell™ E156FP für 231 €
- Integrierter 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 256 MB PCIe x16 ATI® Radeon™ X600 HyperMemory™
- Integrierter 7.1 HD Audio-Chip
- 16x DVD+-RW, 16x DVD, 13-in-1 Kartenleser
- Dell™ analoge TV-Tuner PCI-Karte & Dell™ Media Center Edition Fernbedienung
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM®)
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 7x USB 2.0
- Digital E-learning

GRATIS
Versand +
15 Monate McAfee®
SecurityCenter™

Finanzierung ab 22,05 €*
E-Value™: PPDE5-D03515c

Upgrades

- Servicepaket STANDARD inkl. 3 Jahre At-Home + 220 €
- Microsoft® Office Small Business Edition 2003 (OEM®) + 244 €
- 320 GB** (2x 160 GB**) Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min + 35 €

789 €
inkl. MwSt.
Systempreis ohne Monitor

XPS M170 "Enthusiast"

XPS

- Intel® Centrino® Mobiltechnologie; Intel® Pentium® M Prozessor 770 (2.13 GHz, 2 MB L2 Cache, 533 MHz FSB)
- Original Windows® XP Home Edition (OEM®)
- Intel® PRO/Wireless 2200 Karte (802.11b/g)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 80 GB** EIDE-Festplatte
- 17" UltraSharp® WUXGA TrueLife™ TFT-Display (1920x1200)
- 256 MB nVidia® GeForce™ Go 7800 GTX Grafik
- DVD/CD-RW Combo-Laufwerk
- 6x USB 2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- Lithium Ionen Akku mit 80Wh
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag*
- Microsoft® Works 7.0 (OEM®)

**Inkl.
150 €
Rabatt***

2.449 €
inkl. MwSt., zzgl. 75 €
Versand

Finanzierung ab 73,56 €*
E-Value™: PPDE5-N03XP5

Upgrades

- 3 Jahre CompleteCare™ Unfallschutz + 197 €
- Microsoft® Office Professional Edition 2003 (OEM®) + 290 €
- Inspiron™ XPS Rucksack + 93 €

Jetzt kaufen, erste Rate ab Oktober 2006 zahlen!*



Wöchentlich neue & attraktive Online Angebote www.dell.de

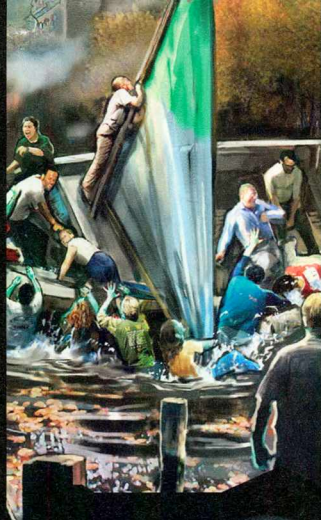
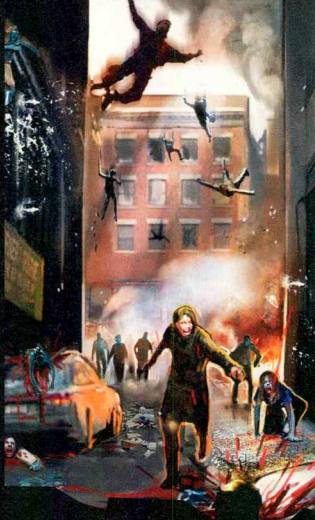
Privatkunden **0800 / 5 33 55 60 15** Geschäftskunden **0800 / 5 33 55 60 58** bundesweit zum Nulltarif

Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr. Österreich: Tel. 08 20/24 05 30 47 - 0,15€/Min., www.dell.at - Schweiz: Tel. 08 48/33 44 02 - Lokaltarif, www.dell.ch

Mehr Power für Gamer. Easy as

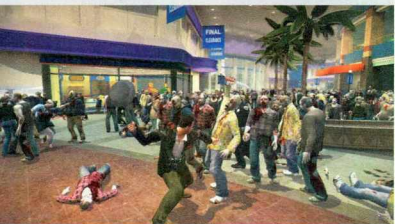
DELL





DEAD RISING

Einkauf des Grauens: Capcom überflutet ein ganzes Shoppingcenter mit ekligen Zombies – und Sie stecken mittendrin im Schleimschlamassel!



▲ **BRATPFANNE:** Wenn's sein muss, haut Jack auch mit Kücheninventar um sich.



▲ **AUTOPANNE:** Während einige überlebende KI-Kerle zur Amokfahrt ansetzen, geht Reporter West lieber stiften.

Liebe Kunden, eine wichtige Durchsage: Die kleine Ute Untot sucht ihre modrige Mama! Wenn diese Worte aus den Lautsprechern Ihres örtlichen Supermarkts schallen, sollten Sie möglichst schnell das Weite suchen! Was die Panikmache soll? Ganz einfach: Wir waren in Las Vegas, um dort Capcoms "Dead Rising" anzuspielen – und seitdem bestellt die VGA-Redaktion ihre Waren lieber über das Internet.

Wäre Frank West doch nur ebenfalls daheim geblieben: Statt müde Lokalnachrichten zu verfassen, tigert der erfolgsgeile Journalist in ein verschlafenes Städtchen – und findet dort keine Hinterwäldler vor, sondern eine ebenso gammelige wie vielsköpfige Horde Zombies. Von diesem Empfang wenig begeistert, landet Frank schließlich im örtlichen Einkaufszentrum: Drinnen amerikanische Konsumwut, draußen ein gefräßiger Mob – das kann ja heiter werden...

EIN MANN SIEHT ROT

Was folgt, ist ein 72-stündiger Spießrutenlauf der Marke "Morden oder gefressen werden": Sie stiefeln durch das riesige Gebäude, flüchten vor anstürmenden Blutbestien und schlagen dabei eine Schneise des Todes. Kenner der "Resident Evil"-Reihe müssen jedoch umdenken, denn ganz

anders als der Survival-Horror-Knaller hält sich "Dead Rising" nicht mit subtilen Schockmomenten auf. Stattdessen schwanken Hunderte (!) von Zombies gleichzeitig über den Bildschirm – was die Brut dabei an Klasse vermissen lässt, macht sie durch Masse wieder wett.

BRUTALES AUS DEM BAUMARKT

Frei nach dem Motto "Viel Feind", viel Gegenmaßnahmen! versprechen die Entwickler satte 250 Waffen! Wobei der Ausdruck "Waffen" eigentlich irreführend ist, denn Frank missbraucht mangels Alternativen stinknormale Alltagsutensilien als Offensivwerkzeuge. So schnippeln Sie mit der Heckenschere am Zombietrupp herum, schlagen mit dem Golfschläger ein Hole-in-one-Kopf oder rattern mit dem Handrasenmäher durch den Gegnergarten. Dass die Adressaten solcher Aktionen nicht mit blauen Flecken davonkommen, dürfte klar sein: Abgetrennte Gliedmaßen und Blutfontänen sind bei "Dead Rising" keine Seltenheit, sondern ständige Wegbegleiter.

Wo wir gerade bei den Begleitern sind: In der überdachten Shoppingmeile kämpfen auch noch andere Zivilisten ums Überleben. Ob Sie den meist wild kreischenden Opferlämmern zu Hilfe eilen, bleibt aber Ihnen überlassen – schließlich



▲ **VOLLE KANNE:** Ab und an treffen Sie auf Bosse wie diesen Supermarktleiter.



▲ **DIE FRAU AM MANNE:** Jack rettet eine Zivilistin vor den anrückenden Untoten.



▲ **WARTESCHLANGE:** Na, wie viele Zombies sind auf diesem Bild zu sehen?



▲ **KEINE BANGE!** Trotz der rohen Gewaltdarstellungen strutzt das Spiel förmlich vor humoristischen Einlagen. Wenn Jack mit einem Teddybär als Waffe in den Kampf zieht oder Mülleimer über Zombiehäupter stülpt, bleibt der ein oder andere Lacher nicht aus. Schön, dass sich Dead Rising selbst nicht so bierernst nimmt.

ist sich jeder selbst der Nächste. Gutmütige Menschenretter werden allerdings mit Prestigepunkten belohnt. Diese Zähler benötigen Sie im späteren Verlauf, um neue Spezialattacken wie etwa deftige Wrestling-Manöver zu kaufen. Das Sammelsurium an Charakteraufwertungen lässt sich jedoch auch mit journalistischen Methoden erbeuten: Zücken Sie einfach im rechten Moment die Kamera – martialische Schnappschüsse (je mehr Zombies auf dem Foto, desto cooler!) bringen nämlich ebenfalls virtuellen Ruhm!

Wir sind ja mal gespannt, was die Prüfer von der USK zu diesem zwar surreal überdrehten, aber dennoch knallharten Gemetzel sagen... **TK**

SPECIAL	
DEAD RISING	
System	Xbox360
Erscheint	2. Q. '06
Preis	60 Euro
Genre	Horror-Action
Hersteller	Capcom
Entwickler	Capcom
Spieleranzahl	1
Internet	www.capcom-europe.com
Einschätzung	KLASSE ★★★★★
Das Spiel der lebenden Toten: Simple, aber umso brachialere Software-Schlachtplatte mit derbem Humor.	

ZOMBIES IN ZAHLEN

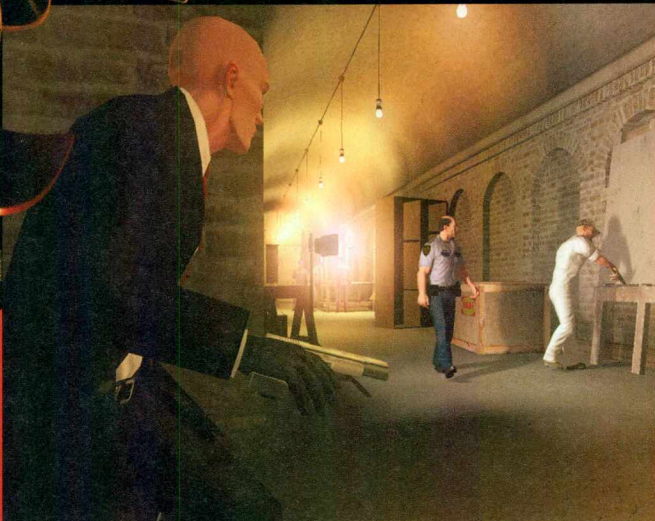
10.000...	Untote begegnen Ihnen, wenn Sie das Spiel komplett durchzocken.
1.000...	Zombies können die brandneuen Grafikroutinen des Splatterspektakels gleichzeitig darstellen!
250...	teils herrlich abgedrehte Gegenstände lassen sich als Waffen missbrauchen – Stichwort: Sense!
120...	Läden sind in dem Einkaufszentrum untergebracht – darunter ein kleiner Videospiel-Shop.
100...	unterschiedliche Monster-Typen schwanken durch die Spielareale.
20...	neue Spezialangriffe erlernt Frank im Laufe des Abenteuers.
10...	verschiedene Fahrzeuge können Sie in "Dead Rising" steuern.
0...	Euro würde die VGA-Redaktion darauf wetten, dass "Dead Rising" eine USK-Freigabe erhält.



HITMAN™

BLOOD  MONEY

Sind Sie bereit, die Zeche zu zahlen? In Blood Money werden Sie nämlich vom Jäger zum Gejagten!



▲ **IM SCHATTEN:** Solange Wachmänner in den Gängen patrouillieren, sollten Sie sich bedeckt halten. Geeignete Gegenmaßnahme: Mit den richtigen Klamotten – beispielsweise die eines Arbeiters – sollten Sie sich ungestört umschaun können.



▲ **IM VISIER:** Aus sicherer Entfernung hat der Hitman einen Arbeiter beseitigt.



▲ **KAWUMM:** Die Fernbedienung in der Hand verrät: Die Explosion im vierten Stock passierte nicht zufällig.

Der Klon mit den Killer-Genen ist bei seiner Agentur der Star. Unzählige Morde hat er bereits zur vollsten Zufriedenheit seiner Auftraggeber erledigt. In "Hitman: Blood Money" gerät Agent 47 allerdings selbst in die Schusslinie: Die ICA, eine neue Killer-Vereinigung, möchte ihn, die Galionsfigur der Konkurrenz, tot sehen. Um überhaupt eine Überlebenschance zu haben, muss der Hitman die Drahtzieher der ICA aufspüren und ausschalten.

AUS DEM HINTERHALT

In jeder Mission müssen Sie mindestens eine Zielperson möglichst diskret beseitigen. Wie Sie dabei vorgehen, bleibt ganz Ihrem Erfindungsreichtum überlassen – es gibt nämlich immer mehrere Lösungswege. Die unter unschuldigen Bürgern gefürchtete und in den Vorgängern so beliebte "Rambo-Taktik" funktioniert in "Blood Money" nur bedingt: Zum einen bewegen sich nun viel mehr (richtig intelligente) Personen im Zielgebiet, und zum anderen sind Wachen wesentlich energischer, wenn Sie Sie entdeckt haben. Außerdem erinnern sich Zeugen später lebhaft an den dubiosen Glatzkopf im schwarzen Anzug, der mordend durch die Straßen schlich. Aus deren mehr oder weniger präzisen Angaben

fertigt die Polizei dann ein Phantombild an, sodass Sie bei folgenden Aufträgen von Wachleuten erkannt werden könnten. Oder es zieren gar Steckbriefe mit Ihrem Konterfei die Wände. Daher ist eine diskrete, dem Berufsbild eines Profikillers entsprechende, Vorgehensweise zu empfehlen. Sollte Ihnen dennoch mal ein tödliches Missgeschick passieren, dürfen Sie einen Teil Ihrer Bezahlung zum Schmieren von Polizei und Zeugen nutzen.

IO Interactive hat die eigens für "Hitman" entwickelte Glacier Engine weiter verbessert. Damit können jetzt weitaus mehr Details und Effekte dargestellt werden, und auch die Anzahl der gleichzeitig auf dem Bildschirm agierenden Personen ist deutlich angewachsen. Wenn Sie beispielsweise im gut besuchten Foyer des Theaters warten, oder sich durch eine ausgelassene Partygesellschaft kämpfen, sollten Sie mit Bedacht vorgehen, damit Sie Ihren Auftrag unerkannt erledigen können.

AB IN DIE TIEFKÜHLBOX!

Auf allzu realistische (und Zeit raubende) Animationen hat man verzichtet. So zieht sich der Hitman nicht komplett aus und wieder an, wenn er die weniger auffällige Kleidung eines Opfers



▲ **FEUCHTER SPASS:** Diese Dame erregt die Aufmerksamkeit von Agent 47.



▲ **FEIERABEND:** Der Hitman schlendert nach getaner Arbeit durch die Hinterhöfe.



▲ **HO, HO:** Es gibt keinen Weihnachtsmann! Das Serum wirkt zuverlässig.



▲ **UNVORSICHTIG:** Nach solch einem Tumult wird der Hitman am Ende des Levels einiges an Schmiergeld locker machen müssen. Wenn es zu viele Zeugen gibt, ist vielleicht sogar eine neue Identität erforderlich.



▲ **NÄGEL MIT KÖPFEN:** Als lautlos und munitionssparend bekannt: die "Hör-mal-her-da-hämmert-Methode".



▲ **AM HOCHOFEN:** Der nächste Kill wird als "Hänsel und Gretel"-Manöver in die Geschichte eingehen...

überstreifen will, um sich auf diesem Wege zu tarnen. Das Wechseln dauert nur eine Sekunde. Ruhig gestellte Personen können übrigens problemlos in Kisten oder Tiefkühltruhen versteckt werden. Werfen Sie leblose Körper über das Geländer eines Balkons, sieht das Ganze im Nachhinein wie ein tragischer Unfall aus.

GLATZKÖPFIGER KLETTERMAXE

Der kahle Killer überrascht in seinem vierten Abenteuer mit neuen Aktionen: Bewege sich Agent 47 früher noch recht unflexibel und steif durch die Levels, klettert er nun behände an Leitern, Gittern und Abflussrohren entlang, steigt durch Fenster und springt sogar von Balkon zu Balkon. Dadurch sind unzählige neue Vorgehensweisen möglich geworden.

Die Steuerung ist – endlich – nicht mehr so komplex. Je nachdem, welche Aktion gerade möglich ist, erscheinen am linken Bildschirmrand die aktiven Tasten samt Erklärung.

Kommt es zu Auseinandersetzungen, hat 47 ein paar Tricks auf Lager: Bedroht ihn beispielsweise ein bewaffneter Angreifer, kann 47 ihm mit einer schnellen Bewegung das Schießeweisen entreißen. Seine Fähigkeit, eine Person als Schutzschild zu verwenden, ist ebenfalls praktisch.

Interessante Neuerung: Zum ersten Mal in der Serie-Historie können Sie die Waffen verbessern. Mit Ihrem hart verdienten Geld kaufen Sie Upgrades wie ein Laserzielrohr, mit dem Sie exaktere Treffer landen und einen Schalldämpfer mit Unbemerkt-Ballern-Garantie. Insgesamt dürfen die rund 30 Waffen mit über 50 unterschiedlichen Upgrades veredelt werden.

In den einzelnen Missionen können Sie sich unter Einsatz von Bargeld übrigens auch wichtige Tipps erkaufen: Für einige Hundert Dollar verrät Ihnen die Agentur beispielsweise Näheres über die Aktivitäten der Zielperson oder die Schwachpunkte einer Überwachungsanlage. **SH**

SPECIAL HITMAN: BLOOD MONEY

System	PC	PS2	Xbox
Erscheinung	25.04.	25.04.	25.04.
Preis:	50 Euro	50 Euro	50 Euro
Genre:	Stealth-Action		
Hersteller:	Eidos		
Entwickler:	IQ Interactive		
Spieleranzahl:	1		
Internet:	www.eidos.de		

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Der Profikiller kehrt zurück! Erwachsene Schleich-Spezialisten können schon mal den Waffenkoffer packen.

STECKBRIEF: AGENT 47



Größe:	183 cm
Gewicht:	85 kg
Haare:	Glatze
Augenfarbe:	Hellblau
Besondere Merkmale:	tätowierter Strichcode (Nummer 640509-040147) auf dem Hinterkopf

Lebenslauf: Im Labor einer abgelegenen rumänischen Irrenanstalt erblickt der Hitman am 5.9.1964 das Licht der Welt – als erwachsener Mann! Der Klon mit der Nummer 47 ist eines der Forschungsobjekte eines gewissen Dr. Ort-Meyers.

Doch die Verbündeten des Doktors bekommen ethische Zweifel und verlangen die sofortige Einstellung des Projektes. Infolgedessen inszeniert Ort-Meyer die Flucht von Nr. 47 nach Europa, wo bald die mysteriösen Agenten ICA zu ihm Kontakt aufnehmen.

Schnell wird 47 zum besten Mann der ICA und lebt ein zurückgezogenes aber einträgliches Leben als Profikiller.



Rundenbasierte Strategiespiele sind besonders Hektik-Hassern zu empfehlen. Dieser Titel dürfte aber wirklich allen Strategen gefallen!



▲ **SCHACH:** Die Gefechte werden auf einer Fläche mit 8 mal 10 Feldern ausgetragen.



▲ **BELAGERUNG:** Endlich gibt es wieder richtige Stadtangriffe! Um die Festung einzunehmen, reißen wir das Tor ein.

Wer gerne den gemütlichen, hektikfreien (Spiel-)Tag erleben will, ist bei rundenbasierten Strategie-Titeln goldrichtig. Denn hier gewinnt nicht, wer schneller klickt oder Tastaturkürzel auswendig lernt, sondern derjenige, der seine Armeen clever zusammenstellt, seine Helden nach und nach hochlevelt, Städte ausbaut und tapfer Monster, Artefakte und Ressourcen jagt. Strategie im klassischen Sinne sozusagen.

Eines vorweg: Erwarten Sie keine grundlegenden Neuerungen! Entwickler Nival hat zum Glück nicht den Fehler begangen, das bewährte "Heroes"-Prinzip umzuwerfen. Wie schnell das in die Hose gehen kann, zeigen ja (ehemalige) Rundenstrategie-Titel wie "Battle Isle 4", "Warlords Battlecry" und "Fallout Tactics", die nach dem Wechsel ins Echtzeit-Genre schwächelten. Stattdessen gibt's viele Detail-Änderungen, ein überarbeitetes Kampfsystem und endlich farbenprächtige 3D-Grafik.

SCHWERE ENTSCHEIDUNGEN

Auf der Abenteuerkarte bewegen Sie Ihre Armeen. Hier warten Monsterhorden, Rohstoffminen, herumliegende Ressourcen, Teleporter, Truppenunterkünfte, Schatzkisten, Artefakte und so weiter. Jede Armee hat Bewegungspunkte, die sich

beim Marschieren verringern. Bestimmte Artefakte oder der Logistik-Skill eines Helden erhöhen die Reichweite; auf Straßen kommen Sie schneller voran als im Sumpf. Und schon stehen die ersten Entscheidungen an: Nehmen Sie starke, aber langsame Armbrustschützen mit? Oder lieber Hydras, die der Sumpf nicht ausbremst? Wie wäre es mit fliegenden Einheiten, denen die Bodenbeschaffenheit eh schnurz ist?

Wir wagen die ersten Züge – und erfreuen uns gleich an der tollen Optik: Schön animierte Wellen klatschen an Steilküsten und Strände, Bäume wiegen sich sanft im Wind, alles ist prima animiert – und wesentlich größer dargestellt als in den Vorgängern!

Doch die eindrucksvolle 3D-Grafik hat ihre Tücken: Als wir unsere Startarmee auf's nahe Sägewerk ziehen, rasseln wir mitten hinein in eine Bande Skelettkrieger – die wir im Wald vor lauter Bäumen schlicht nicht sehen konnten. Vorsichtig geworden, drehen wir ab sofort die Karte hin und her, um ja keine Rohstoffe oder Gegner zu übersehen. Das nervt vor allem bei Wald- und Bergabschnitten, hier sollte Nival unbedingt noch eine Transparenz-Funktion einbauen, um größeren Frustanfällen aufgrund unvorsichtiger Züge vorzubeugen.



▲ **KASERNE:** Jeden Truppentyp gibt's in Standard- und Luxusausführung.



▲ **DETAILFÜLLE:** Die Grafik ist bunt und klasse animiert, aber die Übersicht leidet.



▲ **GRAFISCHE PRACHT:** Ob Schwertduell oder mächtiger Zauber – Effekte und Truppen-Animationen sind hervorragend gelungen. Nach dem Sieg über die Gegner reißen Ihre Untergebenen sogar jubelnd die Arme oder Vorderbeine empor.



▲ **STADTPLAN:** In dieser Übersicht wird uns angezeigt, was wir schon bauen können und was noch nicht.

GELUNGENES KAMPFSYSTEM

Wenn unsere Armee auf neutrale Gegner (diese bewachen Bergwerke und große Rohstoffstapel oder lagern einfach nur herum) sowie feindliche Armeen prallt, schaltet das Spiel auf den Kampfbildschirm um. Hier postieren wir unsere Truppen am unteren Rand. Sobald wir das Gefecht starten, dreht sich die Ansicht um 90 Grad nach links, sodass der Gegner uns rechts gegenübersteht. Gekämpft wird ebenfalls rundenweise – wie auf einem rechteckigen Schachfeld.

Die Einheiten sind stets nacheinander dran, aber nicht immer in der gleichen Reihenfolge. Schnelle Truppen oder solche, die moralisch gut drauf sind, dürfen öfter ziehen.

Neu: Am unteren Rand zeigt die so genannte Initiativleiste, welchen Trupp wir als Nächstes ziehen dürfen. Hier sind alle Beteiligten als Icons nebeneinander aufgereiht. Je weiter links ein Verband steht, desto eher legt er los. Loslegen heißt: bewegen, angreifen, schießen, zaubern oder schlicht stehen bleiben und verteidigen. Das ist schnell gelernt, aber nur schwer zu meistern. Viele der 84 Truppentypen haben nämlich Sonderfähigkeiten: Die Greife etwa verteidigen sich gegen jeden einzelnen Nahangriff, Standardtruppen hingegen nur einmal. "Heroes"-Vetera-

nen werden das Gros der Einheiten kennen und trotzdem auch Überraschungen erleben.

Nach verschiedenen Problemen in der Beta-Testphase hat Ubisoft reagiert und den Veröffentlichungstermin von März auf voraussichtlich Juni verschoben. Mit Sicherheit eine gute Idee, denn es wäre doch sehr schade, wenn dieses viel versprechende Spiel unfertig auf den Markt käme! Mit der Verschiebung sollte jetzt aber gewährleistet sein, dass "Heroes of Might & Magic V" ohne technische Schwächen in den deutschen Regalen landet. Und dann erwartet Sie ein wirklich gutes, komplexes Strategie-Highlight mit Suchtpotenzial!

AB

SPECIAL	
HEROES OF MIGHT AND MAGIC V	
System	PC
Erscheint	Juni '06
Preis	50 Euro
Genre	Strategiespiel
Hersteller	Ubisoft
Entwickler	Nival Interactive
Spieleanzahl	1-4 Spieler (2-8 online)
Internet	www.mightandmagic.com
Einschätzung	TOP-HIT ★★★★★
Dieses Spiel macht süchtig! Merzt Entwickler Nival kleinere technische Schwächen noch aus, wird's ein Hit.	



▲ **KNALLHEISS:** Unser Drache grillt zwei Gegner mit seinem Flammenatem.



▲ **DRACHEN:** Die Monster-Echsen sind Schweineteuer, aber hart im Nehmen.

ROGUE TROOPER™

Wenn Rambo und Hulk einen Sohn hätten, würde er so aussehen, wie der Held dieses Action-Krachers.



▲ **OFFENSIVE:** Nicht immer ist Angriff die beste Verteidigung. Wenn aber Ihre Stunde schlägt, hat der Feind nichts zu lachen.



▲ **RÜCKENDECKUNG:** Setzen Sie Gunnar ab, fungiert er als Sentry Gun, die Eindringlinge augenblicklich unter Beschuss nimmt.



▲ **LUFTSCHLAG:** Beim Sturm auf das Nort-Territorium auf Nu Earth muss sich der Rogue Trooper nicht nur durch gut befestigte Verteidigungsstellungen kämpfen, sondern sich auch auf feindliche Angriffe von oben gefasst machen.

Wenn es um Story geht, machen sich Action-Spiele nicht gerade um einen Innovationspreis verdient. Da bildet "Rogue Trooper" keine Ausnahme. Auch hier dienen wieder einmal niedere Rachegelüste als Rechtfertigung für virtuelle Gewalt. Eigentlich ist das der Held des Eidos-Spiels ja schon gewohnt. Als genmanipulierter Elitesoldat der Southerns ist es ja schließlich sein Job, den Nort-Soldaten den Hals umzudrehen. Als jedoch wegen eines Verräters beim Kampf um den strategisch wichtigen Planeten Nu Earth seine ganze Einheit hops geht, macht der Rogue Trooper auf Ein-Mann-Armee, um dem Überläufer das Licht auszuknippen.

Ein wenig Unterstützung erhält Ihre blauhäutige Killermaschine dann aber doch. Zwar hat es Troopers drei Kameraden ebenfalls erwischt, doch existieren die Jungs in Form von Biochips weiter. Die extrem mitteilungsbedürftigen Soldaten, die keine Chance auslassen, die aktuelle Situation zu kommentieren, bekommen quasi als lebendige Steckkarte eine zweite Chance. Diese unerwartete Hilfe bringt viele Vorteile mit sich: Gunnar verbessert nicht nur Ihre Zielgenauigkeit, sondern ist auch im Scharfschützen-Modus ein Ass. Als besonders nützlich erweist sich Gunnar jedoch als mobile Selbstschussanlage.

Der Zweite im Bunde, Bagman, versorgt Sie mit Munitionsclips, Medikits und Waffenupgrades. Diese bastelt die am Rucksack befestigte Biochip-Einheit aus Teilen, die der Rogue Trooper von gefallenen Southerns und Norters requiriert. Helm ist der passive Helfer des Trios, doch seine speziellen Talente machen ihn im Kampf unersetzlich. Seine Radarfunktion hilft Ihnen bei der Orientierung im Feindgebiet. Zudem hackt er in Sekundenschnelle Sicherheitssysteme und erzeugt ein Hologramm von Ihrer Spielfigur, mit dem Sie Feindfeuer von sich ablenken kann.

ICH, IHR DREI UND DIE ANDEREN

Sie müssen sich insgesamt durch 13 Levels von Nu Earth ballern. Bis dato haben wir zwar nur eine Hand voll davon gesehen, doch diese präsentierten sich technisch hervorragend. Aber nicht nur das, auch spielerisch wusste der Vergeltungsfeldzug des Rogue Trooper zu gefallen.

Auch wenn sich der Gen-Krieger Action satt auf die Fahnen geschrieben hat, reicht es nicht, sich einfach mit der dicken Wumme auf den Marktplatz zu stellen und darauf zu warten, dass der Feind sich wie blöd ins Mündungsfeuer wirft. Hier ist Taktik gefragt. Um Geschützstellung auszuheben, müssen Sie schon mal feindliche Gra-

benstellungen infiltrieren, um in Wurfweite für Ihre Granaten zu kommen. Oder Sie sichern mit einem Minenfeld einen Treppenaufgang, um sicher zu gehen, dass die Norters Sie nicht von hinten attackieren, während Sie im Dachgeschoss deren Scharfschützen ausschalten.

Besonders gut fanden wir die Fähigkeiten des Rogue Trooper, sich auf Knopfdruck hinter einem Felsen zu verstecken und einfach mal blind in die Richtung anrückender Truppen zu feuern. So kann er nämlich Angreifer in die Defensive zwingen. Mehrspielerfreunde werden sich freuen zu hören, dass "Rogue Trooper" einen Vierspieler-Coop-Modus bieten wird.

FE

SPECIAL				
ROGUE TROOPER				
System	PC	PS2	Xbox	
Erscheinung	21.04.	21.04.	21.04.	
Preis	50 Euro	50 Euro	50 Euro	
Genre	Action			
Hersteller	Eidos			
Entwickler	Rebellion			
Spieleranzahl	1-4 Spieler (4 online)			
Internet	www.roguetrooper.com			
Einschätzung	KLASSE			
Krawall-Ballerei, die richtig einsetzt. Bei diesem virtuellen Dauerfeuer kommen Actionfans voll auf ihre Kosten.				

CLOSER TO THE HORROR



CAPCOM®

RESIDENT EVIL™ Deadly Silence

Kehre zurück zum blutigen Ursprung von Resident Evil. Dein Touchpen und der Dual Screen sind alles, was du gegen die untoten Bewohner der unheimlichen Zombie-Villa in der Hand hast, als die Tür hinter dir ins Schloss fällt ... Härtere Rätsel. Gefährlichere Zombies. Tödlichere Fallen. Exklusiv für Nintendo DS.

Ab 31. März im Handel

TOUCH ME!



KEINE KOHLE? KEIN PROBLEM!

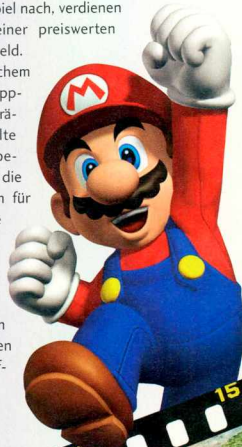
Budget-Spiele bieten
grossen Spass für
kleines Geld!

Es ist jeden Monat das Gleiche: Für alle Systeme erscheinen mehr Topitel als das Portemonnaie verkraftet. Also müssen Sie abwägen: Welches Spiel muss ich unbedingt haben, worauf kann ich verzichten? So geht Ihnen regelmäßig die eine oder andere Perle durch die Lappen. Das ist aber noch lange kein Grund zu zürnen: Schließlich ist den meisten Spielen ein zweiter Frühling auf dem Budget-Markt vergönnt. Hier tummelt sich eine gewaltige Masse an mehr oder weniger gut abgehängenen Spiele-Schinken, die Sie für wenig Geld erstehen können.

Es gibt verschiedene Gründe, warum und wann ein Spiel im Preis reduziert wird. Im für den Hersteller schlechtesten Fall hat sich ein Titel deutlich unter den Erwartungen verkauft. Dann gilt es, den finanziellen Verlust möglichst gering zu halten und wenigstens zum Schleuderpreis noch ein paar Exemplare unter die Leute zu bringen. Solche Spiele landen in der Regel am schnellsten auf den Wühltischen – im Extremfall schon nach wenigen Wochen. Das kann richtig ärgerlich sein, wenn Sie noch kurz vorher den vollen Preis dafür bezahlt haben.

Das Gegenbeispiel sind Top-Titel, die sich – entweder wegen ihrer Qualität oder eines großen Namens – hervorragend verkauft haben. Solche Kandidaten lassen sich normalerweise mehr Zeit, bevor Sie vergünstigt erscheinen. Lässt dann irgendwann der große Ansturm auf das Spiel nach, verdienen die cleveren Macher mit einer preiswerten Neuauflage ein zweites Mal Geld.

VGA sagt Ihnen, auf welchem System Sie die besten Schnäppchen machen können und präsentiert Ihnen ausgewählte Kleinpreis-Kracher. Dabei beschränken wir uns nicht auf die Software, sondern empfehlen für Neueinsteiger auch einige preiswerte Pakete aus Hardware und Spielen. Bei den bereits etwas älteren Konsolen kurbeln die Hersteller den Geräte-Absatz nämlich gerne mit solchen attraktiven Bundles an, bei denen Sie kräftig sparen können. **FK**



PC

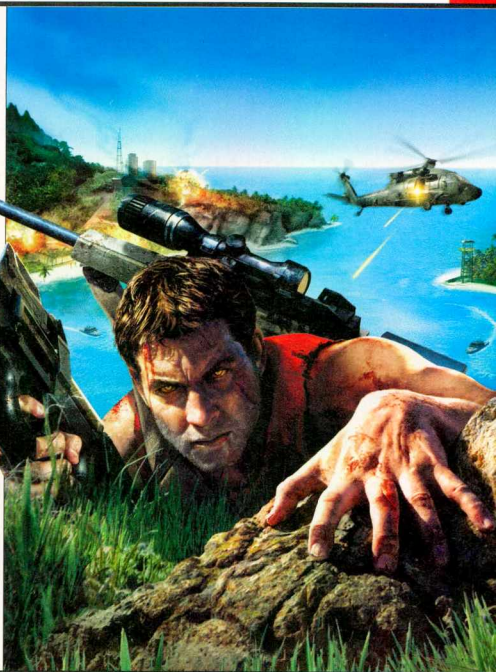
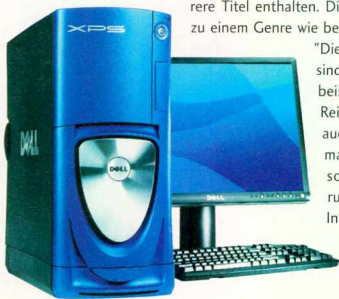
Rechenknecht mit Riesenauswahl

PC-Spieler haben es besonders leicht, günstig an gute Spiele zu kommen. Schließlich liegt nicht nur das durchschnittliche Preisniveau neuer Spiele etwas niedriger als im Konsolenmarkt, es finden sich auch zahlreiche Budgettitel. Viele Hersteller haben eigene Billigreihen im Angebot und auch die inzwischen weit verbreitete Software-Pyramide beherbergt so manchen empfehlenswerten Niedrigpreisler.

IM DUTZEND BILLIGER

Eine PC-Spezialität sind so genannte Compilations – Sammlungen, die gleich mehrere Titel enthalten. Die gehören dann entweder alle zu einem Genre wie beispielsweise die Adventures aus

"Die große Abenteuer-Box" oder sie sind bunt zusammengewürfelt wie beispielsweise in der "Gold Games"-Reihe. Eine beliebte Praxis ist es auch, ein erfolgreiches Spiel noch mal zusammen mit bisher erschienenen Add-ons (Erweiterungen) auf den Markt zu werfen. In diese Kategorie fallen beispielsweise die "Siedler 5 Gold Edition" oder "Sacred Gold".



DREI TOP-TITEL:



BUDGET-TEST

FAR CRY (DT.)	
Hersteller	Ubisoft
Preis	ca. 15 Euro
Genre	Ego-Shooter
Nicht mehr taufersch, aber immer noch exzellent: Der Ausnahme-Shooter.	
WERTUNG 1	

BUDGET-TEST

DER HERR DER RINGE: SCHLACHT UM MITTELERDE	
Hersteller	Electronic Arts
Preis	ca. 20 Euro
Genre	Echtzeit-Strategie
Die strategische Schlacht um den Ring fesselt auch heute noch an den PC.	
WERTUNG 1-	

BUDGET-TEST

GTR	
Hersteller	Electronic Arts
Preis	ca. 20 Euro
Genre	Rennspiel
Die Realismus-Referenz: In GTR rasen Sie authentisch wie nie zuvor.	
WERTUNG 1	

COMPILATIONS:



BUDGET-TEST

SACRED GOLD	
Hersteller	Take 2
Preis	ca. 30 Euro
Genre	Action-Rollenspiel
Sacred Gold besteht aus dem tollen Hauptspiel und dem Add-on Underworld.	
WERTUNG 1-	

BUDGET-TEST

GOLD GAMES 8	
Hersteller	Ubisoft
Preis	ca. 30 Euro
Genre	Diverse
Zehn Spiele, darunter Splinter Cell, Beyond Good & Evil und XIII – klasse!	
WERTUNG 1-	

BUDGET-TEST

DIE GROSSE ABENTEUER-BOX	
Hersteller	dbp
Preis	ca. 30 Euro
Genre	Adventure
Ein Fest für Abenteuerer: Sechs Games wie The Westerner und Tony Tough.	
WERTUNG 2	





PLAYSTATION2, XBOX, GAMECUBE

Jede der drei alteingesessenen Konsolen hat ihre eigene Budget-Reihe: Was auf der PlayStation2 "Platinum" ist, heißt auf der Xbox "Classics" und auf dem GameCube "Player's Choice".



PLAYSTATION2

Für Sonys Konsole gibt es mittlerweile eine große Menge an Platinum-Titeln. Auch wenn diese nicht durch die Bank Hit-Qualitäten haben, sind sie die geforderten 30 Euro meist wert. Sony-eigene Platinum-Games kosten sogar nur 20 Euro.

Günstige PS2-Spiele finden Sie darüber hinaus in der Software-Pyramide. Hier können Sie für 20 Euro sowohl üblen Software-Tand als auch zeitlose Meisterwerke erstehen.



XBOX

Die Xbox-Classics gehen für 30 Euro über die Ladentheken. Sie stoßen hier sowohl auf ältere Spiele als auch auf Perlen aus der jüngsten Xbox-Vergangenheit. Selbst relativ aktuelle Titel wie "Conker: Live and Reloaded" oder "Forza" sind bereits als Classics-Variante zu haben.



GAMECUBE

Der Bestand an Player's-Choice-Titeln wächst nur langsam. Etwa 40 Spiele sind derzeit zu haben. Größtenteils sind dies aber ältere Semester wie "Metroid Prime" oder "Super Mario Sunshine". Von Drittherstellern kommt nicht allzu viel Nachschub und neuere Nintendo-eigene Titel erweisen sich preislich als sehr stabil.

DREI TOP-TITEL:



BUDGET-TEST

GTA: SAN ANDREAS

Hersteller	Rockstar
Preis	ca. 30 Euro
Genre	Action

So schön kann ein Gangsterleben sein! Dieses Epos muss man gespielt haben.

1

BUDGET-TEST

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER

Hersteller	Konami
Preis	ca. 30 Euro
Genre	Action-Adventure

In diesem stylischen Action-Kracher mischt Snake den Dschungel auf.

1

BUDGET-TEST

RATCHET & CLANK 3

Hersteller	Sony
Preis	ca. 20 Euro
Genre	Jump'n'Run

Witzig, wunderhübsch und so günstig: Eine der besten PS2-Hüpfereien.

1

DREI TOP-TITEL:



BUDGET-TEST

CONKER: LIVE & RELOADED

Hersteller	Microsoft
Preis	ca. 30 Euro
Genre	Action-Adventure

Putz und lieb? Von wegen! Rüpel-Einhornchen Conker rockt die Xbox.

1-

BUDGET-TEST

JADE EMPIRE

Hersteller	Microsoft
Preis	ca. 30 Euro
Genre	Rollenspiel

Blaues Rollenspiel ist zwar nicht so famos wie erhofft, aber trotzdem gut.

2+

BUDGET-TEST

FORZA MOTORSPORT

Hersteller	Microsoft
Preis	ca. 30 Euro
Genre	Rennspiel

Gib Gummi! Microsofts Edelraserei überzeugte die Xbox-Spielerenschaft.

2+

DREI TOP-TITEL:



BUDGET-TEST

RESIDENT EVIL ZERO

Hersteller	Capcom
Preis	ca. 30 Euro
Genre	Horror-Adventure

Exklusiv auf dem Cube erleben Sie die Vorgeschichte des ersten Resident Evil.

1-

BUDGET-TEST

F-ZERO GX

Hersteller	Nintendo
Preis	ca. 30 Euro
Genre	Action-Rennspiel

Ein Geheimtipp: Nintendos futuristische Raserei ist ultraflott und faszinierend.

1-

BUDGET-TEST

ZELDA: THE WIND WAKER

Hersteller	Nintendo
Preis	ca. 30 Euro
Genre	Action-Adventure

Grafikstil umstritten, Spielinhalt famos - Links sagenhaftes GameCube-Debut.

1



DIE VOLLE PACKUNG: KONSOLEN UND SPIELE IM SET

Ihr Konsolenfuhrpark ist noch unvollständig und Sie möchten sich PlayStation2, Xbox oder GameCube kaufen? Dann halten Sie Ausschau nach so genannten Bundles. Diese enthalten sowohl das Grundgerät mit Standard-Zubehör sowie ein oder gelegentlich gleich mehrere Spiele.

■ PLAYSTATION2

Die PS2 bekommen Sie in ganz verschiedenen Bundles. So packt Sony die Konsole in der Regel mit jedem neuen hauseigenen "EyeToy"-Spiel zusammen. Aktuell erhalten Sie die Konsole für je-

weils zirka 180 Euro mit "EyeToy: Kinetic" oder "EyeToy: Play 3". Zum gleichen Preis finden Sie auch Sets mit "Gran Turismo 4" oder "Buzz".

■ XBOX

Weniger Auswahl als bei der PS2 haben Sie momentan beim Xbox-Kauf. Bei unserer Recherche konnten wir nur ein Bundle finden. Es beinhaltet die Konsole und die Urwald-Action "King Kong". Der Preis von etwa 150 Euro ist fair – schließlich liegt die unverbindliche Preisempfehlung einer "nackten" Xbox noch genauso hoch.

■ GAMECUBE

Den Preisvogel schießt Nintendo mit seinen GameCube-Bundles ab. Für nur knapp 100 Euro bekommen Sie momentan einen weißen Cube mit dem Sport-Spektakel "Super Smash Football" – betrachtet man dabei den Einzelverkaufspreis von 60 Euro für das Game, können Sie hier nur schlappe 40 Euro für den Spielwürfel.

Vereinzelte finden Sie auch noch das Bundle aus dem silbernen Cube und dem Fun-Racer "Mario Kart: Double Dash", das ebenfalls für einen Hunni den Besitzer wechselt.



DER REST VOM FEST: XBOX360 UND HANDHELDS

■ Bei Xbox360, PSP und DS finden Sie – abgesehen von einzelnen Aktionsangeboten – noch keine dezidierten Budget-Spiele. Diese Systeme sind einfach noch nicht lange genug auf dem Markt. Allzu viel Zeit dürfte aber nicht mehr vergehen, bis auch für diese drei Systeme die ersten Spiele in einer verbilligten Neuauflage erscheinen. Zumindest PSP und DS erhalten Sie aber in speziellen Bundles, die entweder zusätzliches Zubehör (PSP Giga-Pack) oder ein Spiel (DS-"Nintendogs"-Bundle) mitbringen.



■ Besser sieht es bei Nintendos immer noch sehr beliebtem Handheld-Oldie, dem Game Boy Advance, aus: Viele Hersteller verwursten ältere Titel in 2in1-Packs noch mal. Darunter finden sich neben viel unattraktivem, zweitverwertetem Mittelmaß auch echte Highlights wie das "Castlevania Double Pack". Dieses enthält die zweite und dritte GBA-Episode der Mettenschwinger-Saga. Auch die Software-Pyramide bietet seit Februar gut 30 GBA-Titel für jeweils 20 Euro an – ein fairer Preis, zumal einige Klassiker wie "Klonoa: Empire of Dreams" oder der Hüpf-Hit "Rayman" dabei sind.





easports.de

**Reden ist Silber,
schlagen ist Gold.**



PSP
PlayStation Portable

XBOX 360

PlayStation 2

XBOX

© 2008 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Microsoft and related country of U.S.A. Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, and the Xbox and Xbox 360 logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from owner. All other trademarks are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand.

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!



▲ **FEUER FREI:** Ende 2006 versucht der Master Chief, Windows Vista nach vorne zu ballern.

HALO 2

Bill Gates greift mal wieder in die Trickkiste. Um das kommende Betriebssystem Windows Vista zu unterstützen, gibt's den Xbox-Hit "Halo 2" nur für den XP-Nachfolger.

Neben einem Karten-Editor soll das PC-"Halo 2" auch das Multiplayer Map Pack enthalten. Release ist Ende 2006.

NEWS	
HALO 2	
System	PC
Hersteller	Microsoft
Erscheint	PC: Ende '06, Xbox: erhältlich
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 50€

EL MATADOR

Palmenstrände wie in "Far Cry (dt.)" kombiniert mit einer Von-hinten-Perspektive und verfeinert mit dem Zeitlupen-Feature von "Max Payne": Das ist "El Matador". In Südamerika treffen Sie auf Drogenhändler und eine zerstörbare Umgebung.



NEWS	
EL MATADOR	
System	PC
Hersteller	Cenega
Erscheint	August 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 50€

PC-NEWS

STALKER-ODYSSEE

Um das Erscheinungsdatum von "Stalker: Shadow of Chernobyl" rauszukriegen, müssen wir wohl über kurz oder lang unsere Glaskugel bemühen. Zumindest steht jetzt schon mal fest, dass Entwickler GSC das Spiel bei Publisher THQ abgeliefert hat – laut eigener Aussage in einem "fantastischen Zustand". THQ ist von der Qualität offenbar nicht so überzeugt: Man gab das Spiel mit jeder Menge Änderungswünschen an die Entwickler zurück. Fortsetzung folgt! +++



▲ **ECHT VERSTRAHLT:** Wann kommt Stalker denn endlich?

ADD-ON ZU AOE 3

Voraussichtlich im Herbst dieses Jahres erscheint das erste Add-on zu "Age of Empires 3".

Microsoft gab bekannt, dass das Expansion Pack eine neue Kampagne sowie neue Maps und Einheiten enthalten wird. So befähigen Sie unter anderem einen Irokesenstamm. +++

MEDIEVAL 2: TOTAL WAR

Der "Totale Krieg" marschiert von der Römerzeit ins Mittelalter und setzt dabei auch noch den ersten "Medieval"-Teil aus dem Jahr 2001 fort. Die Karten fallen deutlich größer und vielfältiger aus als in "Rome: Total War". Unter anderem treffen Sie auf neue Agenten wie Händler, Prinzessinnen oder Priester. Der Geistliche kann auf dem Schlachtfeld feindliche Soldaten bekehren. Grafisch wird sich auch einiges tun. So bekommen die Soldaten endlich unterschiedliche Gesichter verpasst und die Animationen werden verfeinert.

NEWS	
MEDIEVAL 2: TOTAL WAR	
System	PC
Hersteller	Sega
Erscheint	Ende 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 50€

▼ **RIESIGE ARMEE:** Gigantische Schlachten gehören in Medieval 2 zum guten Ton.



▲ **MIT REGENREIFEN:** Das Wetter ändert sich in Echtzeit. In den Pfützen spiegelt sich realistisch die Umgebung.

GTR 2

Wir haben einige Runden mit der potenziellen Simulations-Referenz gedreht. Ergebnis: Die Fahrphysik ist überragend und der Sound brachial. In der Fahr-schule lernen wir, wo das Gaspedal gelupft oder die Bremse durchgetreten werden muss. Die KI-Fahrer brauchen im neuen "GTR" einige Runden, um sich an die Streckenverhältnisse zu gewöhnen – fantastisch!



NEWS	
GTR 2	
System	PC
Hersteller	10Tacle Studios
Erscheint	August 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 50€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

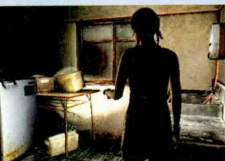
PS2-NEWS

GUITAR HERO 2

Der Nachfolger zum Gitarrenklampfe "Guitar Hero" ist Gerüchten nach bereits in Arbeit und wird 40 neue Rock-Songs enthalten. Zur Erinnerung: In den USA avancierte das Musik-Spiel mit dem Gitarren-Controller zum Verkaufsschlager. Während sich britische Rock-Fans auf die Veröffentlichung des ersten "Guitar Hero"-Teils im April freuen, muss man sich bei uns noch gedulden. Entwickler Red Octane verhandelt momentan mit mehreren Publishern. +++

FORBIDDEN SIREN 2

Gänsehaut im Hochsommer: Sony hat für Mitte des Jahres die Fortsetzung des Horror-Adventures "Forbidden Siren 2" angekündigt. Infos zur Story oder zu den Neuerungen gibt es noch nicht. +++



▲ **TOTAL SPANNEND:** Im Sommer kommt dank Sony wieder verbotene gute Gruselstimmung auf.

RAMPAGE: TOTAL DESTRUCTION

Ein Videospiel-Klassiker kehrt zurück: Midway lässt Sie in "Rampage: Total Destruction" wieder auf Häuser steigen und Großstädte in Schutt und Asche legen. Zum Schnäppchenpreis von 19,95 Euro erscheint das Spiel bereits im Mai. +++



▲ **TOTALE ZERSTÖRUNG:** Der Spielhallenklassiker wird für die PS2 umgesetzt.

KLAPPE ZU, THE MOVIES TOT

Activation hat die PS2-Umsetzung der Filmsimulation "The Movies" geschrieben. Offenbar war man mit den Verkaufszahlen der PC-Version nicht zufrieden. Mit etwas Click flimmert das Spiel aber doch noch über die PS2-Leinwand. Entwickler Lionhead sucht nämlich gerade nach einem neuen Publisher. Wir drücken jedenfalls ganz fest die Daumen! +++



▲ **PUTZIG:** Raumschlachten mit Legoklötzchen.

LEGO STAR WARS 2

Traveller's Tales werkelt an "Legostar Wars: Original Trilogy". Die Fortsetzung der Bauklötz-Saga erscheint aber nicht über Eidos. Nach dem Überraschungserfolg des ersten Teils hat LucasArts beschlossen, das Sequel selbst zu vertreiben.

NEWS	
LEGO STAR WARS 2	
System	PC, PS2, Xbox
Hersteller	LucasArts
Erscheint	Ende 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: 50-60 €

SUPER MONKEY BALL ADVENTURE



▲ **KNUFFIG:** Der Superaffe hat 50 Aufgaben zu lösen.

News vom Super Monkey: Die Affen Aiai, Meemee, Gongon und Baby wollen die fünf zerstrittenen Monkey-Ball-Königreiche wieder versöhnen. Dafür müssen Sie unter anderem 50 Geschicklichkeits-Aufgaben lösen. Als Belohnung winken neue Bälle, mit denen es möglich ist, die Affen schweben zu lassen. Neben der Einspieler-Story wird es auch eine Multiplayer-Variante mit sechs neuen Partygames geben.

NEWS	
SUPER MONKEY BALL	
System	PS2
Hersteller	Sega
Erscheint	Herbst 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60 €

GOD OF WAR

Hoppla! Beim Stöbern durch die frisch von der USK geprüften Spiele stolpern wir über Sonys Action-Kracher "God of War". Dieser bekommt plötzlich doch die Alterseinstufung "Keine Jugendfreigabe"! Für volljährige Spieler könnte Sony das erstklassige Fantasy-Abenteuer also auch hier zu Lande veröffentlichen. Bislang steht eine offizielle Bestätigung noch aus.

▼ **BRUTAL:** Wütet der Gott des Krieges bald bei uns?

NEWS	
GOD OF WAR	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	nicht bekannt
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 30 €



SINGSTAR ROCKS!

Ölen Sie Ihre Stimmbänder und legen Sie das Nietenband um den Hals – bereits am 19. April veröffentlicht Sony "Singstar Rocks!". Diesmal dürfen Sie Klassiker von Deep Purple ("Smoke on the Water") oder Nirvana ("Come as you are") zum Besten geben. Aber auch aktuellere Stücke etwa von The Hole ("Celebrity Skin") oder Wir sind Helden ("Denkmal") sind mit dabei. Was allerdings Matthias Reim ("Verdammt ich lieb' dich") auf der Rock-Edition von "Singstar" verloren hat, ist uns ein Rätsel. Von neuen Spielmodi gab es bislang ebenfalls noch nichts zu sehen.



▲ **HEAVY:** Neben Blur rocken auch die Senkrechtstarter von Coldplay.

30 ROCKSONGS:

Blur	Song 2
Bowling for Soup	1995
Christina Stürmer	Ich liebe 2005
Coldplay	Speed of Sound
Deep Purple	Smoke on the Water
Echt	Du trägst keine Liebe in dir
Extreme	More than Words
Franz Ferdinand	Do you want to
Gwen Stefani	What you waiting for
Jet	Are you gonna be my Girl
Julie	Die perfekte Welle
Kasabian	Club Foot
Keane	Everybody's changing
KT Tunstall	Black Horse & the Cherry Tree
Matthias Reim	Verdammt ich lieb' dich
Nirvana	Come as you are
Queen	Don't stop me now
Razorlight	Somewhere else
Revolverheld	Die Welt steht still
Rolling Stones	Paint it black
Rosenstolz	Es könnte ein Anfang sein
Scorpions	Wind of Change
Selig	Ist es wichtig
The Hole	Celebrity Skin
The Killers	Somebody told me
The Offspring	Self Esteem
The Undertones	Teenage Kicks
Thin Lizzy	The Boys are back in Town
Tocotronic	This Boy is Tocotronic
Wir sind Helden	Denkmal

NEWS	
SINGSTAR ROCKS	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	19.04.2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60 €



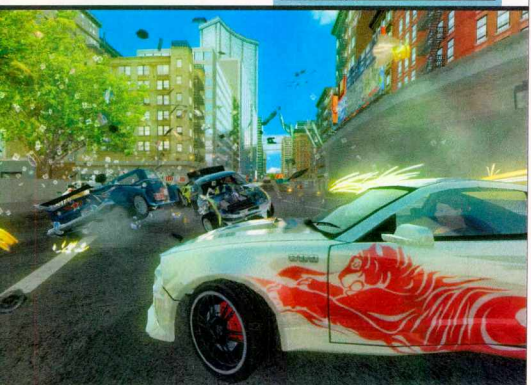
▲ **FEURIG:** Der Mutant Pyro hat es auf Sie abgesehen.

▲ **SCHARF:** Wolverine schwingt wieder mal seine Klauen.

X-MEN: THE OFFICIAL MOVIE GAME

Supermutanten retten die Welt: Vier Videospiele rund um die Helden-truppe X-Men hat Activision bereits veröffentlicht. Teil fünf trägt zwar den Zusatztitel "The Official Movie Game", hält aber nicht was der Name verspricht. Die Handlung des aktuellen Kinoabenteuers "X-Men: The Last Stand" (Kinostart: 25.05.2006) steht nämlich nicht im Mittelpunkt. Vielmehr schließt das Actionspiel die Story-Kluft zwischen dem zweiten und dem dritten Film. Entwickelt wird "X-Men" derzeit von Z-Axis, einem Studio, das sich mit "Agressive Inline" einen Namen gemacht hat.

NEWS	
X-MEN: THE OFFICIAL MOVIE GAME	
System	PC X PS2
Hersteller	Activision
Erscheinung	Mai 2006
Einschätzung	Preis: ca. 60€



▲ **SPEKTAKULÄR:** Im zweiten Teil hinterlassen Sie Ihre Spuren auf sechzig verschiedenen amerikanischen Pisten.

FLATOUT 2

Hurra, die Dummies fliegen wieder! "FlatOut 2" steht in den Startlöchern und soll im Mai erscheinen. In der Garage des Action-Racers: 35 verschiedene Autos, darunter Sportschlitten, Pick-up-Trucks, Kompakwagen und Muscle Cars. Unterwegs sind Sie diesmal nicht in Europa, sondern in Amerika. Dort warten sechzig Pisten in sechs unterschiedlichen Umgebungen. Neben zahlreichen Modi finden sich auch neue abgedrehte Spielrunden rund um den Dummy. Weitere Neuerungen: ein realistisches Schadensmodell und die Möglichkeit, sich online zu duellieren.

NEWS	
FLATOUT 2	
System	PC X PS2
Hersteller	Empire
Erscheinung	Mai 2006
Einschätzung	Preis: 50-60€

PIMP DEIN HANDY

GIGA-RINGTONES: DAS ROCKT DICH!

TOP-HITS		DAS IST KULT!		DAS IST KULT!		DAS IST KULT!	
82964	WAS IMMER DU	82956	JAILHOUSE ROCK	82155	COBRA 11	82148	CAPTAIN FUTURE
82965	FOR AWAY	82957	LOVE ME TENDER	82131	DDR HYMNE	82149	WICKI
82966	HIER KOMMT ALEX	82958	PONKRON THEME	81138	DEUTSCHE HYMNE	81113	TEQUILA
82967	LOVE GENERATION	82959	LOCOMOTIVE BREATH	81173	HEIDI	81119	TOCCATA
82968	DAS KOMMT VON	82147	LOVE IN BLACK	82174	THE BOOZ	81132	KNIGHT RIDER
82969	RUDERN	82148	SESAMSTRASSE	82106	CAPIVARI	81134	JESUS CHRIST SUPERSTAR
82970	EVERYTHING I DO	82149	CAPTAIN FUTURE	82141	BUGS BUNNY	81138	HALLOWEEN
82971	HEART OF GLASS	82150	WICKI	82144	LOWENZAHN	81140	FAM.FEUERSTEIN
82972	MY HUMPS	82151	RUSSISCHE HYMNE	81040	FINC. HYMNE	81143	UNDERBERG
82973	BANANA BOAT	82152	LINDENSTRASSE	81104	SHALALA	81718	RUCKZUCKI
						82168	SOUTH PARK

HANDY-MOVIES: BABES IN ACTION

FÜR ALLE HANDYS MIT VIDEO SUPPORT (H263), SIEHE DEINE BEDIENUNGSANLEITUNG

NEU		NEU		NEU		NEU	
32062	32066	32048	32050	32049	32034	32063	32055
32054	32064	32052	32060	32003	32051	32032	32002
32008	32010	32057	32058	32059	32038	32016	32020
32015	32012	32056	32004	32014	32024	32026	32029
32031	32033	32023					

WALLPAPER: HEISS + KULTIG!

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY BITTE IM HANDY WAP-PUSH AKTIVIEREN

NEU		NEU		NEU		NEU	
43136	43107	43185	43142	43154	43105	43165	43108
43148	43156	43157	43106	43117	43147	43139	43135
43168	43097	42411	43069	43070	43071	43072	43074
43075	42239	42911	42794	43078	43161	42078	42752
43138	43088	43153	42234	42803	43086	43085	43084
43080	43118	42750	43171	43166	43096	42409	43103
42956	42751	42772	43119	43162	42103		

SO GEHT'S PER SMS:

Sende VGG + Bestell-Nr. an:		Oder ab jetzt SOFORT jeden Tag	
86688*		Sende START VGG + Best.Nr. an:	
z.B. VGG 42819		87555**	
z.B. VGG 42819		z.B. Start VGG 42819	
Sende VGG und Bestell-Nr. an die:		Sende VGG und Bestell-Nr. an die:	
0900 560330		914	
c2/SMS max 2 SMS/Produkt		SFR3/SMS max 2 SMS/Produkt	

PER TELEFON:

wähle 11853*	
und frage nach	
"Bestellung VIDEO"	
* 0900 902300	
SFR 42min	
* 0900 0560330	
€ 3,63/min	

12 (18) ct. VD2 Ant. (7-Mob. zzgl. 20ct). ** Sende STOP VGG + urspr. Abname zum Beenden. max. 1,99/SMS, max. 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket. * max. 2,98/SMS für Losh-Logo oder 2 SMS sonst (5,98). ** max. 1,86/min

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

OLDSCHOOL-SCHLÄGEREI

Mit "Street Fighter II: Hyper Fighting" bringt Capcom schon bald seinen berühmten 2D-Prügelklassiker auf die Xbox360 – erhältlich über Xbox Live Arcade. Technisch veraltet, soll die Retro-Keilerei vor allem mit dem Online-Modus punkten. +++



▲ **BEWAHRT:** Gegen Guiles Flashkick sieht Bison alt aus.

LEERE VERSPRECHUNGEN

Trotz Microsofts vollmundiger Bezeugungen laufen viele der aktuellen Xbox-Titel nicht problemlos oder überhaupt nicht auf der Xbox360. Das trifft auch auf das Ego-Shooter-Highlight "Black" zu. +++

LIEDER FÜR MILLIONEN

Sie sind musikalisch begabt und wollen das auch beweisen? Dann gehen Sie doch ins Internet und dort auf www.myspace.com/scarfacegame. Vivendi bietet Nachwuchskünstlern dort die Möglichkeit, ihre Songkreationen in das "Scarface"-Spiel für die Xbox360 einzubringen. +++

VOM TV AUF DIE KONSOLE

Die Zeichentrickserie "Family Guy" wird konsolenübergreifend versoftet. Umgesetzt werden die Eskapaden der Familie Griffin von High Voltage, die schon mit dem derben Sex-Spaß "Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude" für Kurzweil sorgten. +++



▲ **MÖRDERISCH:** Griffin-Baby Stevie hasst alle.

AUFGEKAUFT

Mit der Übernahme des britischen Entwicklers Juice Games erweitert der amerikanische Publisher THQ sein Studio-Repertoire erstmalig um ein europäisches Programmiererteam. Von Juice Games stammt das erfolgreiche Rennspiel "Juiced", das nach Accliams Pleite von THQ vertrieben wurde. Davon soll demnächst eine PSP-Version erscheinen. Sequels des Verkaufshits sind für die neuen Konsolen ebenfalls in Arbeit. +++



▲ **FREIE FAHRT:** Vehikel erleichtern das Vorankommen.

WARPATH

Die "Pariah"-Macher basteln an einem neuen Ego-Shooter. In "Warpath" kämpfen fünf Völker um die Besiedlung eines Planeten am Rande der Galaxis. Haben Sie sich bei den Gefechten um die verschiedenen Territorien im Einspieler-Modus warmgeschossen, können Sie sich dem Online-Krieg anschließen.

NEWS			
WARPATH			
System	PC	PS3	X
Hersteller	Ubisoft		
Erscheint	2. Quartal 2006		
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€		

BROTHERS IN ARMS 3



▲ **REALISMUS:** Der Detailgrad der Figuren ist extrem hoch.

Gearbox schickt seinen erfolgreichen Taktik-Shooter in die nächste Runde. "Brothers in Arms 3" versetzt Sie erneut an die heiß umkämpften Fronten des Zweiten Weltkrieges. Die Ego-Ballerei wird auf Basis der Unreal-Engine 3 entwickelt und soll das so genannte Subsurface Scattering unterstützen, das nicht nur Materialien, sondern auch virtueller Haut ein natürliches Aussehen verleiht.

NEWS			
BROTHERS IN ARMS 3			
System	PC	PS3	X
Hersteller	Ubisoft		
Erscheint	3. Quartal 2006		
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€		

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX: VEGAS

Elvis besang mit "Viva Las Vegas" die Vorzüge der Wüstenmetropole. Die Schattenseiten des Spielerparadieses erleben Sie nun an der Seite von Tom Clancys Terroristenjägern. Nicht nur optisch soll die neueste "Rainbow Six"-Episode ihre Vorgänger toppen – bei Ubisoft Montreal wird auch schon an der Verfeinerung von Spieltechnik und künstlerischer Intelligenz geschraubt.

▼ **KAMPFBEREIT:** In Las Vegas geht's bald rund.



NEWS			
TOM CLANCY'S RAINBOW SIX: VEGAS			
System	PS3		
Hersteller	Ubisoft		
Erscheint	3. Quartal 2006		
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€		

MONSTER 4X4: WORLD CIRCUIT

Keine Lust auf realistisches Fahrverhalten? Dann ist "Monster 4X4: World Circuit" genau das Richtige für Sie! Mit aufgemotzten Trucks don-



▲ **BRUMM, BRUMM:** Hier ist Fahr-Action angesagt.

NEWS			
MONSTER 4X4 WORLD CIRCUIT			
System	X		
Hersteller	Ubisoft		
Erscheint	2. Quartal 2006		
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€		

ROCKSTAR GAMES PRESENTS TABLE TENNIS

Die Macher der "GTA"-Serie werkeln an einem Tischtennis-Spiel. Warum? Weil sie Pingpong cool finden. Wir persönlich glauben ja eher, dass sie zu lange in der Sonne waren. Aber wir müssen zugeben, dass die ersten Bilder von "Table Tennis" viel versprechend aussehen. Trotzdem – ein Rockstar-Spiel ohne Waffen, ohne Autos und ohne Gewalt? Das können wir uns nicht vorstellen.



▲ **KOMISCH:** Statt Gewalt regiert der Sportsgeist.

NEWS			
TABLE TENNIS			
System	X		
Hersteller	Rockstar		
Erscheint	3. Quartal 2006		
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€		



▲ **TEAMGEIST:** Der offizielle WM-Ball rollt diesmal auch durch die Frankfurter Arena.



▲ **SCHWEDENHAPPEN:** Aus insgesamt 127 Nationalteams wählen Sie Ihren Favoriten aus.

FIFA FUSSBALLWELT-MEISTERSCHAFT 2006

Löchrig, unerfahren, unbeweglich. Die Attribute von Deutschlands Teenie-Abwehr sind nicht gerade schmeichelhaft und machen wenig Mut für die WM im eigenen Lande. Gut, dass Electronic Arts seiner Linie treu bleibt und nach der Quali auch der WM-Endrunde ein eigenes Spiel widmet. Denn bei "FIFA Fußballweltmeisterschaft 2006" kicken wir den Rest der Welt doch locker vom Geläuf, oder?

Wer lieber nicht in die Trikots von Klinsis Jungs schlüpfen will, darf sich alternativ aus 126 weiteren Nationalmannschaften sein Lieblingsteam herausuchen. Alle zwölf WM-Stadien haben EAs Grafiker originalgetreu nachgebaut. So pflügen Sie erstmals auch in der Schalke-Arena oder unter dem Cabrio-Dach der Frankfurter Arena den Rasen um. Daneben gibt's weitere Stadien aus anderen Teilnehmer-Ländern.



▲ **WELTFUSSBALLER:** Ronaldinho ist beim neuen FIFA wieder das Aushängeschild. Dieses Bild stammt von der Xbox360-Version.

EA implementiert mehr als 100 Starspieler. Durch verbesserte Animationen sollen Ronaldinho, Ballack und Co von ihren Originalen kaum noch zu unterscheiden sein. Wer lieber mit Altstars wie Franz Beckenbauer oder Michel Platini zaubern möchte, findet dafür eine Auswahl klassischer WM-Begegnungen. Mehrspieler-Freunde kommen im neuen "FIFA" ebenfalls auf ihre Kosten: Diesmal dürfen bis zu acht Online-Kicker gleichzeitig, um den virtuellen Sieg bolzen.

NEWS

FIFA WM 2006

System	PC, PS2, XBOX, PS3, Wii
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	April 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

HITMAN

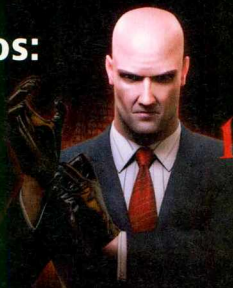
BLOOD & MONEY

Das offizielle Online-Magazin
zum spannenden Agenten-Kracher!

WWW.HITMAN-BLOODMONEY.DE

Täglich neue Infos:

News – **exklusive Specials**
Testtagebuch – **Videos**
Tipps & Tricks
Mega-Gewinnspiel



AM
17. APRIL
GEHT'S LOS!

ERSCHEINT FÜR

PRODUZIERT VON **PLAY STATION**



PlayStation 2



AKTUELLE SPIELE-NEWS

GAMECUBE-NEWS

TRANSFORMERS

Activision hat ein neues Videospiel rund um die Verwandlungsroboter angekündigt. Es soll allerdings erst Mitte 2007 erscheinen. Dann nämlich startet auch der "Transformers"-Kinofilm. Ihren letzten Auftritt hatten die heldenhaften Robos 2004 auf der PlayStation2 – damals noch unter der Flagge von Atari. +++

DIE CHRONIKEN VON NARNIA

Im April (also sechs Monate nach den Versionen für PC und PS2) erscheint das Spiel zum Fantasy-Spektakel "Die Chroniken von Narnia: Der König von Narnia" nun endlich auch für Xbox und GameCube. Wegen eines Exklusivdeals zwischen Sony und Buena Vista war die PS2 bisher die einzige Heimkonsole, für die das Game erhältlich war. +++



CHIBI-ROBO

Das Spiel mit dem fleißigen Roboter erscheint am 26. Mai in Deutschland. Wir haben die bereits seit Februar erhältliche U.S.-Version angezockt. Das Konzept und die komplette Aufmachung sind schräg: Sie sind ein kleines Blechmännchen und helfen der Familie Sanderson dabei, die Wohnung sauber zu halten. So schrubbten Sie beispielsweise Dreck weg oder sammeln Papier ein und werfen es in den Müllimer. Das Stromkabel am Rücken des Chibi-Robos ist nicht zur Zierde da – verausgaben Sie sich zu sehr, geht Ihnen der Saft aus. Suchen Sie deshalb regelmäßig eine Steckdose auf und tanken Sie Ihren Energievorrat wieder auf!

Im Verlauf des Spiels erfahren Sie witzige Details über die Sandersons: So haben die Eltern Stress miteinander und der Herr des Hauses muss ab und an auf der Couch nächtigen. Außerdem stellen Sie schon bald fest, dass nach dem Einschlafen der Menschen die Spielzeuge im Haus zum Leben erwachen. Die Plastiksoldaten zum Beispiel nehmen Sie aufs Korn, wenn Sie in ihr Territorium eindringen. Falls Sie mit dem eigenwilligen Stil kein Problem haben, merken Sie sich diesen ungewöhnlichen Titel schon mal vor.



▲ **ROBO-RAST:** In Ihrem Häuschen erholen Sie sich.

NEWS	
CHIBI-ROBO	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	26. Mai 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

BATEN KAITOS 2

Namcos Rollenspiel geht in die zweite Runde. Technisch hat sich nicht viel getan: Wie der Vorgänger setzt auch "Baten Kaitos 2" auf 3D-Charaktere, die sich durch vorgeordnete Areale bewegen. Hauptfigur ist der junge Soldat Sagi und Sie fungieren als eine Art Schutzengel, der Sagi durch die Welt dirigiert. Das Kartensystem des Erstlings taucht ebenfalls wieder auf, wurde aber überarbeitet. Auch am Ablauf der Kämpfe wurde gefeilt: Sie müssen keine Verteidigungsaktionen mehr ausführen, sondern konzentrieren sich voll und ganz auf die Offensive. Wie positiv oder negativ sich die vorgenommen Änderungen langfristig auf den Spielspaß auswirken, prüfen wir, sobald eine englisch- oder deutschsprachige Version vorliegt. Eine offizielle Ankündigung für Deutschland gibt es noch nicht, wir halten es aber für sehr wahrscheinlich, dass "Baten Kaitos 2" auch bei uns erscheint.



▲ **ERHELLTER HELD:** Hübsche Effekte peppen die Grafik auf.

NEWS	
BATEN KAITOS 2	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

ICE AGE 2: JETZT TAUT'S

Rechtzeitig zum zweiten Teil des spaßigen Animationsstreifens kehrt die tierische Bande auch in einem Videospiel zurück. In dem eiskalten Jump'n'Run übernehmen Sie die Kontrolle über Scrut und seine coolen Kumpels, die durch eine Welt aus Wasserparks und geschmolzenen Gletschern reisen. Sie müssen zahlreiche Geschicklichkeitsprüfungen bestehen, Ihre Freunde retten und einige Rätsel lösen. Fans freuen sich über Minispiele wie "Sids Rutschpartie" und freispielbare Interviews.



▲ **NERVÖSER NAGER:** Scrut rutscht übers Eis.

NEWS	
ICE AGE 2: JETZT TAUT'S	
System	PC, PS2, Xbox
Hersteller	Vivendi
Erscheint	31. März 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 40€

HARVEST MOON: MAGICAL MELODY

Stürzen Sie sich als Junge oder Mädchen in den neuesten Teil der Bauernhof-Simulation. In "Magical Melody" züchten Sie Tiere und bauen Getreide an. Wieder einmal spielen auch die Liebe und Beziehungen zu anderen Dorfbewohnern eine wichtige Rolle.



▲ **BAUERNBUBE:** Der Held in seiner Lieblings-Latzhose.

NEWS	
HARVEST MOON: MAGICAL MELODY	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

PLAYSTATION 3 - NINTENDO REVOLUTION

UNREAL TOUR-
NAMENT 2007

Epic Games hat jetzt drei neue Fahrzeuge des kommenden Teils enthüllt. Das erste Gefährt ist der Paladin – mit seinem robusten Äußeren und einem beweglichen Abwehrrschild perfekt für defensive Missionen. Aggressive Gemüter steigen unterdessen ins Cockpit der Cicada und beschießen Bodeneinheiten mit Ziel suchenden Raketen. Ist der Feind weit entfernt, erlaubt Ihnen der mobile SPMA punktgenaue Artillerieschläge.

NEWS UNREAL TOURNAMENT 2007	
System	PS3, Xbox360, PC
Hersteller	Midway
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60 €



▲ **FANTASTISCH:** Das herausragendste Merkmal der neuen Unreal-Episode ist nach wie vor die unglaublich gute Grafik.

VERSCHIEBT
SICH DIE PS3 ?

Bei einem Interview, welches das Online-Portal Variety.com mit dem amerikanischen Sony-Chef Howard Stringer führte, kam heraus, dass sich die Veröffentlichung der PlayStation 3 wohl bis Ende 2006 verzögern wird. Schuld daran sind angeblich die technischen Spezifikationen für das Blu-ray-Laufwerk, die noch nicht abgeschlossen seien. Einem anderen Gerücht zufolge soll die Angst des Software-Giganten vor Raubkopierern so groß sein, dass man den Release der neuen Konsole mit Absicht verzögere. In der so gewonnenen Zeit wolle Sony sich für den Kampf gegen die illegale Vervielfältigung des neuen Speichermediums wappnen. Wie sich die Verzögerung auf den europäischen Markt auswirkt, bleibt indes abzuwarten.

★★★★★ = TOP-HIT ★★★★★ = KLASSE ★★★ = GELUNGEN ★★ = GANZ NETT ★ = FINGER WEG



▲ **BLUTIG:** Auch auf der PS3 ist mit Alma nicht zu spaßen.

F.E.A.R.
NEXT

Ein Sequel zu "F.E.A.R." ist schon in Planung. Die Fortsetzung, die den Arbeitstitel "NEXT" trägt, wird aber nicht nur für PC, sondern auch für PS3 und Xbox360 erscheinen. Allerdings wird Warner den Vertrieb des Horror-Ego-Shooters übernehmen. Und da Vivendi zwar die Rechte an der Marke, aber nicht an den Figuren hält, wird Teil 2 wohl unter anderem Titel erscheinen.

NEWS F.E.A.R. NEXT	
System	PS3, Xbox360, PC
Hersteller	Warner
Erscheint	Ende 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60 €

NEXT-GEN-NEWS

EIN SPIEL WENIGER

Wie von Midway zu erfahren war, wurde die Entwicklung von "Fear & Respect" gestoppt. Einen Grund nannte David Zucker, Präsident des in Chicago beheimateten Publishers, aber nicht. Das lang erwartete Action-Game, das auch für die PS3 geplant war, sollte in Zusammenarbeit mit "Boyz'n the Hood"-Regisseur John Singleton und Rapper Snoop Doggy Dogg entstehen. Der Hauptdarsteller hätte mit der Stimme des Musikers aufsprechen sollen. +++

► **PECH GEHABT:** Snoop's virtuelles Gastspiel wurde vorzeitig abgesagt.

KOMMT ES ODER
KOMMT ES NICHT?

Wie das Online-Portal IGN ankündigt, soll die geniale Krankenhaus-Simulation "Trauma Center" fortgesetzt werden – und zwar auf Nintendos kommender Revolution-Konsole. Atlas dementierte diese Meldung sofort. Allerdings erweckte die zweideutige Ausdrucksweise des Widerrufs den Eindruck, dass mehr an der Behauptung dran sein könnte, als man momentan bereit ist, zuzugeben. Was nun wirklich Sache ist, wird die E3 zeigen. +++



▲ **ATMOSPHÄRISCH:** Mit Sicherheit wird das neueste Spiel der Far-Cry-Macher optisch wieder eine Bombe.

CRYSIS

Mit "Far Cry (dt.)" lieferte Crytek ein Hammer-Debüt auf dem PC ab. Die Folge waren Umsetzungen des bleihaltigen Ego-Shooters für Xbox und Xbox360 – vor schicker Südsee-Kulisse. Das neueste Projekt der in Coburg ansässigen Entwickler ist "Crysis", das ebenfalls für mehrere Systeme erscheinen soll – will man den Gerüchten glauben. Demnach wird das Spiel – ebenfalls ein Ego-Shooter – auch für die PS3 erscheinen. Optisch sieht die Sci-Fi-Ballerei jedenfalls schon jetzt fantastisch aus. Ach ja, über die Story wissen wir auch schon was: Es muss mal wieder eine Alien-Invasion gestoppt werden. Nicht wirklich innovativ, aber solange der Rest stimmt, kann uns das ja herzlich egal sein.

NEWS CRYSIS	
System	PC, PS3
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	Dezember 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60 €

TOP 10

Prince of Persia:
The Sands of Time

10

SYSTEME: PC, PS2,
Xbox, GameCube
ENTWICKLER: Ubisoft

Das Ende ist der Anfang und der Anfang das Ende – so lässt sich der Abspann von Ubisofts Persien-Fabel zusammenfassen. Dreht der tapfere Prinz doch die Zeit so weit zurück, dass die Ereignisse des Spiels niemals geschehen sind. Klingt verwirrend, passt aber perfekt zur fantasievollen Thematik des Titels und lässt jeden Zocker mit einem verschmitzten Grinsen zurück – märchenhaft!

The Secret of
Monkey Island 2

9

SYSTEME: PC, Amiga
ENTWICKLER: LucasArts



Ebenso umstritten wie genial: Der Epilog des legendären Adventure-Meisterwerks aus dem Hause LucasArts war für viele Fans ein Schlag ins Gesicht – zeugt aber gerade deshalb von der Fantasie des Entwicklerteams. Waren Guybrush Threepwoods Abenteuer etwa nur die Hirngespinnste eines kleinen Buben, der über einen Jahrmarkt tingelte? In Teil drei gab's dann endlich die verblüffende Antwort ...

Half-Life (dt.)

8

SYSTEME: PC, PS2
ENTWICKLER: Valve

Im einflussreichsten Shooter aller Zeiten rannte Gordon Freeman unablässig einem mysteriösen Anzusträger hinterher. Erst im Abspann zeigte der G-Man sein wahres Gesicht! Als Beobachter und Drahtzieher in Personalunion stellte das dürre Kerlchen Sie vor die moralischste aller Entscheidungen: Sich selbst opfern, oder für böse Mächte arbeiten? Fortsetzung folgte ...



Fallout

7

SYSTEM: PC **ENTWICKLER:** Interplay

Nicht nur die grandiose Spielmechanik macht das Endzeit-Rollenspiel "Fallout" zum Genre-Klassiker – auch die superbe Endsequenz hat sich einen Platz in der Software-Ruhmeshalle verdient. Statt bloß ein vorgefertigtes Filmchen abzunudeln, nahm der Abspann Bezug auf die Taten des Spielers und zeigte deren (teils dramatische) Auswirkungen. So erhielt das zuvor Erlebte noch mehr Gewicht.

Diablo

6

SYSTEME: PC, PSone
ENTWICKLER: Blizzard

Tolles Spiel, toller Abspann: Blizzards Fantasy-Geniestreich "Diablo" endet mit einer der kompromisslosesten Auflösungen der Computerspiel-Historie. Nach dem Kampf gegen den titelgebenden Teufelsdiener opfert sich der Held, um das Böse für immer in seinem eigenen Körper gefangen zu halten. Welch deprimierendes Schicksal!



Metal Gear Solid

5

SYSTEME: PC, GameCube,
PSone
ENTWICKLER: Konami



Was später zum hoffnungslosen Verschwörungs-Wirrwarr wurde, war beim ersten "Metal Gear Solid" noch packend und mysteriös. Nur wenige Spiele können eine derart spannende Story vorweisen, geschweige denn ein solch überraschendes Finale. Wenn Revolver Ocelot nach den Credits zum Präsidenten palavert und die wahren Hintergründe enthüllt, bekommen selbst hartgesottene Zocker eine Gänsehaut – gut gemacht, Herr Kojima!

Mafia

4

SYSTEME: PC, PS2, Xbox
ENTWICKLER: Illusion Softworks



Entsetzlich traurig, extrem gut: Wer den modernen PC-Klassiker "Mafia" durchzockt, wird mit einem Schlag in die Magengrube aus dem Spiel entlassen. "Schöne Grüße von Mister Salieri", hauchen die beiden Mafiosi und erschließen den sympathischen Helden Tommy Angelo. Einfach so! Emotional aufwühlender geht's kaum.

Conker's
Bad Fur Day

3

SYSTEME: Xbox, N64
ENTWICKLER: Rare

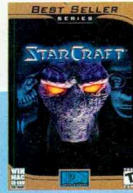


Das anarchischste Videospiel endet mit dem anarchischsten Abspann. Gerade als Conker den Bossgegner besiegen will, bleibt das Bild stehen. Ein Absturz? Jetzt? Nicht mit Conker! Der Eichhörnchen-Macho verspricht den Programmierern, niemandem von diesem Bug zu erzählen, wenn er dafür eine Wumme bekommt!

Starcraft

2

SYSTEME: PC, N64
ENTWICKLER: Blizzard



Ein Echtzeit-Strategiespiel mit packender Story? Wenn Blizzard draufsteht, dann lautet die Antwort: "Ja"! Besonders das Ende der Protoss-Kampagne blieb im Gedächtnis vieler "Starcraft"-Spieler haften. Um die ekelhaften Zerg ein für alle Mal zu vernichten, opfert sich der hohe Templer Tassadar und missbraucht sein Raumschiff als gigantische Bombe. Nicht wenige stellen bei dieser Szene in Tränen ausgebrochen sein!

Nächste Ausgabe stellen wir Ihnen die "TOP 10 der absurdesten Lizenzversorgungen" vor! Fällt Ihnen ein heißer Kandidat für diese Charts ein? Schreiben Sie uns einfach! Per E-Mail an: vgatop10@cypress.de
Per Post an: CyPress GmbH, VGA Top 10, Max-Planck-Straße 13, D-92704 Hönigberg

Metroid

1

SYSTEME: NES, GBA
ENTWICKLER: Nintendo

Kein anderer Epilog spielte je wieder so virtuos mit den Erwartungen des Publikums wie der erste "Metroid". Im Jahre 1986, als die Konsolenwelt noch eine reine Männerwelt war, enthüllte das Sci-Fi-Abenteuer erst zum Schluss die Identität der Hauptfigur. Samus Aran nahm den Helm ab und zum Vorschein kam – womit niemand gerechnet hatte – eine wunderschöne Bitmap-Frau!



McMEDIA

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

NINTENDO DS™ KONSOLE

+ MARIO KART
+ MICROSIZER
GRATIS!



R/C MICROSIZER
Funkfern-gesteuert,
inkl. Fernbedienung,
Ladestation und Zubehör

statt 24,99

Einzelpreis 10,-

Solange Vorrat reicht!

149,-

Spare 30 Euro



PlayStation.2 KONSOLE

+ 2 SPIELE
+ DVD-FILM

169,-

Spare 35 Euro



Ein McMEDIA-Gamestore
ist auch in Ihrer Nähe!
Das McMEDIA-Händlerverzeichnis: Nur noch 4 x umblättern!

Jetzt mit 14 megastarken

Gratis-
Coupons

GAME BOY ADVANCE SP

Silber

Mit Bildschirmbeleuchtung und Li-Ion-Akku.

99,99



Pokémon:
Smaragd-Edition
Rollenspiel

Tales of
Phantasia
Rollenspiel
V0. 31.03.06



statt 44,99

je 39,99

Yu-Gi-Oh!
DoublePack

2 Spiele in einer Packung!
Yu-Gi-Oh! Die Heiligen Karten
und Yu-Gi-Oh! Reschdel der Zerstörer.

je 29,99



Castlevania DoublePack

2 Spiele in einer Packung!
Castlevania - Harmony of Dissonance
und Castlevania - Aria of Sorrow
Ab 6 Jahren.

Rayman 3
Adventure

Mein Pferdehof
Simulation



Star Wars
Trilogy
Action
Ab 6 Jahren.



je 20,-

NINTENDO
GAMECUBE™

NINTENDO GAMECUBE

Sonic Riders + SONIC FIGUR
EXKLUSIV BEI McMEDIA



10 cm hohe
Kunststoff-
Figur

(Abb. ähnlich)



Fun-Racer.
Ab 6 Jahren.
Für PS2 49,99.

49,99

GAME CUBE SPAR-BUNDLE

Mario Smash Football Pak

GameCube in limitierter Sonderlackierung
Pearl White mit Spiel „Mario Smash Football“
sowie 1 Controller.

99,99



GRATIS-COUPON Nr. 1

Beim Kauf von „Sonic Riders“ und gleich-
zeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie
eine exklusive **SONIC-FIGUR** gratis dazu!

Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!

Mario
Party 7
+ Mikrofon

Partyspiel
für bis zu 8 Spieler.



54,99

statt 59,99

NINTENDO DS SPAR-BUNDLE

Set enthält: Nintendo DS in Silber + Spiel „Mario Kart“
+ R/C Mario Kart MICROSIZER inkl. Fernbedienung, Ladestation,
Bananenschalen, Schildkrötenpanzern und Fliegenpilzen.

NDS SILBER + MARIO KART + MICROSIZER

LIMITIERT!

149,-



Einzelpreise:

Nintendo DS: 129,99

Mario Kart DS: 39,99

Mario Kart-Microsizer: 10,00

Sie sparen: 30,98

GRATIS-COUPON Nr. 2

Beim Kauf des Mario Kart DS Bundles und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen **MICRO-SIZER im Wert von 10 € gratis** dazu!
Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!

NDS Tasche Mario & Yoshi

Nylon-Tasche für Nintendo DS im Mario und Yoshi-Look inkl. Gürtelschlaufe und einem Mario- sowie einem Yoshi-Plüsch-Schlüsselanhänger.



je 16,99

NDS Tasche Nintendo DS

Wildleder-Tasche für Nintendo DS im Nintendo-Design inkl. Gürtelschlaufe und einem Reinigungstuch in Knochenform.

Animal Crossing: Wild World + MANGA-FIEBER

EXKLUSIV BEI McMEDIA



39,99

Simulation, V0: 31.03.06

GRATIS-COUPON Nr. 3

Beim Kauf von „Animal Crossing“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein **MANGA-FIEBER Heft gratis!** Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!

Resident Evil DS + T-SHIRT

EXKLUSIV BEI McMEDIA



39,99

GRATIS-COUPON Nr. 4

Beim Kauf von „Resident Evil DS“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein **„T-SHIRT“ gratis!** Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!

Action, Ab 18 Jahren, V0: 31.03.06

Meine Tierpension

Simulation, V0: 07.04.06

Nintendogs Chihuahua

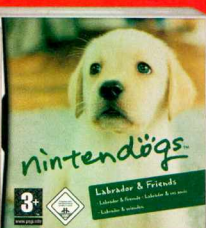
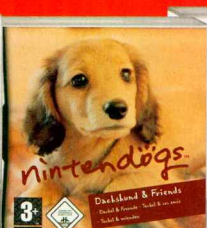
Simulation

Nintendogs Dachshund

Simulation

Nintendogs Labrador Retriever

Simulation



je 39,99

Tomb Raider: Legend + DVD-FILM

LIMITIERT!



Action-Adventure. Ab 16 Jahren. VÖ: 07.04.06
Für Xbox 59,99, für PC 49,99.

GRATIS-COUPON Nr. 5

Beim Kauf von „Tomb Raider: Legend“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie den DVD-Film „Tomb Raider: Die Wiege des Lebens“ im Wert von **10 € gratis dazu!** Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!



Tomb Raider: Legend Lösungsbuch

Das offizielle Lösungsbuch für Einsteiger und Profis.
VÖ: 07.04.06

14,99



GRATIS!

59,99



Tony Hawk's American Wasteland

Sport. Ab 12 Jahren.
Für GameCube und Xbox je 39,99.

Call of Duty 2 Big Red One

Action. Ab 18 Jahren.
Für GameCube und Xbox je 39,99.

Ice Age 2

Adventure. VÖ: 31.03.06.
Für GBA, Nintendo DS
und GameCube je 39,99,
für PC 29,99.



PREISSTURZ!

je 39,99

Driver: Parallel Lines + BONUS-DVD

BONUS-DVD Inhalt:

- Exklusive Soundtracks von „Grandmaster Flash“ und „Public Enemy“
- The Driver music making of
- Exklusive Trailer und Interviews



54,99

Action. Ab 18 Jahren. Für Xbox 54,99.

GRATIS-COUPON Nr. 6

Beim Kauf von „Driver: Parallel Lines“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine limitierte **BONUS-DVD gratis dazu!** Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!

Star Wars Episode 3 Platinum

Action. Ab 12 Jahren.
Für Xbox 29,99.

Pro Evolution Soccer 5 Platinum

Fußballspiel. VÖ: 27.04.2006.
Für Xbox 29,99.
Jetzt zum Platinum-Preis
vorbestellen!



je 29,99

Commandos Strike Force

Taktik-Shooter.
Ab 18 Jahren.
Für Xbox 54,99,
für PC 44,99.



54,99

statt 59,99

24 - The Game in limitierter Metal-Box Action. Ab 16 Jahren.

LIMITIERT!

59,99
7

PlayStation.2



Der Pate - Das Spiel
+ MAFIA-HUT

Für PS2 auch als hochwertige LIMITED EDITION erhältlich **69,99**, solange Vorrat reicht.

Für XBOX 54,99, für PC 44,99.

54,99
7

statt 59,99

LIMITIERT!**GRATIS-COUPON Nr. 7**

Beim Kauf von „Der Pate“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen limitierten **MAFIA-HUT gratis** dazu!

Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!

Formel 1 2005
Platinum
Rennspiel.

Moto GP 4
Platinum
Rennspiel.



je 19,99
7

Platinum

Buzz: Das große Quiz

Buzz: Das große Quiz inkl. 4 Buzzer 59,99
Partyspiel mit über 6.500 Fragen aus den Kategorien Sport, Film, Allgemeinwissen und Musik. Mit zwei „Buzzer-Sets“ können bis zu acht Personen mitspielen! (Separat erhältlich.) *01.06.04.06



39,99
7

GRATIS-COUPON Nr. 8

Beim Kauf von „Black“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen **CODE**, mit dem Sie eine **GEHEIMWAFFE** im Spiel freischalten können!

Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!

Black
+ GEHEIMWAFFE

LIMITIERT!

statt 59,99

54,99
7

Action. Ab 18 Jahren. Für XBOX 54,99.

PS2 Funk Controller

Infrarot-Controller mit zwei analogen Joysticks und Rumble-Funktion.
Für PS2 und PSone.

PREISSTURZ!

statt 39,99

29,99
7

**PS2 MAX Memory Card**

8MB Zum Speichern von Spielständen.
High Scores u. km.



19,99
7

PS2 Max Memory Card 16 MB nur 29,99.

PLAYSTATION 2 SPAR-BUNDLE**PS2 + 2 SPIELE + DVD-FILM****EXKLUSIV BEI McMEDIA**

Set-Inhalt:
PlayStation 2 Konsole
+ 1 Controller
+ 2 Spiele „Tekken 5“
und „Killzone“
+ 1 DVD-Film „ONG-BAK“
(Special Edition)
Ab 18 Jahren.



169,-
7

**Einzelpreise:**

PlayStation 2: 149,99
Tekken 5: 19,99
Killzone: 19,99
ONG-BAK Special Edition: 14,99

Sie sparen: 35,96

GRATIS-COUPON Nr. 9

Beim Kauf des PS2-Bundles und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie den **DVD-Film ONG-BAK** im Wert von **14,99 € gratis** dazu!

Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!

XBOX 360 SPAR-BUNDLE

**XBOX 360 + 20 GB Festplatte
+ XBOX-TASCHE**

LIMITIERT!

GRATIS-COUPON Nr. 10

Beim Kauf der Xbox 360 Premium und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine **XBOX-TASCHE** im Wert von **19,99 € gratis** dazu! Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!



GRATIS!

399,-

Set-Inhalt:

Xbox 360 Konsole,
20 GB Festplatte,
Wireless Controller,
Xbox Live Headset,
HDTV-Komponenten-Kabel,
Ethernet-Verbindungskabel
und Xbox-Tasche.

Einzelpreise:

Xbox 360 Premium Pack 399,99
Xbox-Tasche 19,99

Sie sparen: 20,98

The Outfit

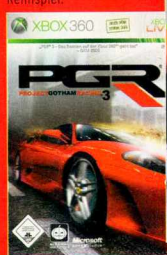
Action, Ab 16 Jahren.



59,99

Project Gotham Racing 3

Rennspiel.



Kameo

Adventure, Ab 12 Jahren.



Perfect Dark Zero

Action, Ab 18 Jahren.



Dead Or Alive 4

Kampfspiel, Ab 16 Jahren.



je **59,99**
statt 64,99

Fight Night Round 3

Boxen, Ab 16 Jahren.
Für PS2 und Xbox je 54,99.



Burnout Revenge

Rennspiel, Ab 12 Jahren.



Battlefield 2: Modern Combat

Action, Ab 16 Jahren, v.0.13.04.06



je **64,99**
statt 69,99

GRATIS-COUPON Nr. 11

Beim Kauf eines Xbox 360-Spiels und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein **XBOX LIVE LANYARD** gratis dazu! Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!



Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittel Erde II
 ENGLISCHE COLLECTORS EDITION 99,99.
 Solange Vorrat reicht!
 Strategie, Ab 12 Jahren.



statt 49,99

44,99

Die Sims 2: Open For Business
 Die neueste Erweiterung für „Die Sims 2“



je **29,99**

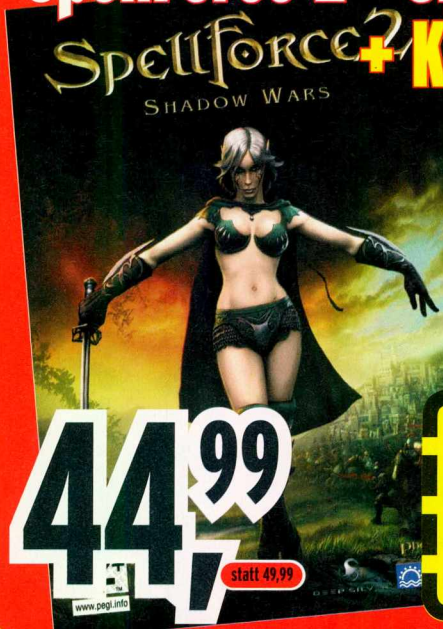
statt 44,99

PREISSTURZ!

Dungeon Siege 2
 Rollenspiel, Ab 12 Jahren.



SpellForce 2 - Shadow Wars



44,99

statt 49,99



EXKLUSIV BEI McMEDIA

Strategie- & Rollenspiel.
 Ab 12 Jahren. VÖ: 07.04.06

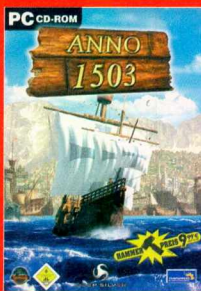
GRATIS-COUPON Nr. 12

Beim Kauf von „SpellForce 2“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein exklusives **KARTENSPIEL** für 2 Spieler mit Monstern und Zauberern aus SpellForce 2 **gratis** dazu!

Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!

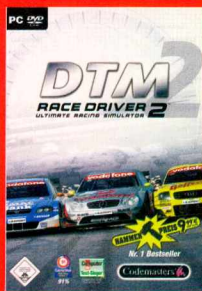
Anno 1503

Strategie, Ab 6 Jahren.



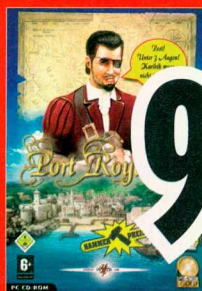
DTM Race Driver 2

Rennspiel.



Port Royale 2

Strategie, Ab 6 Jahren.



je **9,99**

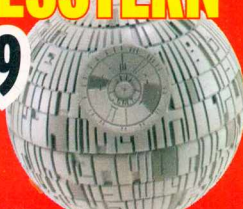
Star Wars Empire at War

+ TODESSTERN

44,99

statt 49,99

Strategie, Ab 12 Jahren.



GRATIS-COUPON Nr. 13

Beim Kauf von „Star Wars: Empire at War“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen limitierten **STAR WARS TODESSTERN** **gratis** dazu!

Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!

PSP

SONY PLAYSTATION PORTABLE

PSP™

KONSOLE (VALUE PACK)

+ 1 SPIEL NACH WAHL
+ PLAY GEAR VISOR

GRATIS!

Optimaler Schutz
für Ihr PSP-Display

PSP-Einzelpreis
auf Anfrage.

249,-
Spare 60 Euro

Set-Inhalt:
PSP, Tasche,
Kopfhörer mit Fernbedienung,
Akku, Netzteil,
32 MB Memory Stick,
Reinigungstuch
+ 1 Spiel nach Wahl
+ Play Gear Visor Schutzcover.

GRATIS-COUPON Nr. 14

Beim Kauf des PSP-Bundles und gleich-
zeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten
Sie den **PLAY GEAR VISOR** von Logitech
im Wert von 9,99 € gratis dazu!
Gültig bis 08.04.06, solange Vorrat reicht!

FIFA Street 2

Für PS2, GameCube
und Xbox je 54,99,
für Nintendo DS 39,99.
Fußballspiel.

**James Bond 007:
Liebesgrüße aus
Moskau**

Action.
Ab 16 Jahren. VÖ: 13.04.06

**OutRun 2006:
Coast 2 Coast**

Für PS2 49,99, für PC 44,99.
Rennspiel. VÖ: 31.03.06

**Gottlieb Pinball
Classic**

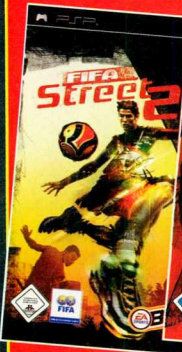
Flipper-Simulation.

Lemmings

Denkspiel.

Key of Heaven

Action-Rollenspiel.
Ab 12 Jahren. VÖ: 29.03.06



je **44,99**
 statt 49,99

je **49,99**

McMEDIA Händlerverzeichnis

Ein McMEDIA-Fachgeschäft ist auch in Ihrer Nähe!

VIELE SPIELE

AB 18

die wir hier nicht bewerben können,
gibt es auf Anfrage gegen
Altersnachweis.

 **SPIELE-HABEL**
Poststraße 11
01558 Großenhain
03522/527383

KIDS
Reichenberger Str. 34
02763 Zittau
03583/510738

 **RONNYS ALLERLEI**
Auguststraße 5/7
06406 Bernburg
03471/621905

 **GAMES 04**
Hecknerstr. 1
06449 Aschersleben
03473/221596

**McMEDIA
& FANTASY**
Schillerstraße 3
07407 Rudolstadt
03672/313995

 **IE-SHOP**
Heubnerstraße 10
09599 Freiberg
03731/300243

 **MEDIA POINT**
Zepernicker Chaussee 1
Forum Bernau
16321 Bernau
03338/766151

 **PLAYERS GATE**
Kaisersstr. 41
31134 Hildesheim
05121/696022

 **BULLDOG GAMES**
Volksener Str. 46
31832 Springe
05041/972010

 **McMEDIA**
Obermarktstr. 10
32423 Minden
0571/9342398

 **McMEDIA**
Mittelstr. 17
32657 Lemgo
05261/188522

 **McMEDIA**
Lange Str. 81 a
32756 Detmold
05231/300874

 **McMEDIA
SCHNÄPPCHEN-SHOP**
Königsplatz 10
33098 Paderborn
05251/296971

 **McMEDIA**
Obernstr. 32
33602 Bielefeld
0521/5251399

**JONELEIT
CENTRUM BÜRO**
Saure Wiesen 1
34613 Schwalmstadt
06691/94800

 **NEU! GAMEBUY-ME**
Passage an den Beeten
34613 Bad Salzungen
03695/620169

 **MOBI
GAMES PALACE**
Bahnhofstr. 10
37269 Eschwege
05651/331377

 **TOY STORE**
Hauptstr. 55
37412 Herzberg
05521/987863

 **TOY STORE**
Uffeplatz 18
37441 Bad Sachsa
05523/303992

 **GAMELAND**
Johannes-Flintrop-Str. 2
40822 Mettmann
02104/172125

 **GAMELAND**
Kaiserswerther Str. 14
40878 Ratingen
02102/470473

 **NEU! FLYING ARTS**
Schloßstr. 16 (neben KoDi)
45468 Mülheim
0208/384362

 **NEU! FLANDERS.DE**
Karrstr. 6
54516 Wittlich
06571/265280

 **LETS PLAY IT**
Mühlentor 2
58636 Iserlohn
02371/836661

MOCK
Daimlerstr. 2
63512 Hamburg
06182/5375

 **MEDIASTORE**
Wilhelminenstr. 9
64283 Darmstadt
06151/28860

 **GAMESTORE**
Hauptstrasse 2 / Ecke
Busbahnhof
66482 Zweibrücken
06332/905400

 **MEDIASTORE**
Robert Schulman Str. 9c
68519 Viernheim
06204/9180800

 **NEU! MEGA STAR**
Güterstr. 2
79713 Bad Säckingen
07761/59953

 **SCHLATTL**
Münchner Str. 16
84359 Simbach
08571/6850

 **GAMES GARDEN**
Karl-Grillenberger-Str. 20
90402 Nürnberg
0911/2110732

 **M.A.G GAMES**
Nürnbergerstr. 24-26
/Grande Galerie
91052 Erlangen
09131/4001977

 **GIERSTER**
Vilsvorstadt 11/13/15
94474 Vilshofen
08541/3979

 **WORLD OF ILLUSION**
Mariensieg 1
98527 Suhl
03681/722189

Österreich:

 **GAMERS HEAVEN**
Obermarkt 11
A-6410 Telfs
0043-5262/67762

Italien:

 **ATHESIA**
Stadtgasasse 60 Via Centrale
I-39031 Bruneck
0039-(0)474/554424



GEBRAUCHTSPIELE AN- UND VERKAUF
Wir kaufen und verkaufen auch
gebrauchte Videospiele und Konsolen.



VERSANDSERVICE
Wir können Sie auch auf dem
Versandweg beliefern.

Unter www.mcmmedia.de können Sie sich auch eine Anfahrtsroute zum nächsten McMEDIA-Gamestore erstellen lassen

Sie sind Games-Händler?

Sie möchten die McMEDIA-Werbepower auch für Ihren Verkaufserfolg nutzen?
Werden Sie McMEDIA-Partner!

McMEDIA fördert Existenzgründer!

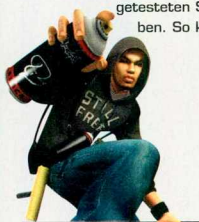
Games sind Ihre Leidenschaft? Sie haben Einzelhandelserfahrung und verfügen über Startkapital?
Dann haben wir ein interessantes Konzept für Ihre Zukunft im Games-Handel!

Kontakt: McMEDIA-Fon: 05121/76 17 17 - Fax: 05121/76 17 27 - eMail: info@mcmmedia.de - Web: www.mcmmedia.de

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



VIDEO GAMES AKTUELL GAME-PRO COMPUTER BILD SPIELE BRAVO SCREEN-FUN

ATV OFFROAD FURY 3	2-	77%	-	-
BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER	3+	57%	-	-
BLACK	1-	87%	2,77	1
CASTLEVANIA: CURSE OF DARKNESS	4+	69%	2,39	-
DEAD OR ALIVE 4	2+	89%	-	2+
DER HERR DER RINGE: SCHLACHT UM MITTELERDE 2	1-	-	1,95	-
DEVIL KINGS	4-	70%	-	-
DIE SIMS 2: OPEN FOR BUSINESS	2+	-	2,35	2
DTM RACE DRIVER 3	1-	-	1,77	1-
FIFA STREET 2	2+	-	-	2+
FULL AUTO	2-	-	-	2-
KNIGHTS OF THE TEMPLE 2	3-	63%	-	-
MARC ECKO'S GETTING UP: CONTENTS UNDER PRESSURE	3+	76%	-	2
METAL SLUG 5	2+	79%	-	-
PROJECT ZERO 3: THE TORMENTED	2+	-	-	-
SCRATCHES	2	-	2,87	-
STAR WARS: EMPIRE AT WAR	2+	-	4,47	2+
SUIKODEN TACTICS	2+	75%	-	-
THE KING OF FIGHTERS 2003	2	81%	-	-
THE REGIMENT	2-	-	-	-
VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE	3+	81%	-	-
VIVISECTOR: BEAST WITHIN	3-	-	-	-

VGA PREISVERGLEICH



GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER

Actiongeladenes Sequel, präsentiert mit der Hammer-Optik der Xbox360.

Amazon 1	65,90 Euro
EB-Games 2	69,85 Euro
Spiegelgrotte 3	56,99 Euro



OUTRUN 2006: COAST TO COAST

Diesen flotten Arcade-Racer darf sich kein Bleifuß-Fan entgehen lassen!

Amazon 1	44,95 Euro
EB-Games 2	49,85 Euro
Spiegelgrotte 3	43,99 Euro



DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE 2

Ein echtes Echtzeit-Strategie-Highlight - nicht nur für Tolkien-Fans Pflicht.

Amazon 1	43,95 Euro
EB-Games 2	49,85 Euro
Spiegelgrotte 3	42,99 Euro

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd- bzw net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de - ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Versandkosten: Bei Vorkasse fallen für Lieferung und Verpackung 4,50 Euro an.

3) Versandkosten: Die Spiegelgrotte berechnet pauschale Versandkosten von 2,50 Euro.

Ab 150 Euro erfolgt der Versand kostenfrei. Preisänderungen nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	STAR WARS: EMPIRE AT WAR - COLLECTOR'S EDITION	Hersteller: Activision
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	
2	WORLD OF WARCRRAFT	Hersteller: Vivendi Universal
▼	Genre: MMORPG	
3	TORINO 2006	Hersteller: 2K Sports
Neu	Genre: Sport	
4	GUILD WARS	Hersteller: NC Soft Europe
▼	Genre: MMORPG	
5	AGE OF EMPIRES 3	Hersteller: Microsoft
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	
6	BATTLEFIELD 2	Hersteller: Electronic Arts
▼	Genre: Ego-Shooter	
7	DIE SIMS 2	Hersteller: Electronic Arts
▼	Genre: Lebenssimulation	
8	NEED FOR SPEED: MOST WANTED	Hersteller: Electronic Arts
▼	Genre: Action-Rennspiel	
9	CALL OF DUTY 2	Hersteller: Activision
▼	Genre: Ego-Shooter	
10	CIVILIZATION 4	Hersteller: 2K Games
▼	Genre: Rundenstrategie	

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

PLAYSTATION-2-CHARTS

1	TORINO 2006	Hersteller: 2K Sports
Neu	Genre: Sport	
2	NEED FOR SPEED: MOST WANTED	Hersteller: Electronic Arts
▼	Genre: Action-Rennspiel	
3	SHADOW OF THE COLOSSUS	Hersteller: Sony
Neu	Genre: Action-Adventure	
4	FIFA 06	Hersteller: Electronic Arts
▼	Genre: Fußball	
5	DISNEY'S HIMMEL UND HUHN	Hersteller: Buena Vista
Neu	Genre: Geschicklichkeit	
6	WWE SMACKDOWN VS. RAW 2006	Hersteller: THQ
▼	Genre: Wrestling	
7	DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI	Hersteller: Atari
▼	Genre: Beat'em-Up	
8	MARC ECKO'S GETTING UP: CONTENTS UNDER PRESSURE	Hersteller: Atari
Neu	Genre: Action-Adventure	
9	PRO EVOLUTION SOCCER 5	Hersteller: Konami
Neu	Genre: Fußball	
10	SINGSTAR: PARTY	Hersteller: Sony
Neu	Genre: Musikspiel	

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

XBOX-CHARTS

1	TORINO 2006	Hersteller: 2K Sports
Neu	Genre: Sport	
2	NEED FOR SPEED: MOST WANTED	Hersteller: Electronic Arts
▼	Genre: Action-Rennspiel	
3	HALF LIFE 2	Hersteller: Vivendi Universal
▲	Genre: Ego-Shooter	
4	FIFA 06	Hersteller: Electronic Arts
▼	Genre: Fußball	
5	MARC ECKO'S GETTING UP: CONTENTS UNDER PRESSURE	Hersteller: Atari
Neu	Genre: Action-Adventure	
6	STAR WARS: BATTLEFRONT 2	Hersteller: Activision
Neu	Genre: Action	
7	TRUE CRIME: NEW YORK CITY	Hersteller: Activision
▲	Genre: Action	
8	BLOODRAYNE 2 (DT.)	Hersteller: THQ
Neu	Genre: Action	
9	PRO EVOLUTION SOCCER 5	Hersteller: Konami
▼	Genre: Fußball	
10	DIE SIMS 2	Hersteller: Electronic Arts
Neu	Genre: Lebenssimulation	

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

PC-BUDGET-CHARTS

1	DAY OF DEFEAT: SOURCE	Hersteller: EA
Neu	Genre: Ego-Shooter	
2	COUNTER STRIKE SOURCE	Hersteller: Electronic Arts
Genre: Ego-Shooter		
3	COUNTER STRIKE 1: ANTHOLOGY	Hersteller: Electronic Arts
Genre: Ego-Shooter		
4	ANNO 1503	Hersteller: Deep Silver
Genre: Strategie		
5	COMMAND & CONQUER: GENERÄLE	Hersteller: Electronic Arts
Genre: Echtzeit-Strategie		
6	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Hersteller: Electronic Arts
Genre: Action-Rennspiel		
7	DIE SIMS DELUXE	Hersteller: Electronic Arts
Genre: Lebenssimulation		
8	GOTHIC 2	Hersteller: Koch Media
Genre: Rollenspiel		
9	FAR CRY (DT.)	Hersteller: Ubisoft
Genre: Ego-Shooter		
10	DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE	Hersteller: Electronic Arts
Genre: Echtzeit-Strategie		

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	GTA: SAN ANDREAS	Hersteller: Rockstar Games
Neu	Genre: Action	
2	FIFA STREET	Hersteller: Electronic Arts
Genre: Fußball		
3	SINGSTAR '80S	Hersteller: Sony
Genre: Musikspiel		
4	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Hersteller: Electronic Arts
Genre: Action-Rennspiel		
5	CALL OF DUTY: FINEST HOUR	Hersteller: Activision
Genre: Ego-Shooter		
6	SINGSTAR: THE DOME	Hersteller: Sony
Genre: Musikspiel		
7	DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3	Hersteller: Atari
Genre: Beat'em-Up		
8	THE MATRIX: PATH OF NEO	Hersteller: Atari
Genre: Action		
9	SINGSTAR	Hersteller: Sony
Genre: Musikspiel		
10	SONIC HEROES	Hersteller: Sega
Genre: Jump'n/Run		

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1	MARIO PARTY 7	Hersteller: Nintendo
Neu	Genre: Geschicklichkeit	
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Hersteller: Electronic Arts
Genre: Action-Rennspiel		
3	MARIO SMASH FOOTBALL	Hersteller: Nintendo
Genre: Fußball		
4	DISNEYS HIMMEL UND HUHNE	Hersteller: Buena Vista
Genre: Geschicklichkeit		
5	POKEMON XD	Hersteller: Nintendo
Genre: Rollenspiel		
6	FIFA 06	Hersteller: Electronic Arts
Genre: Fußball		
7	LEGO STAR WARS	Hersteller: Eidos
Genre: Action		
8	DIE SIMS 2	Hersteller: Electronic Arts
Genre: Lebenssimulation		
9	TRUE CRIME: NEW YORK CITY	Hersteller: Activision
Genre: Action		
10	MARIO KART DOUBLE DASH!!	Hersteller: Nintendo
Genre: Action-Rennspiel		

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

24 Stunden Online-Shopping
primalgames.de

Ihr wollt mehr... kommt vorbei
unser volles Angebot in Primal Games Magazine
- Kart Schenker Platz Ecke Hauptstrasse
gegenüber dem HBF Bochum oder - im Internet unter...

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

 54,99 Elder Scroll IV Oblivion 45,99	 Tomb Raider Legend 54,99
 Ghost Recon 59,99	 Driver 4 54,99
 Battlefield 2 Modern 64,99	 Panzer Elite Action 47,99
 Liberty City Stories 29,99	 Fifa Street 2 49,99
 FarCry 64,99	 Der Pate des Spiel 54,99
 Ten Hemmers 44,99	 Blazing Angels 360 64,99
 Top Spin 2 56,99	 Defion Take Over 47,99
 17 Streets 39,99	 Sonic Riders 47,99

Portofreie Lieferung ab 24 Euro*
* bei Nachbestellungen entstehen Zustellgebühren

Wir führen auch das Programm für
X-BOX
GAMECUBE
PC GAMES
NINTENDO DS
NINTENDO GAMEBOY
ANIME&DVD
TRADING CARDS

Mehr unter
primalgames.de
Bestellungen oder Vorbestellungen unter:

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Alterskategorie von 18 Jahren führen wir ausschließlich gegen Altersnachweis. Alle Preise inklusive Mehrwertsteuer. Versand ab 24 Euro Portofrei. Nachnahme, Rechnung und Zahlungsgebühr 5,99. Vorbestellung: keine weiteren Gebühren. Preisänderungen vorbehalten.

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 HALO 3



▲ **BEGEHRT:** Wann wohl Teil 3 der Ego-Shooter-Saga enthüllt wird?

2 SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT



▲ **BEWAHRT:** Ubisoft setzt weiterhin auf Sam Fishers Schleichtalent.

3 HITMAN: BLOOD MONEY



▲ **BEWAFFNET:** Agent 47 lässt sich ab Sommer wieder anheuern.

4 THE ELDER SCROLLS IV



▲ **BERAUSCHEND:** Zumindest grafisch das bis dato beste Rollenspiel.

5 GOTHIC 3



▲ **BELIEBT:** Das Rollenspiel steigt in diesem Monat gleich drei Plätze.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	HALO 3					Hersteller: Microsoft	Erscheint: 2006	Vormonat: 4. Platz
2	SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT					Hersteller: Ubisoft	Erscheint: 2. Quartal 2006	Vormonat: 3. Platz
3	HITMAN: BLOOD MONEY					Hersteller: Eidos	Erscheint: 3. Quartal 2006	Vormonat: -
4	THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION					Hersteller: Take2	Erscheint: 1. Quartal 2006	Vormonat: 5. Platz
5	GOTHIC 3					Hersteller: Jowood	Erscheint: 3. Quartal 2006	Vormonat: 8. Platz
6	FINAL FANTASY 12					Hersteller: Square Enix	Erscheint: 3. Quartal 2006	Vormonat: 6. Platz
7	RESIDENT EVIL 5					Hersteller: Capcom	Erscheint: 2006	Vormonat: 7. Platz
8	METAL GEAR SOLID 4					Hersteller: Konami	Erscheint: 2007	Vormonat: 9. Platz
9	KILLZONE 2					Hersteller: Sony	Erscheint: 2007	Vormonat: -
10	S.T.A.L.K.E.R.: SHADOW OF CHERNOBYL					Hersteller: THQ	Erscheint: 2006	Vormonat: 10. Platz

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschnippeln, können

Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für Ihre Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen. Viel Glück!

Einsendeschluss: 19.04.2006

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

10 SPITZEN-SPIELE zu gewinnen

NAME, VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL:

ORT:

TELEFON:

ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 04/06"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATTFORM

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTE AUF:

PLATTFORM

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

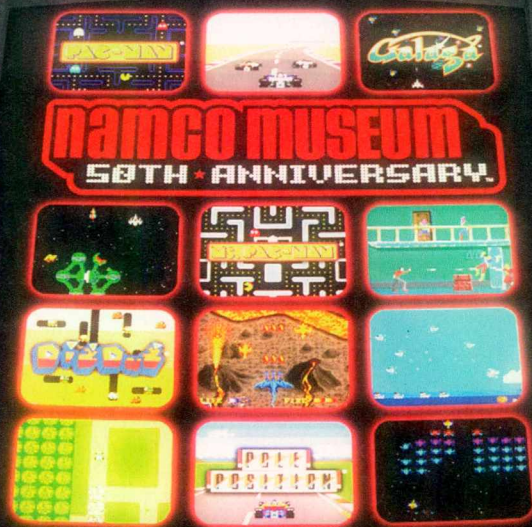
- ☐ Action ☐ Sport ☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation ☐ Jump'n'Run ☐ Beat'em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure ☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure ☐ Aufbaustrategie ☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE:

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

Don't insert coin!



Just play!

GAME BOY ADVANCE™

NINTENDO GAMECUBE™

XBOX

PC CD

PlayStation 2

PlayStation 2

namco®

NAMCO MUSEUM™ Jubilaeum edition & © 2001 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Namco is a registered trademark of Namco Ltd. Pac-Man® & © 1980 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Ms. Pac-Man® & © 1980 1982 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Galaga® & © 1981 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Galaxian® & © 1979 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Dig Dug® & © 1982 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Pole Position® & © 1982 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Rolling Thunder® & © 1985 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Rally X® & © 1980 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Bosconian® & © 1981 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Dragon Spirit® & © 1987 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Sky Kid® & © 1985 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Xevious® & © 1982 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Mappy® & © 1983 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. MANUFACTURED PURSUANT TO LICENSE WITH NAMCO HOLDING CORP.

NINTENDO, NINTENDO GAMECUBE, THE NINTENDO GAMECUBE LOGO AND GAME BOY ADVANCED ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

HIGHLIGHTS

PC

SCHLACHT UM MITTELERDE II

Echtzeit-Strategie

PC



▲ **2. MÄRZ:** Die Ringgeister schwärmen aus auf der Suche nach dem Ring.

DUNGEONS & DRAGONS ONLINE

Online-Rollenspiel

PC



▲ **23. MÄRZ:** Der Pen-and-Paper-Klassiker wird erneut interaktiv!

TOMB RAIDER: LEGEND

Action-Adventure

PC



▲ **21. APRIL:** Laras aktuelles Abenteuer spielt sich erfreulich gut.

NEVERWINTER NIGHTS 2

Rollenspiel

PC



▲ **HERBST 2006:** Kann der Nachfolger an alte Erfolge anknüpfen?

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN MÄRZ 2006				
Billy Hatcher and The Giant Egg	Jump'n Run	Sega	31.03.	★★★★
Blazing Angels: Squadrons of WWII	Flug-Action	Ubisoft	30.03.	★★★★
Commandos: Strike Force	Taktik-Shooter	Eidos	17.03.	★★★★
Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelamerika II	Echtzeit-Strategie	EA	02.03.	★★★★★
Der Pate	Action	EA	23.03.	★★★★
Desperados 2	Action	Atari	30.03.	★★★★
Die Sims 2: Open for Business	Lebenssimulation	EA	02.03.	★★★★★
Die Unglaublichen - The Incredibles	Action-Adventure	THQ	24.03.	★★★★
Dungeons & Dragons Online	Online-Rollenspiel	Atari	23.03.	★★★★
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Taktik-Shooter	THQ	24.03.	★★★★
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	29.03.	★★★★
Golden Age of Racing	Action-Rennspiel	Midas	10.03.	★★
Guild Wars Factions	Online-Rollenspiel	Flashpoint	31.03.	★★★★
Hello Kitty: Cutie World	Geschicklichkeit	THQ	10.03.	★★
Ice Age 2: Jetzt taut's	Jump'n Run	Vivendi	31.03.	★★
International Cue Club	Billard	Midas	10.03.	★★
London Taxi: Rush Hour	Action-Rennspiel	Gross Electr.	31.03.	★★
Namco Museum: 50th Anniversary	Geschicklichkeit	EA	30.03.	★★
Outrun 2006: Coast 2 Coast	Action-Rennspiel	Sega	31.03.	★★★★
Pacman World 3	Geschicklichkeit	EA	30.03.	★★
Panzer Elite Action	Action	Koch Media	29.03.	★★
RF Online	Online-Rollenspiel	Codemasters	10.03.	★★★★
Sonic Mega Collection Plus	Jump'n Run	Sega	31.03.	★★
Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei	Adventure	THQ	24.03.	★★
Star Hyke	Action	Gross Electr.	31.03.	★★
Star Wars: Empire at War	Echtzeit-Strategie	Activision	01.03.	★★★★
The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel	Take 2	24.03.	★★★★★
Time Shift	Ego-Shooter	Atari	23.03.	★★★★
Tony Hawk's American Wasteland	Skateboard	Activision	31.03.	★★★★★
Turbo GT	Action-Rennspiel	THQ	10.03.	★★

NEUERSCHEINUNGEN APRIL 2006

Auto Assault	Online-Rollenspiel	Flashpoint	13.04.	★★★★
BDFL Manager 2006	Fußball-Manager	Codemasters	28.04.	★★★★
Condemned	Action	Sega	13.04.	★★★★★
Der weiße Hai	Action	THQ	30.04.	★★
Half Life 2: Aftermath	Ego-Shooter	EA	27.04.	★★★★★
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	28.04.	★★★★★
Tomb Raider: Legend	Action-Adventure	Eidos	21.04.	★★★★★

NEUERSCHEINUNGEN 2006

Devil May Cry 3: Dante's Awakening	Action	Ubisoft	28.06.	★★★★★
Heroes of Might and Magic V	Runden-Strategie	Ubisoft	Som. '06	★★★★
Maelstrom	Echtzeit-Strategie	Codemasters	Herbst '06	★★★★
Medieval 2: Total War	Strategie	Sega	Winter '06	★★★★
Neverwinter Nights 2	Rollenspiel	Atari	Herbst '06	★★★★★
Phantasy Star Universe	Online-Rollenspiel	Sega	Herbst '06	★★★★★
Resident Evil 4 (dt.)	Horror-Adventure	Ubisoft	2006	★★★★★
Splinter Cell: Double Agent	Stealth-Action	Ubisoft	Sept.	★★★★★
Stalker: Shadow of Chernobyl	Ego-Shooter	THQ	2006	★★★★★

★★★★★ = TOP-HIT ★★★★★ = KLASSE ★★★★★ = GELUNGEN ★★★★★ = GANZ NETT ★ = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.



PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN MÄRZ/APRIL/MAI				
Ape Escape 3	Geschicklichkeit	Sony	10.05.	*****
Aquanox: The Angel's Tears	Action	Koch Media	30.03.	*****
BUZZ! Das große Quiz	Denkspiel	Sony	05.04.	*****
Championship Manager 6	Fußball-Manager	Eidos	21.04.	****
Da Vinci Code: Sakrileg	Adventure	Take 2	19.05.	*****
Daemon Summoner	Action	Midas Inter.	31.03.	**
Der Pate	Action	EA	23.03.	*****
Der weiße Hai	Action	THQ	30.04.	****
Final Fight: Streetwise	Beat'em-Up	Capcom	24.03.	***
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Taktik-Shooter	THQ	24.03.	*****
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	29.03.	*****
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	28.04.	*****
Ice Age 2: Jetzt taut's	Jump'n'Run	Vivendi	31.03.	***
Kuon	Horror-Adventure	Agetec	14.04.	***
Namco Museum: 50th Anniversary	Geschicklichkeit	EA	30.03.	***
Outrun '06: Coast 2 Coast	Action-Rennspiel	Sega	31.03.	*****
Pacman World 3	Geschicklichkeit	EA	30.03.	***
Panzer Elite Action	Action	Koch Media	29.03.	***
Pro Evolution Soccer Management	Fußball-Manager	Konami	30.03.	*****
Reservoir Dogs	Action	Eidos	26.05.	***
SingStar Rocks!	Musikspiel	Sony	19.04.	*****
SOCOM 3: U.S. Navy SEALs	Taktik-Shooter	Sony	19.04.	*****
Tomb Raider: Legend	Action-Adventure	Eidos	21.04.	*****
Winx Club	Adventure	Konami	31.03.	***
WWII: Tank Battles	Action	THQ	28.04.	***

PLAYSTATION PORTABLE

Sonys neues Handheld wird bereits kurz nach seinem Erscheinen mit vielen interessanten Spielen aus allen Genres versorgt.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2006				
Ape Escape P	Geschicklichkeit	Sony	10.05.	*****
Championship Manager 6	Fußball-Manager	Eidos	21.04.	****
Da Vinci Code: Sakrileg	Adventure	Take 2	19.05.	*****
Daxter	Jump'n'Run	Sony	19.04.	*****
Football Manager Handheld	Fußball-Manager	Sega	13.04.	***
James Bond 007: Liebesgrüsse aus Moskau	Action	EA	16.03.	*****
Key of Heaven	Adventure	Sony	29.03.	*****
Lemmings	Strategie	Sony	15.03.	*****
Mega Man Powered Up	Action	Capcom	24.03.	*****
Outrun '06: Coast 2 Coast	Action-Rennspiel	Sega	31.03.	*****
Pacman World 3	Geschicklichkeit	EA	20.04.	***
Samurai Warriors: State of War	Action	THQ	24.03.	***
SOCOM: Fireteam Bravo	Taktik-Shooter	Sony	19.04.	*****
Splinter Cell: Essentials	Stealth-Action	Ubisoft	30.03.	*****
Street Riders	Action-Rennspiel	Ubisoft	29.03.	*****
World Poker Tour	Denkspiel	Take 2	15.05.	***
Worms: Open Warfare	Action-Strategie	THQ	24.03.	*****

***** = TOP-HIT ***** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

APE ESCAPE 3

Geschicklichkeit



▲ 10. MAI: Die intelligenten Affen sind mal wieder ausgebüxt!

BUZZ! DAS GROSSE QUIZ

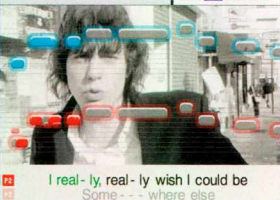
Denkspiel



▲ 05. APRIL: Bis zu acht Buzzer-Drücker dürfen kräftig mitraten!

SINGSTAR ROCKS!

Musikspiel



▲ 19. APRIL: Die erfolgreiche Singstar-Familie erhält rockigen Nachwuchs.

SOCOM 3: U.S. NAVY SEALs

Taktik-Shooter



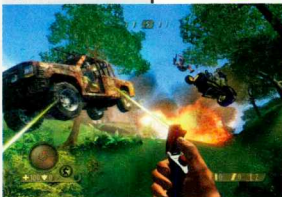
▲ 19. APRIL: Die Navy-Truppen bekommen gepanzerte Unterstützung.

HIGHLIGHTS

XBOX360

FAR CRY INSTINCTS: PREDATOR

Ego-Shooter



▲ 30. MÄRZ: Die aufgebohrte Fassung von "Far Cry Instincts".

RUMBLE ROSES XX

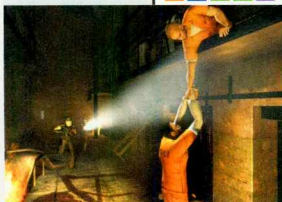
Wrestling



▲ SOMMER: Kampf-Rosen stechen nicht – sie kratzen und beißen nur.

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

Action-Adventure



▲ SEPTEMBER: Man darf gespannt sein, wie schön die 360-Version ist.

TOP SPIN 2

Tennis



▲ 7. APRIL: So sieht realistisches Tennis mit Welttranglistenspielern aus!

XBOX

Obwohl mittlerweile die Xbox360 erhältlich ist, erscheinen für Microsofts Xbox noch jede Menge neue Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2006				
AND 1 Streetball	Basketball	Ubisoft	23.03.	*****
Blazing Angels: Squadrons of WWII	Flug-Action	Ubisoft	30.03.	*****
Bully	Action	Rockstar	2006	*****
Da Vinci Code: Sakrileg	Adventure	Take 2	19.05.	*****
Dancing Stage Unleashed 3	Tanzspiel	Konami	30.03.	*****
Der Pate	Action	EA	23.03.	*****
Der weiße Hai	Action	THQ	30.04.	***
Die Chroniken von Narnia: Der König von Narnia	Action	Buena Vista	31.03.	**
Far Cry Instincts: Evolution	Ego-Shooter	Ubisoft	30.03.	*****
Final Fight: Streetwise	Beat'em-Up	Capcom	24.03.	**
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Taktik-Shooter	THQ	24.03.	*****
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	29.03.	*****
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	28.04.	*****
Michael Schumacher Worldtour Kart	Rennsimulation	Atari	29.03.	***
Namco Museum: 50th Anniversary	Geschicklichkeit	EA	30.03.	**
Outrun 2006: Coast 2 Coast	Action-Rennspiel	Sega	31.03.	*****
Pacman World 3	Geschicklichkeit	EA	30.03.	**
Panzer Elite Action	Action	Koch Media	29.03.	**
Rainbow Six: Critical Hour	Taktik-Shooter	Ubisoft	2006	*****
Reservoir Dogs	Action	Eidos	26.05.	**
Sensible Soccer	Fußball	Codemasters	01.06.	**
Sonic Riders	Action-Rennspiel	Sega	17.03.	*****
Splinter Cell: Double Agent	Stealth-Action	Ubisoft	September	*****
Spy Hunter: Nowhere to run	Action-Rennspiel	Midway	Som. '06	*****
Tomb Raider: Legend	Action-Adventure	Eidos	21.04.	*****

XBOX360

Die Xbox360 ist endlich da! Zum Start der Xbox360 steht eine Reihe hochwertiger Spiele zur Verfügung.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2006				
Battlefield 2: Modern Combat	Ego-Shooter	EA	23.03.	*****
BDFL Manager 2006	Fußball-Manager	Codemasters	28.04.	*****
Chromebounds	Action	Sega	Juni	**
Far Cry Instincts: Predator	Ego-Shooter	Ubisoft	30.03.	*****
Football Manager 2006	Fußball-Manager	Sega	13.04.	**
Gears of War	Action	Microsoft	2006	*****
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	29.03.	*****
Lost Planet	Action	Capcom	Winter '06	*****
MotoGP 06	Rennsimulation	THQ	Juni	**
Rumble Roses XX	Wrestling	Konami	Som. '06	*****
Saint's Row	Action	THQ	Mai	*****
Sonic the Hedgehog	Jump'n Run	Sega	2006	*****
Splinter Cell: Double Agent	Stealth-Action	Ubisoft	September	*****
Test Drive Unlimited	Action-Rennspiel	Atari	Som. '06	*****
The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel	Take 2	24.03.	*****
Time Shift	Ego-Shooter	Atari	12.05.	*****
Top Spin 2	Tennis	Take 2	07.04.	*****

***** = TOP-HIT ***** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2006				
Barnyard	Adventure	THQ	Frühj. '06	☆☆☆
Baten Kaitos 2	Rollenspiel	Namco	2006	☆☆☆☆
Die Chroniken von Narnia: Der König von Narnia	Action	Buena Vista	31.03.	☆☆☆☆
FIFA Street 2	Fußball	EA	02.03.	☆☆☆☆☆
Ice Age 2: Jetzt taut's	Jump'n'Run	Sierra	31.03.	☆☆☆
Namco Museum: 50th Anniversary	Geschicklichkeit	EA	30.03.	☆☆☆
Odama	Geschicklichkeit	Nintendo	31.03.	☆☆☆☆
Pacman World 3	Geschicklichkeit	EA	30.03.	☆☆☆
Rampage: Total Destruction	Action	Midway	Mai	☆☆☆
Sonic Riders	Action-Rennspiel	Sega	17.03.	☆☆☆☆
Splinter Cell: Double Agent	Stealth-Action	Ubisoft	September	☆☆☆☆☆
Super Monkey Ball Adventure	Geschicklichkeit	Sega	Som. '06	☆☆☆☆
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure	Nintendo	Herbst '06	☆☆☆☆☆
Viewtiful Joe Red Hot Rumble	Beat'em-Up	Capcom	10.03.	☆☆☆☆

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo-Handheld werden gerne Klassiker aus alten Videospiel-Tagen umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2006				
Alex Rider: Stormbreaker	Action-Adventure	THQ	Herbst '06	☆☆☆☆
Ice Age 2: Jetzt taut's	Jump'n'Run	Sierra	31.03.	☆☆☆
Namco Museum: 50th Anniversary	Geschicklichkeit	EA	30.03.	☆☆☆
Scrabble Blast	Denkspiel	Midway	28.04.	☆☆☆
Tales of Phantasia	Rollenspiel	Nintendo	31.03.	☆☆☆☆
Top Spin 2	Tennis	Flashpoint	07.04.	☆☆☆☆☆
WarioWare Twisted!	Geschicklichkeit	Nintendo	Som. '06	☆☆☆☆
World Poker Tour	Denkspiel	Flashpoint	10.03.	☆☆☆☆
Yu-Gi-Oh! Ultimate Masters Edition	Denkspiel	Konami	30.03.	☆☆☆☆

NINTENDO DS

Auf dem Nintendo-Handheld mit den zwei Bildschirmen werden dank des Touch-Screens gerne neuartige Spielkonzepte umgesetzt.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2006				
Age of Empires: The Age of Kings	Strategie	THQ	Juni	☆☆☆☆
Animal Crossing: Wild World	Simulation	Nintendo	31.03.	☆☆☆☆
ATV: Quad Frenzy	Offroad-Rennspiel	THQ	01.04.	☆☆☆☆
Electroplankton	Musikspiel	Nintendo	21.04.	☆☆☆☆
FIFA Street 2	Fußball	EA	02.03.	☆☆☆☆☆
Ice Age 2: Jetzt taut's	Jump'n'Run	Sierra	31.03.	☆☆☆
Pacman World 3	Geschicklichkeit	EA	20.04.	☆☆☆
Rainbow Island Revolution	Geschicklichkeit	Atari	29.03.	☆☆☆☆
Resident Evil: Deadly Silence	Horror-Adventure	Capcom	31.03.	☆☆☆☆☆
Texas Hold'em Poker	Denkspiel	THQ	April	☆☆☆
Top Spin 2	Tennis	Flashpoint	07.04.	☆☆☆☆☆
Trauma Center: Under the Knife	Geschicklichkeit	Nintendo	28.04.	☆☆☆☆☆
Worms: Open Warfare	Action-Strategie	THQ	24.03.	☆☆☆☆

☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

FIFA STREET 2

Fußball



▲ 2. MÄRZ: Die Ballkünstler aus Argentinien machen sich schon warm.

RAMPAGE: TOTAL DESTRUCTION

Action



▲ MAI: Die Geschwister King Kongs sind wieder auf dem Zerstörungs-Trip.

SONIC RIDERS

Action-Rennspiel



▲ 17. MÄRZ: Sega durchbricht beim neuen Sonic-Rennspiel die Schallmauer.

ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

Action-Adventure



▲ HERBST: Wir sind schockiert! Link kommt doch später als erwartet.

FAR CRY

INSTINCTS

PREDATOR™



Eine neue Singleplayer-Kampagne mit
mehr als 18 Missionen, neuen
Fähigkeiten und tödlicheren Gegnern.

MÄRZ 2006



XBOX
LIVE



**Aktualisierter und besser
individualisierbarer
Multiplayerpart.**



**Rückwärtskompatibilität erlaubt
selbsterstellte Karten aus
Far Cry Instincts™ zu nutzen.**



**Neue Abenteuer auch
für die Xbox® erhältlich.**

www.Farcrygame.com

© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Far Cry, Far Cry Instincts, Far Cry Instincts Predator, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Based on Crytek's original Far Cry directed by Cevat Yerli. Powered by Crytek's technology "CryEngine".



DAS VGA-GEWINNSPIEL

Beantworten Sie unsere Frage und gewinnen Sie tolle Preise von 20th Century Fox, Mad Catz, 2K Sports, AniMazing und Frogster.



2K Sports steuert jeweils drei Exemplare der aktuellen Sportspiel-Kracher "NBA 2K6" und "NHL 2K6" für die Xbox und die Xbox360 bei. Was auf die Ohren gibt's bei "2K6: The Tracks". Diese feine Audio-CD wird ebenfalls dreimal verlost. Für das passende Outfit sorgen drei stylische Miami-Heat-Caps von New Era und jeweils ein Trikot des NHL-Teams Toronto Maple Leafs und des NBA-Superstars Shaquille O'Neal von Miami Heat – die Sportspiel-Saison kann beginnen!



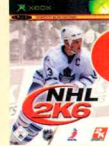
3x



3x



3x



3x

GESAMTWERT
1000 €



1x



3x

GESAMTWERT
300 €

AniMazing



FROGSTER
INTERACTIVE PICTURES



5x

GESAMTWERT
330 €



3x

Poker ist angesagt wie nie zuvor! In Zusammenarbeit mit AniMazing und Frogster bringen wir deshalb tolle Preise rund um das beliebte Kartenspiel unters Volk. Drei Gewinner bekommen jeweils ein Exemplar des neuen PC-Spiels "DSF Texas Hold'em Poker". Fünf weitere Glücksspieler freuen sich über ein Paket, das aus einem Buch für Poker-Einsteiger, zwei Kartenspielen und dem PC-Game "DSF Texas Hold'em Poker" besteht.



5x



3x



3x

Die Zubehör-Experten von Mad Catz bereichern unser Gewinnspiel mit Zubehör für PS2, Game Boy Micro und PSP. So gibt es jeweils drei Funk-Controller für die PlayStation2 und drei Xploader für die PSP zu gewinnen. Gleich fünf von Ihnen können ein Schutzset für den Game Boy Micro abstauben, das aus zwei Silikon-Schutzhüllen, Bildschirmfolie und Trageband besteht.

GESAMTWERT
220 €



Beantworten Sie folgende Preisfrage:

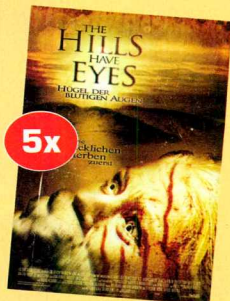
Wie heißt der in dieser Ausgabe getestete Mix aus Flipper und Strategie für den GameCube?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel April
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Einsendeschluss: 01. Mai 2006. Mitarbeiter von 20th Century Fox, 2K Sports, AniMazing, Frogster, Mad Catz und Cypress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.

Ein aktuelles Kinohighlight ist "The Hills Have Eyes – Hügel der blutigen Augen". Im Remake des Horror-Klassikers von Wes Craven strandet eine Familie mit ihrem Wohnmobil auf einem verlassenen Militärgelände, wo eine blutrünstige Mutantensippe haust – das gibt Ärger! Wir verlosen fünf Fanpakete, die jeweils aus einem Poster, einem T-Shirt und zwei Kinokarten für den mörderisch spannenden Streifen bestehen.



5x

SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.



VGA-TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch unbezogen kaufen.



TESTLABOR: Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

JETZT GÜNSTIGER!
30 EURO
JETZT GÜNSTIGER!

HALBER PREIS:
Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinsten Preis.

ADD-ON



ADD-ON:
Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne das Original spielen.



FINGER WEG:
Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremen warnen, die sich hinter klingvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFOS: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG:

Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Günstiger	Standard	High-End
Proz. 1,6 GHz RAM 512 MB GeForce 5700	Proz. 2,2 GHz RAM 512 MB GeForce 6800	Proz. 3,0 GHz RAM 1 GB GeForce 7800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als einzige keinen Online-Modus.			
Spieler-Infos PlayStation 2 	Genre	Rennspiel		
	Hersteller	Electronic Arts		
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)		
	Spieleranzahl	1-2 (5 online)		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	nach Rennen		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
Altersfreigabe	ab 6			
www.electronicarts.de				
Pro & Contra	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse			
	▲ Schier unbegrenzte Tuning-Optionen			
	▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi			
	▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad			
▼ Story-Modus künstlich gestreckt				
Grafik	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus.			GRAFIK 1-
Sound	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound.			1-
Steuerung	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast.			STEUERUNG 1-
Fazit	Ich will Spaß, ich geb' Gas: Inhaltlich aufgemalte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Raserei mit gigantischem Umfang – Pflichtkauf!			WERTUNG 1-
				

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELTITEL	SEITE	SYSTEM
24: THE GAME	81	P
BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT	91	P X X
BLOODRAYNE 2 [DT.]	87	PC P X X
BURNOUT: REVENGE	84	P P X X
BUZZ: DAS GROSSE QUIZ	87	P
COMMANDOS: STRIKE FORCE	90	PC P X X
CRASHDAY	92	PC
DER PATE	74	P P X
DRIVER: PARALLEL LINES	72	P P X
FIGHT NIGHT: ROUND 3	82	P P X X
FINAL FIGHT: STREETWISE	76	P X X
GHOST RECON ADVANCED WARRIOR	78	X
ODAMA	94	
ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS	83	P
OUTRUN 2006: COAST TO COAST	80	PC P X X
PRO EVOLUTION SOCCER MANAGEMENT	95	P
SONIC RIDERS	95	P X X
SPELLFORCE 2: SHADOW WARS	68	PC
TAITO LEGENDS	94	PC P X X
THE OUTFIT	86	X
TOMB RAIDER: LEGEND	56	PC P X X
TOP SPIN 2	88	X

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Altersstufungen sieht das Gesetz vor:



Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG.
Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder/Jugendliche unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.



Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unklar. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.



Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Aggressiv konfrontierende oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgerätschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tragische Rollen in komplexen Sagen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in allzu relevanten Szenarien eingebunden.



Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Rasante bewaffnete Action, mitunter gegen menschensähnliche Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.



Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG.
Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftsfähigen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.



TOMB RAIDER: LEGEND



▲ **KLETTERLASTIG:** Im Ghana-Level muss Lara sich als Klettermaxe beweisen. Wie immer nervig: Der Sprung zu Lianen.

▲ **BALLERFREUDIG:** In Ghana und in Kasachstan kann sich Lara hinter eine schwere Geschützstellung des Feindes klemmen und so die Gegner unter Feuer nehmen. Zielen Sie dabei bevorzugt auf explosive Fässer – das erleichtert den Kampf.



▲ **KÄLTHERESISTENT:** Auch in Nepal treffen Sie auf bewaffnete Schergen.



▲ **ALTGEDIENT:** Stangensaltos sind eine Spezialität von Lara, mit der Sie weiter entfernte liegende Plattformen erreicht.

Liebe Lara, schön dass Du wieder da bist. Dürfen wir Dich in unser Testlabor bitten?

Wir erinnern uns: Nach dem wenig beeindruckenden "Tomb Raider: Angel of Darkness" zog Eidos einen Schlussstrich unter den Namen Core Design. Die Engländer, die 1996 die "Tomb Raider"-Serie samt der Heldin Lara Croft aus der Taufe gehoben hatten, mussten Ihr Herzallerliebste abgeben. Tja, wenn man seine elterlichen Pflichten nicht erfüllt...

Die Pflegeeltern von Lara Croft heißen Crystal Dynamics, stammen aus den USA und haben sich unter anderem mit "Legacy of Kain: Defiance" einen guten Namen gemacht. Ob sich der Wechsel des Entwicklerteams gelohnt hat?

WIE ALLES BEGANN

Das Wühlen in fremden Vergangenheiten bringt bekanntlich Ärger. Davon kann nicht nur Leinwandarchäologe Indiana Jones ein Lied singen, sondern auch seine virtuelle Konkurrentin Lara Croft. Das hält die durchtrainierte Hobbyforscherin aber nicht davon ab, ein siebtes Mal auf Konfrontationskurs mit Geheimnissen der

Geschichte zu gehen. Der Unterschied zu den anderen Episoden: Dieses Mal stößt Ms. Croft in ihrer eigenen Lebensgeschichte. Der Spieler erfährt endlich, warum die britische Aristokratin überhaupt Archäologin geworden ist und bringt nebenbei noch Licht in das ein oder andere dunkle Familiengeheimnis.

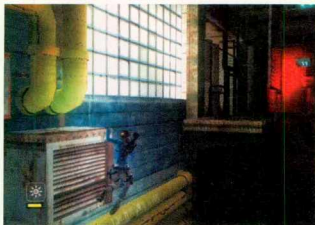
Das neueste Abenteuer beginnt mit einem Trip ins bolivianische Hochland. Dort soll sich nach Auskunft einer alten Freundin eine antike Stein-Estrade (eine Art mehrstufiges Podium, Anm. d. Red.) befinden. Das perfekte Erkundungsobjekt für unsere Titelheldin – und für den Spieler die Gelegenheit, sich mit der komplett modernisierten Steuerung vertraut zu machen.

ZEIG MIR, WIE ES GEHT

Auf spielerische Weise erklärt das Action-Adventure, wie Abgründe zu überwinden sind, wie man sich an Plattformen hochziehen, an Vorsprüngen entlanghangeln und Objekte zu bewegen vermag. Auch das neueste Feature – der



▲ **EINFALLSREICH:** Mit dem Magnethaken öffnen Sie das Glasdach auf dem Hochhaus.



▲ **HILFREICH:** Lara signalisiert, dass der geplante Sprung funktionieren könnte.



▲ **VIELSEITIG:** Lara kann nicht nur ballern und hangeln, sondern auch Moped fahren.



▲ **KAMPFBEREIT:** Nach dem kurzen Nahkampftraining zu Beginn des Peru-Levels müssen Sie Ihre frisch erworbenen Fähigkeiten auch gleich demonstrieren. Jedoch reicht es vollkommen aus, wenn Sie den schießfreudigen Feind mit Distanzwaffen beharken.



▲ **TRICKREICH:** Um diese Figur zum Kippen zu bringen, müssen Sie die Halterung mit einem gezielten Schuss zerstören.



▲ **DETAILVERLIEBT:** Beim Schusswechsel sieht man jede einzelne Patronenhülse.

Magnethaken – wird hier vorgestellt. Mit ihm kann Lara nicht nur bestimmte Gegenstände packen und ziehen, sondern sich auch an vorgegebenen Stellen über Schluchten schwingen. Im Laufe des Spiels werden immer wieder spezielle Steuerungsmerkmale wie beispielsweise das Tauchen erläutert. Die verschiedenen Nahkampfattacken – ebenfalls neu im Spiel – üben Sie im zweiten Level sogar an einer Trainingspuppe. Die wohl ungewöhnlichste Angriffsmethode ist dabei der Sprungkick, bei dem sich Lara vom Oberkörper ihres Gegners abstößt und einen Zeitlupen-Modus aktiviert. Dieser erlaubt der Grabräuberin kurzzeitig, Ihre Ziele mit effizienteren Angriffen zu malträtieren. Damit Sie weder bei Nah- noch bei Fernkampf Probleme kriegen mit dem Anvisieren Ihres Opfers, markiert eine Zielfunktion auf Knopfdruck den nächsten Gegner.

BIKER-BRAUT

Genauso neu wie das umfangreiche Verteidigungsrepertoire der wehrhaften Schönheit sind ihre Ausflüge mit dem Motorrad. Insgesamt zwei Mal müssen Sie sich in "Tomb Raider: Legend" in den Sattel einer PS-starken Maschine schwingen. Dabei gilt es, einer vorgegebenen Strecke zu folgen und während der Fahrt lästige Verfolger mit

der Knarre abzuwimmeln. Bei so viel Geballere und der ganzen Rumraserie kommt das Kernstück aller "Tomb Raider"-Spiele fast zu kurz: Die Rätsel. Ob Sie nun Hebel umlegen, Blöcke schieben oder einen Wasserstrom umlenken – gehören Sie zu den Lara-Fans der ersten Stunde, werden Sie sich nicht richtig gefordert fühlen von den Denksportaufgaben.

Um Genre-Neulingen und unerfahrenen Abenteurern gebührend unter die Arme zu greifen, hat man sich bei Crystal Dynamics eine be-

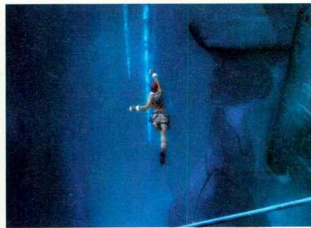
QUICKTIME-EVENTS

Wie aufgrund Quicktime-Events sein können, wissen wir spätestens seit "Resident Evil 4 (dt.)". Auch in Laras neuestem Abenteuer finden sich solche Reaktionstests. In einigen Sequenzen muss der Spieler eingeblendete Tasten schnellstens nachdrücken, um Ms. Croft den vorzeitigen Bildschirmtod zu ersparen. Sollte sich ein Spieler als nicht fingerfertig genug erweisen, kann er sich darauf verlassen, vom vorbildlichen Rücksetzpunktesystem wieder direkt vor der Drück-Sequenz abgeliefert zu werden.





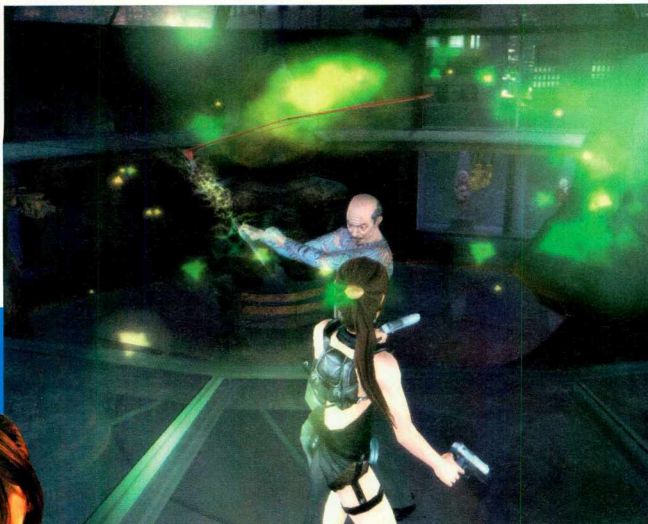
▲ **NERVENAUFREIBEND:** Die zweite Tour durch Kasachstan dauert viel zu lang.



▲ **RISIKOBEREIT:** Gerade noch so erreicht die Hobby-Archäologin den Eiszapfen.



▲ **KINDERLEICHT:** Kennt man die Schwäche des Bossgegners, schafft man ihn.



▲ **ANGRIFFSLUSTIG:** Mehr als einmal müssen Sie mit Ihrer Heldin Zwischengegner besiegen. Zuerst fordert Sie der der Yakuza-Boss aus dem Japan-Level. Mit gebündelter Feuerkraft kriegen Sie das Großmaul allerdings schnell klein.



▲ **ERFINDUNGSREICH:** Mit dem vielseitig nutzbaren Magnethaken ziehen Sie Metallkisten über feurige Hindernisse.



▲ **MULTIFUNKTIONAL:** Mit dem Gabelstapler heben Sie nicht nur Kisten an, sondern auch alte Eisentore im Untergrund.



sondere Hilfe einfallen lassen. Mithilfe eines im Fernglas integrierten Scan-Modus können Sie Objekte näher untersuchen, um herauszufinden, ob diese bewegt werden können, eine mechanische Funktion aufweisen oder gar explodieren, wenn Sie darauf schießen.

Es gilt, insgesamt sieben Levels zu durchforschen – nicht gerade viel für ein aktuelles Spiel. Hinzu kommt, dass die Abschnitte durch ihren geradlinigen Ablauf flott zu meistern sind. Dafür unterscheiden sich die Level deutlich. Ob Sie ein Hochhaus im nächtlichen Tokio besuchen, eine verschneite Militärbasis in Kasachstan oder eine Rittergruft in England – an optischer Abwechslung mangelt es "Tomb

Raider: Legend" keinesfalls. Vom technischen Können der Programmierer hat uns vor allem die Dschungelruine in Westafrika überzeugt. Mit dem malerischen Wasserfall, überwucherten Relikten alter Baukunst und tödlichen Fallen ist dieser Ort ein Paradebeispiel für grafischen Einfallsreichtum.

Einen Widerspielwert erlangen die sieben Schauplätze durch ihre freischaltbaren Extras. Von Konzeptzeichnungen über Charakterprofile bis hin zu Waffen-Upgrades – es gibt vieles zu entdecken. Forschernaturen werden auch im separat anwählbaren Croft Manor fündig, das weit mehr darstellt als nur ein Trainingsgelände.

FAZIT: Lara goes Mainstream! Statt den Spieler stundenlang durch verschachtelte Pyramidenkomplexe stolpern zu lassen, bietet "Tomb Raider: Legend" geradlinige Levels, schnelle Erfolgserlebnisse, grafische Vielfalt und den ständigen Wechsel zwischen flotten Klettereinlagen, bleihaltigen Schießereien und stimmigen Rätseln. Das wird zwar nicht jedem Genre-Veteran schmecken, der breiten Masse sollte das stimmungsvolle, filmreife Abenteuer aber zusagen. Laras Comeback ist geglückt, aber für das nächste Mal wünschen wir uns mehr Levels und mehr Einsatzgebiete für unsere kleinen grauen Zellen.

FE

TESTERGEBNIS

TOMB RAIDER: LEGEND					
System	pc	PC	PS2	Xbox	360
Erscheint	07.04.	07.04.	07.04.	07.04.	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	65 Euro	
Zu beachten	Zum Test lag uns nur die PS2-Fassung von Spielersiche Unterschiede zu den anderen Versionen soll es nicht geben.				
	Genre	Action-Adventure			
	Entwickler/Herst.	Crystal D./Eidos			
	PC-Anforderung	Standard (S. 55)			
	Spieleranzahl	1			
	Schwierigkeit	leicht bis mittel			
	Speichern	Speicherpunkte			
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch			
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 16			
	www.tombraider.de				
Grafik	▲ Grafisch schön abwechslungsreich				
	▲ Eine (fast) perfekte Steuerung				
Sound	▲ Viele Goodies zum Freispielen				
	▲ Nur sieben recht kurze Levels				
Steuerung	▲ Zweiter Motorradtrip zu langweilig				
	Atemberaubende Landschaften, aber Geger sind arm an Details.				
Fazit	Stimmiger Soundtrack, der perfekt die Spielstimmung wiedergibt.				
	Die perfekte Kletter-Steuerung. Das Motorrad lenkt sich holzern.				
Games Aktuell	Die neue Lara Croft lässt ihre Vorgängerin unalt aussehen. Es ist viel Kurzweil geboten, aber etwas zu kurz ist das Spiel leider auch.				
	WERTUNG				
2+ SEHR GUT					
2+ SEHR GUT					
1- STREIFEN					
1- STREIFEN					
GAMES AKTUELL TOP-HIT					



„NEED FOR SPEED MOST WANTED“
UND ANDERE GAME-HIGHLIGHTS

*Ich bin
jetzt deine
Mama.*

AUSSERDEM:

GRUPPENKOLLER

ZOCKEN MIT ALLEN. ÜBERALL

VERNETZT

W-LAN, DEINE PSP UND DAS NETZ

TRAGBAR

SPIELE-PROFIS IM EINSATZ

FORTPFLANZUNG

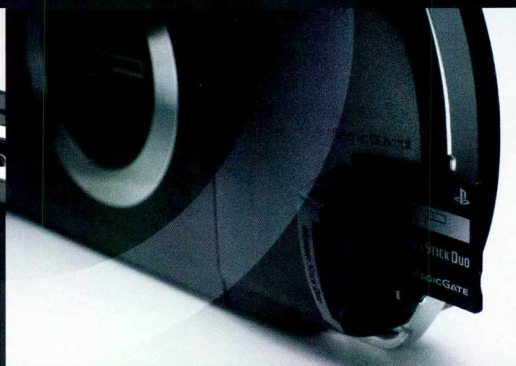
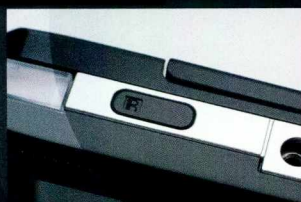
REICHLICH SPIELBARES



OFFENE BEKENNTNISSE VON ANHÄNGERN
DER MOBILEN UNTERHALTUNGSKULTUR



UND DU



PlayStation Portable (PSP) ist ein Multimedia-System. In erster Linie ist sie allerdings die modernste mobile Spiele-Plattform. Obwohl vielseitig verwendbar, steht das Gaming eindeutig im Vordergrund. Da entfaltet sie ihr volles Potenzial und überzeugt mit konkurrenzloser Qualität. Sie verinnerlicht aber auch umfangreiche Unterhaltungs-Features wie UMD-Filme, Online-Fähigkeit und Mediaplayer-Funktionalität für Fotos, Musik und Filme. Dadurch kann praktisch jeder mit der PSP etwas anfangen.

Wer die „PlayStation Portable“ einmal in den Händen hält, das gadenlos edle Design betrachtet sowie den für eine Spielkonsole im Taschenformat überdimensionalen Bildschirm, hegt keinen Zweifel über den Siegeszug dieses Hightech-Handhelds. Schwarzer Klavierlack, Acryl-Schultertasten, unauffällig integrierte Lautsprecher sowie eine perfekt harmonisierende Button-Aufteilung auf der Vorderseite – griffiger, robuster Kunststoff und ein edles, mit Aluminium abgesetztes UMD-Laufwerk auf der Rückseite dokumentieren den ultimativen Style-Faktor.

Das alles wurde nicht auf Kosten des Bedienkomforts ermöglicht, denn die Tasten lassen sich auch von verschiedenen Handgrößen hervorragend bedienen. Das digitale Steuerkreuz ähnelt dem des Dualshock-Controllers. Darunter befindet sich ein Analog-Stick mit aufgerauter Oberfläche.

Das 16:9 TFT-LCD-Display ist für einen Handheld überdimensional groß (109 mm Diagonale) und verschlingt zwei Drittel der gesamten Oberfläche. Dank einer dreistufigen Hintergrundbeleuchtung sind die gestochenen scharfen Texturen auch bei intensivem Lichteinfall klar und deutlich zu erkennen.

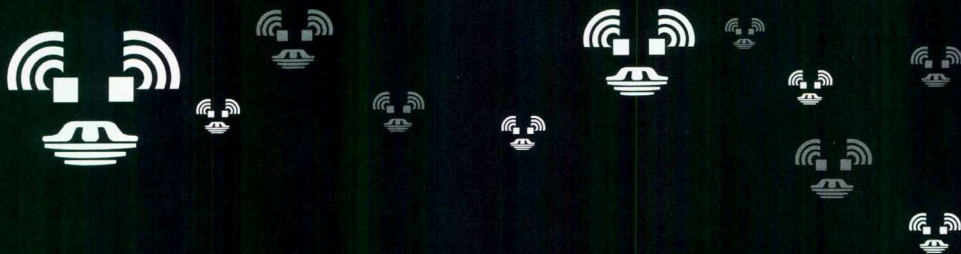
Spiele mit schnellem Bildablauf stellen kein Problem für das hochwertige Display dar. Dadurch ist auch der Genuss von Spielfilmen im UMD-Format in perfekter Qualität möglich.

Das moderne UMD-Laufwerk wird per Wippschalter auf der Rückseite geöffnet und mit der so genannten Universal Media Disc (UMD) (60 mm Durchmesser) gefüttert. Die kleinen Datenträger sind von einer Schutzhülle aus Plastik umrahmt (Caddy), um dem mobilen Einsatz des Gerätes gerecht zu werden.

Die Multimedia-Features der PSP sind praktisch unbegrenzt. Sie kann sowohl über USB als auch kabellos kommunizieren. Neben einer Infrarot-Schnittstelle sorgt ein W-LAN (IEEE 802.11b) Interface für Multiplayer-Spaß im lokalen Netzwerk.

Nachdem ihr auf der Rückseite einen Memory Stick Duo oder Duo Pro eingelegt habt, stehen dem Handheld vier Verzeichnisse (Spiele, Speicherstände, Bilder, Musik) zur Verfügung. Per USB-Port lässt sich PSP problemlos an PC oder Mac anschließen und mit Daten versorgen. Bilder lassen sich im JPEG-Format speichern und in verschiedenen Größen, auch per Slideshow, wiedergeben. Auch MP3-Daten werden abgespielt und lassen sich ganz nach persönlichen Präferenzen in Unterverzeichnisse sortieren. Das wichtigste Multimedia-Tool ist mit Sicherheit die Film-Fähigkeit, mit der die PSP zum mobilen Kino avanciert. Aus diesem Grund haben die großen Film-Studios dieser Welt schnell reagiert und produzieren die Kino-Highlights nun auch speziell für die PSP auf entsprechenden UMDs.

Wer also auf (Kino-)Spaß an ungewöhnlichen Orten steht, kann nun seiner Fantasie endlich freien Lauf lassen.



6 Milliarden Gegner sind nur einen Knopfdruck weit entfernt.



Mittlerweile bieten fast alle Spiele einen Multiplayer-Modus und dank Wi-Fi-Feature der PSP könnt ihr auf zwei verschiedene Arten gegen andere Spieler antreten. Entweder ad hoc gegen Leute, die sich in der unmittelbaren Umgebung befinden, oder mit dem Infrastructure

Modus über das Internet gegen Spieler auf der ganzen Welt.

Für den Ad-Hoc-Modus reichen zwei PSP mit einem Spiel, das Multiplayer unterstützt. Nur noch fix den W-LAN-Schalter links an der PSP aktivieren und über das Spielmenü den Multiplayer auswählen, schon kann es losgehen. Fast so einfach ist es auch online zu spielen. Ihr benötigt außer eurer PSP allerdings einen Access Point ins Internet. Zu Hause ist das ein W-LAN-Router, den ihr auch für den PC benutzt. Unterwegs gibt es oft die Möglichkeit, über einen Hot Spot online zu gehen.

Das Vorgehen ist aber in beiden Fällen dasselbe: Im Menü des onlinefähigen Spiels den Infrastructure Modus anwählen und dann eine Verbindung wählen.

Wenn ihr mit Eurer PSP schon im Internet gesurft seid, könnt ihr dieselbe Verbindung zum Online-Spielen nutzen. Ansonsten müsst ihr eine neue Verbindung erstellen. Ihr könnt entweder nach verfügbaren Access Points scannen oder den Namen (SSID) manuell eingeben.

Wenn der Access Point geschützt ist (WEP), benötigt ihr außerdem Zugangsdaten wie Passwort, eventuell die Einstellung der IP-Adresse und der DNS. Normalerweise reicht es jedoch, diese Einstellungen automatisch von der PSP machen zu lassen. Also keine Angst, Surfen mit der PSP ist ganz einfach. Es gibt Software, da werden Online-Gaming-Fans die Augen leuchten. „Socom: Fireteam Bravo“ zum Beispiel ist so eins.

Wer sich darüber hinaus gerne mit Gleichgesinnten austauscht, der kommt nicht drumherum sich bei der „PlayStation LIGA“ anzumelden, Die Plattform für Esports auf Konsolen. Mit mehr als 20.000 Teilnehmern und der weltweit ersten PSP-Liga kann man sich hier mit den besten Gamern austauschen. Mehr dazu unter: www.playstationliga.de



Socom: Fireteam Bravo

Genre: Taktik-Shooter, Publisher/Entwickler: SCED/Zipper Ent.



Natürlich kann man „Socom“ auch solo spielen, aber im Multiplay mit anderen Gleichgesinnten entfaltet es den ultimativen Fun-Faktor. Obwohl der große PS2-Bruder als Vorlage dient, verfügt die PSP-Version über viele zusätzliche Features. Der Prolog des Konsolen-Pendants in Chile ist nun als spielbare Map vorhanden und im Single-Player-Modus kann man sich bereits absolvierte Areale mit neuen Start-



äußerst zuträglich ist. Eine vereinfachte Zielsuchfunktion per R-Taste trägt zur guten Spielbarkeit auf dem Handheld bei. Mit bis zu 16 Spielern, sowohl im Ad-Hoc- als auch im Internet-Betrieb ist „Socom: Fireteam Bravo“ die ideale Software für spaßige Multiplayer-Schlachten. Mit Hilfe des Headsets kommu-



niziert ihr dazu einfach und authentisch mit euren Mitspielern. Genial! Ab 19. April erhältlich.



Name: Michael Neudert
 Wohnort: Düsseldorf
 Beruf: Games-Moderator
 Alter: 33

Fürs Spielen bezahlt

Michael beschäftigt sich seit Jahren beruflich mit dem Thema Videospiele und hat in der Zeit schon einige neue Konsolen kommen sehen. „Ich hab die PSP für unsere Redaktion damals eigenhändig vom Zoll abgeholt, weil ich der Erste sein wollte, der sie unpackt. Sie kam frisch aus Japan, wo sie erst seit einigen Tagen verkauft wurde. Selbst der Zollbeamte machte ganz große Augen und fragte neugierig, was das denn sei. Wie die meisten damals konnte er mit dem Namen PSP nichts anfangen und wie die meisten war er ziemlich baff, als ich ihm die PSP vorgeführt habe.“

Es blieb aber nicht bei der rein professionellen Beziehung zwischen Michael und der PSP. „Als die PSP dann auch offiziell in Europa erschien, hatte ich bald eine für mich ganz alleine und konnte damit Freunde und Verwandte beeindrucken. Eigentlich war jeder ziemlich begeistert und wollte auch mal spielen, was immer zu zahlreichen Fingerabdrücken auf dem schicken Gehäuse führte.“

Im Alltag gehört es zu Michaels Job, sich mit den Spielen für die PSP zu beschäftigen, aber wie sieht es in der Freizeit aus? „Im Moment hab ich mehr Zeit, privat zu spielen, und hab meine Liebe für 'Pro Evolution Soccer 5' wiederentdeckt. Denn auch bei 'PES5' für die PSP fesseln mich die perfekten Bewegungsabläufe und die punktgenaue Steuerung für

Stunden an die Konsole. Besonders gespannt bin ich aber auf 'Me and My Katamari', das bald erscheinen wird und sehr skurrilen Spielspaß abseits des Mainstreams verspricht.“

Wie alle PSP-Besitzer nutzt auch Michael die PSP noch für andere Dinge als zum Spielen. „Ich finde es absolut klasse, dass man mit der PSP nicht nur zocken kann, und entdecke immer wieder neue Möglichkeiten. Wenn ich zum Beispiel Freunden meine Urlaubsbilder zeigen will, mache ich das immer mit der PSP. Ich finde das besser als auf einem Laptop, weil man die PSP in der Hand halten und genau wie Papierfotos rumreichen kann. Außerdem ist der Screen ideal für so was.“

Eine etwas außergewöhnliche Nutzung der PSP hat Michael erst vor Kurzem entdeckt. „Ich hab mir aus dem Internet ein E-Book heruntergeladen und lese jetzt ganz gemütlich auf meiner PSP, anstatt ein schweres Buch mit mir herumzuschleppen. Man wird zwar etwas komisch angeschaut, aber ich kann jedem nur empfehlen, es mal auszuprobieren.“

Das Ende der Entwicklungsmöglichkeiten für die PSP sieht Michael noch lange nicht gekommen. „Die PSP ist theoretisch eine völlig offene Plattform. Bei den Firmware-Updates kann Sony noch viele weitere Features integrieren und konkret auf die Wünsche der User eingehen. Ich bin sehr gespannt, was uns da noch so alles erwartet.“



Pro Evolution Soccer 5

Genre: Sportspiel
 Publisher/Entwickler: Konami/Konami

Nach „World Tour Soccer“ von Sony und „FIFA 06“ von EA hat auch Konami mit „Pro Evolution Soccer 5“ sein Fußball-Flaggschiff ins PSP-Rennen geschickt. Und wieder einmal bekommen wir erstklassige Simulations-

Kost vorgesetzt. Herrliche Bewegungsanimationen und eine brodelnde Stadionatmosphäre zeugen von optischer Qualität. Die Steuerung ist mit dem des PS2-Pendants fast iden-



tisch, sodass sich alte Pro-Evo-Hasen sofort zurechtfinden. Die gewohnt gute Ballphysik, die flüssigen Moves, das Verhalten von Gegen- sowie Mitspielern und auch das des

Referee geben keinerlei Anlass zur Kritik. Neben einer kompletten Saison mit einer Clubmannschaft oder Freundschaftsspielen dürft ihr natürlich auch im Mehrspieler-Modus gegen Freunde antreten, egal ob ihr nun auf die Bahn wartet oder im Bus sitzt.





Name: Alexander Schulz

Wohnort: Fürstenwalde

Beruf: Schüler

Alter: 18

Der Profispieler

Doch als dann in der Schule die Ersten mit einer PSP in der Pause waren, wurde Alexander doch neugierig und war direkt infiziert. „Eigentlich bin ich keiner, der sich alles Neue holen muss, aber wenn man dann Kumpels mit so einem Gerät sieht und mitbekommt, welche Spiele es gibt, wird man doch scharf drauf.“ Seitdem Alexander seine PSP hat, findet er dann doch die Zeit, auch mal etwas anderes als „Fifa“ zu spielen. „Ein wenig anders spielt sich die Handheldversion von 'Fifa' dann schon, aber das fällt wohl nur jemanden wie mir auf, der schon zu viel 'Fifa' gespielt hat.“ (lacht)

Statt Fußball kommen ihm lieber Rennspiele auf den portablen Screen. „Ich hab ziemlich viel 'Need For Speed' geockt und die Grafik sieht echt hammer aus. Die Steuerung ist auch sehr gut umgesetzt und fühlt sich an wie bei der großen PlayStation.“

Was Alexander besonders an der PSP gefällt, sind das Design und die vielen Zusatzfunktionen. „Der Screen ist wirklich super und eignet sich perfekt um Filme zu schauen. Wenn die Staffeln von 'King of Queens' rauskommen, werd ich auch sofort zuschlagen.“

In seiner Klasse ist er nicht der Einzige, dem das Design der PSP gefällt. „Letztens hab ich zufällig mitbekommen, wie sich hinter mir ein paar Mädels über so ein schickes neues Gerät unterhalten haben. Sie wussten zwar nicht, dass es die PSP war, aber sie fanden ganz toll, dass man damit MP3's hören, Filme schauen und ins Internet gehen kann.“

Vielleicht ist dieses weibliche Interesse auch der Grund dafür, warum für Alexander der Coolness-Faktor auf Platz zwei seiner Lieblingsfeatures der PSP ist. „Auf Platz eins steht aber immer noch unangefochten das Zocken. Ich kann nur jedem empfehlen: Probiert's aus!“

Alexander aka [GFG]Schulle gehört zu der immer größer werdenden Gruppe der E-Sportler und spielt seit einiger Zeit in dem sehr erfolgreichen Konsolen-Clan GFG (Game Freaks Germany) im „Fifa“-Squad.

Dazu gehört natürlich auch wöchentliches Training, und eigentlich bleibt daneben nicht mehr viel Zeit, um andere Spiele als „Fifa“ zu zocken. „Die PSP war eigentlich kein Thema für mich, denn zu der Zeit hab ich eher wenig geockt, und wenn, dann 'Fifa' auf der PS2.“

Need for Speed Most Wanted

Genre: Rennspiel

Publisher/Entwickler: Electronic Arts/Electronic Arts

„Need for Speed Most Wanted“ gibt es nicht nur für alle Heimkonsolen, sondern auch für die PSP. Auch hier macht der Edelfraser eine außerordentlich gute Figur. Wie bei den großen Brüdern dürft ihr nicht nur wieder Hand anlegen, um euren Boliden optisch und leistungstechnisch aufzuwerten, sondern seht euch auch dem strengen Auge des Gesetzes ausgesetzt. Konkurrierende Tuning-Freaks beherrschen die so genannte „Black-List“, bei der



ihr euch stetig nach oben zu arbeiten versucht. Gefahren wird nun überwiegend tagsüber, was einer besseren Übersicht zugute kommt. Die Nitros füllen sich innerhalb eines Rennens wieder auf, was die Jagd auf Bestzeiten noch rasanter gestaltet. Der Speedbreaker verlangsamt eure Fahrt auf Zeitlupentempo, dieses Feature kommt vor allem dann zum Einsatz, wenn die Polizei mit hinterlistigen Straßensperren auf euch lauert. Da riecht's doch nach verbranntem Gummi und Benzin im Klassenzimmer ...

Name: Bartholomäus Gajel

Wohnort: Berlin

Beruf: Student

Alter: 31

Das Auge isst mit.

Für Bartholomäus gehört Computerspielen schon lange zu seinen Hobbies. Da war die Entscheidung, eine PSP zu kaufen, schnell gefällt. „Ich bin ein sehr visueller Mensch und war beim ersten Mal wirklich von der Bildqualität überrascht. Wenn man die Spiele auf der PSP nicht mit eigenen Augen gesehen hat, glaubt man gar nicht, wie gut das Display ist. Ich schaue mir Filme mittlerweile lieber auf UMD an, weil mein Fernseher einfach nicht mit der Bildqualität der PSP mithalten kann.“

In seinem Studium geht Bartholomäus mit den unterschiedlichsten Medien um und hat auch keine Hemmungen, die Features der PSP voll auszunutzen. „Im Moment gibt es reichlich so genannte Multimediaplattformen, aber bei der PSP passt einfach alles am besten zusammen. Am Anfang hab ich zum Beispiel gedacht, dass ich mit einem MP3-Player und meinem MP3-fähigen Handy nun wirklich nicht noch ein drittes Gerät mit MP3-Funktion brauche. Wenn ich jetzt aber meine PSP dabei habe, benutze ich die anderen beiden gar nicht mehr. Nur wenn es zum Feiern geht, bleibt die PSP sicher zu Hause und die anderen Geräte müssen wieder ran.“

Die größte Gefahr für Bartholomäus Geldbeutel sind dann auch die vielen Gadgets, die es für die Multimediaplattform PSP gibt. „Ich schau wie gesagt



sehr gerne Filme und suchte nach einer Möglichkeit, die PSP so zu stellen, dass auch meine Freundin mitschauen kann, ohne dass mir nach zwei Stunden die Arme lahm werden. Deshalb hab ich mir eine Dockingstation gekauft, mit der habe ich einen super Sound und meine Arme sind frei zum Popcornfuttern.“ Außerdem hat er sich noch einen größeren Memory Stick, Display-Folien und ein Metallocase zum Schutz für seine PSP gekauft.

Spieelerisch geht es auf seiner PSP im Moment ziemlich heiß her. „Ich hab mir letzstens 'Grand Theft Auto: Liberty City Stories' zugelegt und komm einfach nicht mehr los. Endlich kann man 'Grand Theft Auto' auch unterwegs vernünftig spielen und dann auch noch im Multiplayer ... einfach cool. Ich hoffe, dass bald noch mehr solche Spiele für die PSP erscheinen werden.“

Im Leben von Bartholomäus hat seine PSP einen festen Platz und für ihn steht fest: „Von der Funktionalität und dem Design her hat die PSP auf jeden Fall das Potenzial zum Kultobjekt.“

Grand Theft Auto: Liberty City Stories

Genre: Action-Adventure Publisher/Entwickler:

Rockstar Games/Rockstar Leeds & Rockstar North

Mit „Grand Theft Auto: Liberty City Stories“ präsentiert uns Rockstar eine exklusiv für Sonys neuen Handheld entwickelte UMD. Obwohl das Szenario wieder in Liberty City (Grand Theft Auto III) spielt, verfügt „Grand Theft Auto: Liberty City Stories“ über einen eigenständigen Handlungsstrang, der zeitlich vor dem dritten Teil angesiedelt ist. Demnach ist das gigantische Stadtbild (gleiche Größe wie auf der PS2) dem von Grand Theft Auto III zwar ähnlich, aber nicht identisch. Die Technik wiederum verinnerlicht das Beste aus allen bisher erschienenen Teilen. Autos, Motorräder und auch Heli-



kopter warten darauf, von euch durch die drei Stadtteile Portland, Shoreside Vale und Staunton Island bewegt zu werden. Die Aufträge gestalten sich weniger komplex als auf der Konsole, was bei einem Handheld natürlich Sinn macht,



denn meist kommt die PSP zum Einsatz,

wenn ihr unterwegs seid und nicht ewig Zeit habt, an einem Auftrag herumzubasteln. Kaum zu glauben, aber wahr, die Optik präsentiert sich noch besser als auf der Heimkonsole, was abermals dokumentiert, dass die PlayStation Portable der PS2 in nichts nachsteht. Einfach genial: Erstmals gibt es ein Multiplayer-Feature für bis zu sechs Spieler, was weit über „Deathmatch“- und „Capture the Flag“-Varianten hinausgeht.



Name: Chantha Kim

Wohnort: Straßburg

Beruf: Zivi

Alter: 22

Der überzeugte Skeptiker

Als Chantha das erste Mal von der PSP gehört hat, konnte er sich noch nicht so recht vorstellen, dass auch er schon bald zu den stolzen Besitzern gehören würde. „Die meisten Games, die mich auf der PSP interessiert haben, hatte ich schon auf der PS2 gespielt, und deswegen hätte ich nicht erwartet, dass mich die PSP so vom Hocker hauen würde.“

Doch dann kam die Games Convention 2005 in Leipzig und dort konnte er zum ersten Mal die PSP live in Action sehen und auch selber anspielen. „Da war ich so fasziniert davon, ich hab gedacht: Die muss ich haben.“

Es war aber nicht nur das Spiel „World Tour Soccer“, das ihn so begeistert hat – obwohl er seinen Freund drei Mal in Folge besiegt hat –, auch die zahlreichen Zusatzfunktionen der PSP haben Chantha überzeugt. „Die Möglichkeit, mit der PSP MP3's zu hören, Filme zu gucken und per W-LAN online zu spielen, finde ich absolut klasse. Mittlerweile benutze ich zum Beispiel meinen anderen MP3-Player überhaupt nicht mehr, und wenn ich zu Hause bin, checke ich meine E-Mails ganz entspannt vom Sofa mit der PSP und der PC bleibt aus.“

Als begeisterter Filmfan gönnt Chantha seinem UMD-Schacht auch immer wieder aktuelles Filmfutter. „Spiderman 2“ hat er kostenlos für die

Registrierung seiner PSP bei „Yourpsp.com“ bekommen und die beiden Filme „S.W.A.T.“ und „Hitch – Der Date Doktor“ hat er sich später selbst gekauft. „Sobald aber ‘CSI: Miami’ auf UMD erscheint, werd ich mir die komplette Staffel holen.“

Hauptsächlich benutzt Chantha seine PSP aber immer noch zum Zocken, und bei seinem Lieblingsspiel „Fifa 06“ geht sein Ruf weit über die heimischen vier Wände hinaus. „Ich spiele seit einiger Zeit mit der PSP online in der PlayStation LIGA und bin da zur Zeit sogar auf Platz 2 der Ladder.“ Das Spiel, worauf er sich in naher Zukunft am meisten freut, ist „Soccom: Fireteam Bravo“. Auf der PS2 ist „Soccom II“ eines der erfolgreichsten Online-Spiele und Chantha erhofft sich von der PSP-Umsetzung mindestens genauso viele spannende Online-Matches. Vielleicht gelingt ihm ja auch in diesem Spiel der Sprung an die Spitze der Zockergemeinde!?

Ansonsten spart Chantha im Moment fleißig für weitere UMD's, damit seine Filmsammlung stetig weiterwächst. „Jeder, der ein Medienfreak ist wie ich, mit MP3-Player und so weiter, der sollte sich mal die PSP anschauen, denn die bietet alles was man braucht in einem Gerät.“

FIFA 06

Genre: Sportspiel

Publisher/Entwickler: Electronic Arts/Electronic Arts

„Fifa 06“ von „EA“ bietet auch auf der PSP alle Qualitäten, die man von der erfolgreichen Serie gewohnt ist. Dazu gehören unter anderem die offiziellen Lizenzen aller wichtigen Ligen und Vereine. Die Mannschaften laufen selbstverständlich auch mit original Trikots in den originalen Stadien auf. Ausreichend Langzeitmotivation liefert der Herausforderungsmodus, bei dem ihr spannende Spielsituationen aus vergangenen Spielen selber nachspielen könnt. Wirklich überzeugend ist die Umsetzung der Steuerung gelungen, die



auch auf der PSP sehr intuitiv ist und eine exakte Kontrolle des Geschehens auf dem Bildschirm möglich macht. Auch grafisch muss sich die Handheld-Umsetzung nicht verstecken und begeistert mit

brillanten Details. Ganz wichtig: Per W-LAN könnt ihr gegen Freunde antreten oder Teams bilden, am besten während der WM mit gleich gesinnten Fußball-Fans im Stadion.



Name: David Weck

Wohnort: Köln

Beruf: Zivi

Alter: 19

Der Gigabyte-Mann

Wenn du David fragst, seit wann er seine PSP hat, kann er dir auf den Tag genau das Datum sagen. „Der 22. November 2005! Ich weiß es deshalb so exakt, weil ich mir unbedingt das Giga Pack holen wollte. Das kam zwar schon am 21. raus, war aber eigentlich erst für den 28. angekündigt. Als ich gehört hab, dass es schon da ist, bin ich direkt in den Laden und hab es gekauft.“

Obwohl das PSP Giga Pack mehr kostet als die Standardversion, ist David froh über seine Entscheidung. „Mir war klar, dass ich mit meiner PSP vor allem MP3's hören und Filme schauen wollte. Als UMD habe ich nur 'Spiderman 2'. Ansonsten hab ich zwar noch keine weiteren Filme auf UMD, will mir aber auf jeden Fall noch welche holen. Die sind von der Auflösung und der Qualität her einfach genial.“

Abgesehen von Musik und Filmen nutzt David auch noch sehr gerne die Möglichkeit, im Internet zu surfen. „Hier in Köln gibt es auch in der Öffentlichkeit reichlich kostenlose Hotspots, wo man problemlos mit der PSP ins Internet gehen kann. Ich sitze dann zum Beispiel in einem Café und lese meine E-Mails oder bin auf speziellen Internetseiten, die für die PSP optimiert wurden. Wenn ihr zum Beispiel eine nette PSP-Community sucht, geht auf Logwave.com, da bin ich recht häufig.“

Bei all dem multimedialen Angebot für unterwegs kommt aber auch das Spielen nicht zu kurz. Im Moment zockt David am liebsten Rennspiele. „Mit 'BurnOut Legends' dreh ich immer noch gerne meine Runden. Was macht mehr Spaß, als in der Straßenbahn zu sitzen und elegant um die Kurven zu driften?“

Burnout Legends

Genre: Funracer

Publisher/Entwickler: Electronic Arts/Criterion

Burnout auf der PSP? Die enorme Geschwindigkeit, die gleißenden Effekte, die Hammer-Optik – ist das überhaupt möglich? Es ist! Kaum zu glauben, aber die Entwickler haben es tatsächlich geschafft, den Crashracer ohne grafische Abstriche auf den Handheld zu portieren. Burnout Legends versteht sich als Ideen-Sammelsurium der bereits erschienenen Teile. Mit 90 Fahrzeugen, 17 Pisten und 100 Kreuzungen ist für ausreichend



Es passiert immer wieder, dass David mit seiner PSP im Mittelpunkt des Interesses steht. „Ohne meine PSP wäre es tatsächlich langweiliger, die Leute gucken oft und fragen, was man denn alles so damit machen kann. Selbst welche, die mit PlayStation sonst nix anfangen können, schauen dann ganz fasziniert auf den Screen.“

Individualität ist für David wichtig. „Dass man sich ein eigenes Hintergrundbild aussuchen kann, macht die PSP nicht nur individueller, sondern auch stylicher. Im Moment hab ich Angelina Jolie drauf, aber ich wechsle den Hintergrund eigentlich täglich aus.“

Spielespaß gesorgt. Sogar die legendären Polizei-Verfolgungen sind wieder mit von der Partie. Dieses Mal dürft ihr auch selbst als ver-



längerter Arm des Gesetzes fungieren und Straßenrowdies von der Strecke drängen. Ansonsten brettet ihr in serientypischer Manier über die Piste, katapultiert ohne Rücksicht auf Verluste eure Gegner von der Fahrbahn und füllt eure Turboleiste zusätzlich mit Sprüngen, Drifts und waghalsigen Manövern. Aber bitte nicht den Busfahrer zu ähnlichen Manövern überreden!

BLOODRAYNE 2 (dt.)

Vampire an die Macht! Sexy Blutsauger Rayne prügelt und beißt, was die Eckzähne hergeben. Ob das Actiongame wirklich was taugt?



▲ **HÄSSLICHER SCHLACHTERMEISTER:** Die Endgegner in BloodRayne 2 agieren zwar nicht unbedingt sehr clever, sie können sich aber wahrlich sehen lassen. Die ausgesprochen hektische Kameraführung macht das koordinierte Blocken und Angreifen jedoch zur Qual.



▲ **SEXY KLETTERMAXE:** In der Vampir-Sicht sind ihre Wege vorgezeichnet. Hier springt Rayne an einem Gerüst empor.



▲ **ROTHAARIGE AKROBATIN:** Die Sprung-einlagen können überzeugen. Kleinere Handling-Probleme stören aber auch hier!

Ein Jahr zu spät – trotzdem gut? Blades gewalttätige "kleine Schwester" sorgte bereits vor zwölf Monaten in den USA für Aufsehen. In der deutschen Fassung fließt nicht ein Tropfen Blut – dem Jugendschutz sei Dank. Kann "BloodRayne 2 (dt.)" trotzdem überzeugen?

STORY: Selten war eine Hintergrundgeschichte alberner! Obwohl in ihren Adern Vampirblut pulsiert, macht Spitzzahnmischling Rayne Jagd auf ihre saugende Sippe. Ziel: Ihr Vater und Chef-Vampir Kagan, der nicht nur zur Abendgarderobe bevorzugt Nazi-Armbinden trägt, sondern auch die Apokalypse herbeiführen will. Gelegene Zwischensequenzen illustrieren die peinliche Story zwischen den Missionen.

SPIEL: Die transylvanische Schönheit Rayne springt nicht gerade sanft mit ihren dummen Artgenossen um. Nach einer mehrjährigen Kampfsportausbildung kickt und prügelt sie flotter als "Matrix"-Neo und schwingt ihre beiden Schwerter gekonnter als mancher Samurai.

Mit allerhand Tastenkombinationen schicken Sie Kagens Vasallen in halsbrecherischen Zeitlupe-attacken zurück ins Jenseits. Aus der Distanz pflückt die Schönheit ihre Widersacher mit einem Plokk an der Kette oder ballert sie mit Drachepistolen über den Haufen. Geht Rayne die Ener-

gie aus, springt sie auf die Schultern ihrer Widersacher und saugt.

Auf den ersten Blick recht spaßig, verkommt die Massenprügelei ziemlich schnell zur Dauerfeuerorgie. Meist springen Sie von Schulter zu Schulter und saugen, bis kein Schurke mehr übrig ist. Hier ist kaum Taktik gefragt, eher schon Durchhaltevermögen! Immerhin haben die Entwickler der rothaarigen Protagonistin einige Spezialfähigkeiten mitgegeben: Auf Tastendruck schalten Sie in den Bluttausch-Modus und sind dann fast unverwundbar.

Sollten Sie einmal nicht weiter wissen, erkunden Sie das Gebiet mit der Vampir-Sicht. Alle relevanten Objekte werden nun farbig angezeigt. Kleinere Sprungeinlagen, wie wir sie aus dem Spiel "Prince of Persia" kennen, lockern den ansonsten trüben Spielablauf ein wenig auf.

FAZIT: Es gibt kaum einen triftigen Grund, sich dieses Machwerk zu kaufen. Technisch ist BloodRayne 2 (dt.) mit verwaschenen Texturen und langweiligen Levels höchstens Mittelmäß, zudem nagen die störrische Kamera und der öde Spielablauf am Spaßfaktor. Auch Vampirfans werden mit diesem Titel nur wenig Spaß haben – schließlich gibt es keinerlei Blut zu sehen!

OB

TESTERGEBNIS

BLOODRAYNE 2 (DT.)		
System	PC PS2 Xbox	
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	50 Euro 60 Euro 60 Euro	
Zu beachten	Die dt. Version von "BloodRayne 2" wurde deutlich geschnitten. Blut und fliegende Körperteile wurden entfernt.	
	Genre	Action
	Entwickler/Herst.	Majesco/THQ
	PC-Anforderung	Standard (S. 55)
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	nach Level
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Pro & Contra	Altersfreigabe ab 18 www.bloodrayne2.com ▲ Netze Kampfsport-Animationen ▲ Viele Kombos und Fatality-Moves ▲ Hakelige Kamera und Steuerung ▲ Langweilige Optik ▼ Dumme Gegner	
Grafik	Nette Animationen. Texturen und Levels wirken lieblos und unscharf.	3
Sound	Die Musik passt zum Geschehen, die Sprüche wirken oft deplatziert.	2
Steuerung	Die nervige Kamera und viele Tastenbefehle machen es Ihnen schwer.	3
Fazit	Ein absolut zahlloses Vampir-Actiongame! "BloodRayne 2 (dt.)" spielt sich freudlos und ist zudem technisch überholt.	4



VIDEO
GAMES
AKTUELL
TOP-HIT



▲ **FIESER HUND:** Riesengerippe Naugron ist einer der besonders starken Endgegner.

Spellforce 2

Phenomic lädt zur Genre-Hochzeit zwischen Rollenspiel und Strategie.



▲ **FEINES RUND:** Mit solchen Portalen bereisen Sie die Welt von Spellforce 2.



▲ **GUTE KUNDE:** Charaktere mit einem Ausrufezeichen über dem Kopf schicken Sie auf die wichtigen Hauptquests.

Rollenspiel und Echtzeit-Strategie können sich ganz wunderbar vertragen – "Spellforce" hat es 2003 bewiesen. Nach der mit dem Erstling absolvierten Pflicht folgt nun im zweiten Teil die Kür. Entwickler Phenomic hat versprochen, die Spielspaß-Stolpersteine des Vorgängers wegzuräumen und die optimale Genre-Mischung zu erschaffen. Wir wollten uns selbst davon überzeugen und haben "Spellforce 2" auf Rollenspiel-Herz und Strategie-Nieren getestet.

BAUE EINEN WELTENRETTER

Bevor wir uns ungeduldig in die Einzelspieler-Kampagne stürzen, kramen wir erst einmal im biologischen Baukasten. Wir legen das Geschlecht des Avatars, also des Haupthelden, fest und schrauben ihm ein ansehnliches Heldehaupt auf die Schultern. Noch schnell die Taufe erledigen, und schon lüftet sich der virtuelle Vorhang.

Mit einem schicken Video beginnt die Geschichte: Dunklelfen-General Craig Un'Shalach schlägt gemeinsam mit seinen Truppen

und seiner Tochter Schattenlied seine schwermste Schlacht. Abtrünnige Dunklelfen haben sich mit den mysteriösen Schatten und deren Führerin Sorvina verbündet und wollen Craig an den Elfenkrägen. Der Kampf tobt brutal. Als die Niederlage absehbar wird, nutzt Schattenlied ihre letzte Chance. Sie flieht vor dem sicheren Tod in das Grenzgebiet zwischen den Reichen der Dunklen und der Menschen.

Und hier kommen wir ins Spiel. Nachdem unser anfangs unbedarfter Avatar im spielbaren Tutorial die Grundzüge der Steuerung erlernt hat, trifft er mit seinen Begleitern auf Schattenlied. Gerade erst dem Tode entronnen, wird die Arme von Bösewichtern attackiert und segnet sogar das Zeitliche! Da hat sie aber Glück, dass wir den Shaikan angehören. Dieses Volk kann frisch Verbliebenen neues Leben einhauchen.

Kaum ist Schattenlied wieder auf den Beinen, berichtet sie vom Terror in ihrer Heimat. Ehrensache, dass ein aufstrebender Jungheld da nicht abwinkt. Es gilt also nun, die Kunde von der Bedrohung hinaus in die Welt zu tragen und Verbündete für den Krieg gegen Sorvina zu gewinnen.



▲ **ZUM STAUNEN:** Bei einem Gefecht zu später Stunde bringen bunte Zaubersprüche magisches Licht ins Dunkel.



▲ **ZUM ABREAGIEREN:** Mit dem untoten Hexer haben unsere Helden keine Probleme, denn im Nahkampf schwächelt er ziemlich.



▲ **ZUM FÜRCHTEN:** Im Verlauf des Spiels erbeuten und kaufen Sie regelmäßige neue Ausrüstung. Hier ist der Avatar in ein martialisches Outfit gekleidet. Der Helm verdeckt nahezu sein ganzes Gesicht. Bei solchen Nahaufnahmen trumpft die Grafik richtig auf.

Das Ganze ist natürlich noch schwieriger, als es sich ohnehin schon anhört. Die Shaikan sind nämlich bei keinem Volk wirklich beliebt. Der erste Shaikan, der Alchemist Janus Malacay, hat sich durch den ein oder anderen Fehltritt einen denkbar miesen Ruf erworben. Dieser haftet allen Nachfahren bis heute an, und so müssen Sie potenziellen Mitstreitern viele Dienste erweisen, um ihre Unterstützung zu bekommen.

SUCH DIR SPANNENDE JOBS

In den etwa 20 Landstrichen von "Spellforce 2" werden Ihnen in bester Rollenspiel-Manier zahlreiche Haupt- und Nebenquests aufgedrückt. Tragweite und Aufwand der einzelnen Aufgaben könnten unterschiedlicher kaum sein: Mal müssen Sie einen Versorgungszug sicher durch das bergige Norimar in die grünen Ebenen von Lichtwasser geleiten, mal eine Ausnüchterungsmedizin für einen volltrunkenen Zwerg aufreiben, in der legendären Vulkanschmiede einen Ring erschaffen oder eine schier uneinnehmbare Festung stürmen.

All diese schweren Bürden trägt Ihr Avatar nicht alleine. Fünf weitere Helden schließen sich ihm im Verlauf des Spiels an. Zeitweise kommen

ein bis zwei weitere Begleiter hinzu. Der Unterschied zwischen dem festen Team und den zeitweiligen Gefährten: Letztere können Sie weder mit erbeuteter oder gekaufter Ausrüstung ausstatten noch sie bei einem Levelaufstieg in ihrer persönlichen Entwicklung beeinflussen.

Anders verhält sich das beim Avatar und den Helden: Haben Sie genügend Questen gelöst und Widersacher unter die Erde gebracht, erhöht sich der Charakterlevel und Sie dürfen einen Fertigkeitspunkt vergeben. Dabei verbessern Sie nicht mehr zahlreiche einzelne Werte (wie in Teil eins), sondern investieren gezielt in bestimmte Talente aus den beiden Bereichen Kampf und Magie – das ist logischer und übersichtlicher.

Ist Ihnen derlei Persönlichkeits-Management zu stressig, können Sie sich auch voll auf Ihren Avatar konzentrieren und die Fertigkeitspunkte der anderen Helden automatisch verteilen lassen. So oder so dürfen Sie sich regelmäßig über neue Zaubersprüche, besonders verheerende Angriffstechniken oder andere praktische Helfer freuen, die Ihre Recken beim Levelaufstieg erlernen. ▶

SEIEN SIE KAMERAMANN

Sie können "Spellforce 2" aus zwei verschiedenen Perspektiven spielen.

▶ **BEWAHRT:** Die klassische, isometrische Ansicht ist die Standard-Einstellung und liefert Ihnen die meiste Übersicht.



▶ **SCHÖN:** Die gleiche Szene aus der Verfolgerpersicht: Optisch ist das ungleich beeindruckender, dafür aber nicht ganz so übersichtlich.



▲ **ZUM SCHMÖKERN:** Im Questbuch können Sie stets nachschauen, welche Aufträge Sie aktuell erfüllen müssen.

MEHRSPIELER-MODI

Gesellige Zocker finden in "Spellforce 2" zwei Varianten für LAN- und Online-Spiele. Ein "Gefecht" ist eine Schlacht mit bis zu acht Spielern: Putzen Sie die Konkurrenz vom Bildschirm. Reizvoll ist auch das "Freie Spiel". Mit bis zu zwei Mitstreitern können Sie mit Ihrem Avatar die Welt bereisen. Optional erleben Sie hier sogar eine eigenständige Kampagne, die aber straffer und kürzer ist als das Einzelspieler-Pendant.



▶ **ERFREULICHER MEHRWERT:** Der Multiplayer-Modus wartet mit einer eigenen Kampagne auf.

DIE DREI FRAKTIONEN:

DER BUND:

Der Bund besteht aus den Lichtvölkern der Menschen, Zwergen und Elfen. Das Volk der Elfen ist allerdings gespalten und nicht alle erkennen den Bund an. Einen wichtigen Beitrag zum Waffen- und Rüstungsarsenal des Bundes leisten die Schmiedekünstler der Zwerge.



DER PAKT

Der Pakt wurde von Dunkelelfen, Schatten und Gargoyles geschmiedet. Antreiber des Paktes sind die Dunkelelfen oder Norn-caine, wie sie sich selbst nennen. Die Schatten sind eine tödliche Gefahr für ihre Feinde, da sie ohne mächtige Hilfsmittel unsichtbar sind – fies!



DIE CLANS

Die Clans komplettieren das Fraktionen-Trio: Unter deren Banner sind Orcs, Trolle und wilde



Barbaren vereinigt. Auf wessen Seite sie stehen, stellt sich erst im Verlauf des Spiels heraus. Die Clans sind zwar mit dem Bund verfeindet, aber auch mit dem Pakt verbindet sie alles andere als Freundschaft.



▲ **DA STRAHLT NICHT NUR DER HELD:** Schöne Lichteffekte tragen einen Großteil zum tollen optischen Gesamteindruck des Spiels bei. Achten Sie mal darauf, wie Rüstungen und Schilde durch das Sonnenlicht angestrahlt und ins rechte Licht gerückt werden.

Damit Sie dies alles auf dem Schlachtfeld auch intuitiv anwenden können, haben sich die Entwickler ein paar clevere Kniffe einfallen lassen. Toll ist beispielsweise das "Click and Fight"-System: Sie klicken einfach eine Einheit an und unter den Porträts Ihrer Figuren erscheinen die Aktionen, die Sie mit der ausgewählten Einheit anstellen können. Dabei sehen Sie stets nur Kommandos, die sinnvoll sind.

Klingt kompliziert? Ist total einfach! Ein Beispiel: Sie klicken auf einen Widersacher und sogleich zeigen Ihnen kleine Symbole unter den Heldenporträts, welche Zauber und Attacken der jeweilige Streiter gegen den Feind wirken kann. Ein paar schnelle Klicks und schon ist der Gegner Geschichte. Wählen Sie hingegen eine eigene Einheit, erscheinen nur Heilzauber und sonstige unterstützende Aktionen – ein durchdachtes und effektives System.

FINDE NEUE FREUNDE

Kein Talent und keine Fertigkeit jedoch kann Ihrem heroischen Halbdutzend noch weiterhelfen, wenn Sie eine schwer befestigte Hochburg Ihrer Gegenspieler einnehmen müssen, die mit

unzähligen blutrünstigen Bösewichtern voll gestopft ist. Hier lässt Sie "Spellforce 2" selbstredend nicht im Stich: Vielmehr ist es Zeit für einen Echtzeit-Strategie-Part. Wie in unzähligen anderen Genrevertretern bekommen Sie zu Beginn eines solchen Abschnitts ein Haupthaus, einige Arbeiter und mit etwas Glück auch schon erste weitere Gebäude überantwortet.

Entgegen dem weit verbreiteten Irrglauben, in einer Fortsetzung alles größer und umfangreicher machen zu müssen, hat Phenomic den Aufbau-Part entschlackt – und damit genau richtig gehandelt. Statt wie zuvor sieben Rohstoffe bauen Sie jetzt nur noch drei ab: Stein, Silber und das magische Lenya. Auch die benötigten Gebäude haben Sie im Handumdrehen aus dem Boden gestampft. Der einst eher trange Basenbau ist nun eine angenehme flotte Sache und in einigen Minuten erledigt. So können Sie sich ganz aufs Wesentliche konzentrieren: Die Offensive. Sobald Sie eine ebenso schlagkräftige wie ausgewogene Armee aus Boden- und den neuen Lufteinheiten rekrutiert haben, trommeln Sie Mann und Maus zusammen und ziehen in den Krieg.



▲ **VOR DER SCHLACHT:** Wir sammeln unsere Truppen für den Feldzug. Der Bursche rechts ist ein mächtiger Titan.



▲ **LERNEN FÜR'S LEBEN:** Der einfach aufgebaute Fertigkeitenbaum erlaubt Ihnen die Weiterentwicklung Ihrer Charaktere.



▲ **BEIM STADTBUMMEL:** Die Stadt Siebenburg glänzt mit liebevollen Details. Sogar Fliegen schwirren durch die Luft.



▲ **WAS WOLLEN UNS DIESE RIESEN SAGEN?** Fragezeichen über den Köpfen von Figuren weisen Sie auf Nebenquests hin. An dieser Stelle können Sie die versteinerten Giganten befreien – oder auch nicht: Die Entscheidung liegt ganz bei Ihnen.



▲ **ROLLENSPIELEREI:** Metzeln Sie sich mit Ihren Helden durch das Nest ekleriger Spinnen – ein typischer RPG-Part.



▲ **BAUMEISTEREI:** Ein Arbeiter zimmert ein Gebäude zusammen, während einige seiner Kollegen fleißig Silber abbauen.



▲ **MASSENKEILEREI:** Bei solchen wüsten Kloppeereien können Ihre Haupthelden zum Zünglein an der Waage werden.

Wenn dann ganze Legionen an Streithähnen brachial aufeinander prallen, erreicht das Fantasy-Epos dramatische Höhepunkte – besonders wenn Sie Ihrem Helden mittels der optionalen Verfolgerperspektive direkt über die Schulter schauen. In sagenhafter Prachtgrafik fliegen Schwerter und Äxte, Feuerbälle, Blitze und Pfeile zischen durch die Luft. Großartige Licht- und Schatteneffekte perfektionieren den umwerfenden optischen Eindruck.

Allerdings empfehlen wir Ihnen für beste Übersicht die Standard-Kamera, die das tolle Treiben aus einer isometrischen Perspektive zeigt. Aus der Verfolgeransicht sieht "Spellforce 2" zwar besser aus. Trotzdem gerät das Spiel gerade bei Massenschlachten gelegentlich zum kriegersichen Kuddelmuddel. Die Kombattanten prügeln sich nämlich bevorzugt im Pulk. Damit Sie nicht voll und ganz die Orientierung verlieren, unterstützt Sie das Spiel aber mit einigen nützlichen Komfortfunktionen: So können Sie auf Tastendruck stets den stärksten Gegner markieren oder Ihre Einheiten gruppieren und bestimmte Verhaltensweisen anordnen.

FÜHL DICH WOHL

"Spellforce 2" nimmt Sie aber auch abseits des Schlachtfelds an die Hand: Im Questbuch finden Sie sauber protokolliert Ihre aktuellen Aufträge wieder. Die Übersichtskarte zeigt Ihnen zudem, wo die nächsten Zielpunkte einer Quest liegen – das zeitweilige, planlose Herumirren (bekannt aus dem Vorgänger) ist somit Geschichte.

Ein Sonderlob möchten wir abschließend noch der vorzüglichen Vertonung aussprechen: Die aufwändige Musikbegleitung passt wunderbar zum Fantasy-Ambiente und beschert "Spellforce 2" eine noch dichtere Atmosphäre. Die vielen professionellen Synchronsprecher machen das audiovisuelle Meisterwerk perfekt: Sie sind passend gewählt und sprechen emotional, ohne gekünstelt zu wirken.

Gerne hätten wir Ihnen den Fantasy-Hit "Spellforce 2" auch auf unserer DVD in einem Test-Video präsentiert, doch die Testversion erreichte uns erst nach dem Produktionschluss der DVD. Als Entschädigung liefern wir Ihnen in unserer nächsten Ausgabe eine umfangreiche spielbare Demo nach.

FK

TESTERGEBNIS

SPELLFORCE 2: SHADOW WARS

System	PC	PC
Erscheint	07.04.	
Preis	50 Euro	
Zu beachten	Für 70 Euro gibt's die "Collector's Edition" mit Soundtrack-CD, Kompass, Weltkarte und weiteren Extras.	
Spieler-Infos 	Genre	Echtzeitstrategie
	Entwickler/Herst.	Phenom./JoWood
	PC-Anforderung	Standard (S. 55)
	Spieleranzahl	1 (2-8 LAN/online)
	Schwierigkeit	einstellbar
Pro & Contra	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 12
	http://spellforce.jowood.com/sf2/	
	▲ Harmonische Genre-Mischung ▲ Motivierender Spielablauf ▲ Sagenhaft gute Präsentation ▲ Die KI verhält sich clever,... ▼ ...ist aber nicht unfehlbar	
Grafik	Tolle Texturen und Effekte, vielfältige Welten, detaillierte Figuren.	1-
Sound	Aufwändige und sehr atmosphärische Musik, erstklassige Sprecher.	1-
Steuerung	Gut durchdacht, logisch und mit vielen cleveren Komfortfunktionen.	1-
Fazit 	Eine ausgesprochen gute Genre-Mischung. Phenom hat Rollenspiel und Echtzeit-Strategie zu einem betriebsamen Ganzen verwoben.	WERTUNG
		1-

DRIVER: PARALLEL LINES

Ein schweres Erbe: Der vierte Teil des berühmten Rasers soll seinen doofen Vorgänger vergessen machen!



PC

PS

X

W

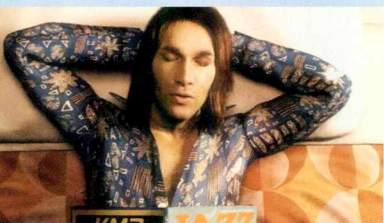
S



▲ **PRACHTVOLL:** Im Gegensatz zum schwachbrüstigen Vorgänger gibt Parallel Lines auch in Sachen Technik Vollgas. Besonders die phänomenale Weitsicht imponiert: Achten Sie nur mal auf die klitzekleinen Autos im Bildhintergrund! Doch so realistisch der dichte Verkehr auch sein mag, er hat einen Haken: Bei Verfolgungsjagden bleiben Sie oft im Stau hängen – hier wäre weniger mehr gewesen!



▲ **SINNVOLL:** In der Gegenwart ändern sich das Stadtbild und die Fahrzeuge.



▲ **STILVOLL:** Die Story wird von schick gemachten Zwischensequenzen erzählt. Hier im Bild: The Kid beim Nickerchen.

Final Fantasy", "Metal Gear Solid", "Gran Turismo": Alles Software-Serien, die mit jeder Fortsetzung spielenswerter wurden. Nicht so Ataris "Driver": Nach dem gefeierten PSOne-Debüt sackte das Unterhaltungs-Tachometer des Gano-vendramas mit jedem folgenden Teil weiter gen Nullpunkt. Teil drei (pseudolässig "Driver3r" betitelt) glich schließlich einer digitalen Bankrotterklärung – zu unfertig, zu seelenlos kam der selbst ernannte "GTA"-Konkurrent daher. Doch jetzt will Reflections endlich das Spielspaß-Ruder herumreißen: "Parallel Lines" bügelt alle Fehler seines Vorläufers auf und liefert zudem coole Neuerungen – das versprechen zumindest die Macher...

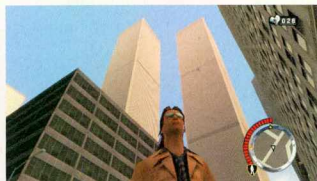
STORY: Was passiert mit Fußballern, die ihren Zenit überschritten haben? Korrekt, sie werden vorzeitig in den Ruhestand oder wahlweise in die 2. Liga entlassen. Ein ebenso armseliges Schicksal hat den bisherigen "Driver"-Helden Tanner ereilt: In "Parallel Lines" spielt der Unsympath keine Rolle mehr. Stattdessen tritt ein frischer Recke ins Rampenlicht. Sein Name: The Kid. Sein Job: Fluchtfahrer für Gaunereien aller Art. Seine Attitüde: betont lässig.

Die eigentliche Handlung setzt 1978 ein und endet in der Gegenwart – satte 28 virtuelle Jahre liegen zwischen dem Prolog und der Endsequenz.

Anlass für diese riesenhafte Zeitspanne ist eine Haftstrafe, die The Kid nach der ersten Spielhälfte absitzen muss. Und weil seine schmierigen Gangster-Kumpel nicht unschuldig sind an diesem Knastaufenthalt, startet der Schmalspurganove alsbald einen blutigen Rachefeldzug.

SPIEL: Waren es im Vorgänger noch drei Polygon-Metropolen, beschränkt sich "Parallel Lines" auf nur eine Spielstätte: New York. Weil das Straßennetz der weltbekannten Wolkenkratzerheimat aber bloß bedingt videospieldauglich ist, hat Reflections einiges verändert: "Authentisch, aber nicht bedingungslos realistisch", heißt die Devise. Sehenswürdigkeiten wie das Empire State Building, der Central Park oder die Freiheitsstatue machen den "Driver"-Nachbau aber zum coolen Spielplatz für Big-Apple-Fans.

Nur gut, dass Sie die gigantische City nicht ohne Orientierungshilfe bereisen müssen: Eine praktische Übersichtskarte hilft. Außerdem zeigt der Städtplan immer die gerade anstehenden Missionen. Einfach mit dem Stick auf das entsprechende Symbol zeigen – schon erläutert ein kurzes Rendervideo den Auftrag. Mit eben diesen Unteraufgaben hat sich Reflections offensichtlich viel Mühe gegeben, denn kein Einsatz gleicht dem anderen. So brettern Sie mit einem dick gepan-



▲ **UNHEILVOLL:** Im Jahre 1978 stehen die Twin Towers noch – 2006 sind sie weg!



▲ **DRUCKVOLL:** Dank der brandneuen Ziel-funktion ballert es sich recht komfortabel.



▲ **GEFÜHLVOLL:** Lenken und Ballern gleichzeitig? Für The Kid überhaupt kein Problem.



▲ **RANDVOLL?** Einer der größten Nervfaktoren des Spiels ist die virtuelle Polizei. Selbst bei kleineren Vergehen gegen die Straßenverkehrsordnung greifen die Cops sofort zu härtesten Mitteln. Haben Sie im wahren Leben schon einmal gesehen, dass ein Temposünder zur Strafe einfach erschossen (!) wird? Wir auch nicht! Die Herren von Reflections leben offensichtlich in einer ganz miesen Gegend...

zerten Sportwagen durch die prall gefüllten Pornoläden (!) einer Konkurrenzgang, nehmen an rabiaten Offroad-Rennen teil oder organisieren einen filmreifen Gefängnisausbruch.

Beim Großteil dieser kriminellen Aktivitäten sitzen Sie zwar am Lenkrad von Fahrzeugen, gelegentlich müssen Sie aber auch auf Schusters Rapen durch die Pampa dackeln. Im direkten Vergleich mit den dümmlichen Laufpassagen von Teil drei hat sich jedoch vieles gebessert: Ein (bis auf wenige Ausnahmen) gut funktionierendes Zielsystem und hübsche Animationen sorgen für anständiges Ballervergnügen. Und wer trotzdem nichts mit dem wilden Geknalte anfangen kann, der sei beruhigt: Höchstens 20 Prozent der Aufgaben zwingen Sie zum Rumlatschen.

Abseits der knapp drei Dutzend Story-Missionen gibt's auch noch massenhaft Beschäftigungsmöglichkeiten. Wer sich austoben möchte, sucht die Spielwelt einfach nach roten Symbolen ab. Die wollen Ihnen sagen "Aktiviere mich, ich bin ein Minispiel". Botendienste, Wettrennen und Auftragsmorde bringen nicht nur eine gehörige Spielzeitverlängerung, sondern auch massig Mo-neten. Den ergaunerten Schotter stecken Sie wieder in Ihr Tuning Ihrer Karossen. Stärkere Motoren, schicker Glanzlack, Nitro-Beschleuniger –

das PS-Geprotze nimmt zwar keine "Need for Speed"-Dimensionen an, ein amüsanter Bonusgag ist's aber allemal. Apropos Gag: Dass Reflections in letzter Sekunde alle Multiplayer-Optionen des Spiels gestrichen hat, ist ebenfalls ein Scherz – allerdings ein ziemlich schlechter.

FAZIT: Ist "Driver: Parallel Lines" nun besser als der lausige Vorläufer? Auf jeden Fall! Ist es sogar so gut, dass die Genre-Konkurrenz zittern müsste? Leider nein! Denn trotz aller Anstrengungen haben es die Entwickler nicht geschafft, alle Spielspaßkanten abzurufen. Besonders der Intelligenzquotient der Feinde (seien es nun Polizisten oder Halunken) sackt gelegentlich in einstellige Gefilde ab – das verpasst der Atmosphäre einen empfindlichen Dämpfer.

Und auch die veeeeel zuuuu laaange Faahrerei zum nächsten Missionsziel nervt auf Dauer gewaltig. Doch damit genug gemostert: "Parallel Lines" sieht gut aus, steckt voller heißer Verfolgungsjagden und unterhält mit einer toll präsentierten Story samt famos gerenderter Zwischensequenzen. Wenn der nächste Serienteil diese überaus positive Entwicklung fortführt, ist "Driver" bald wieder eine feste Größe im Software-Business! **TK**

TESTERGEBNIS				
DRIVER: PARALLEL LINES				
System	PS2	PC	PS2	Xbox
Erscheinungsjahr	2006	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Die PC-Version wurde noch nicht offiziell angekündigt, laut Atari ist eine Umsetzung aber sehr wahrscheinlich.			
	Genre	Action		
	Entwickler/Hersteller	Reflections/Atari		
	PC-Anforderung	noch nicht bekannt		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	nach Missionen		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 16		
	www.atari.com/driver			
Pro & Contra	▲ Abwechslungsreiche Missionen			
	▲ Hübsch inszenierte Gauerstory			
	▲ Authentische Fahrzeugphysik			
	▼ Eilenlange Fahrten zu Missionszielen			
	▼ KI hat teilweise vollkommene Blackouts			
	Grafik	Die Weitsicht wird durch Matschtexturen erkauft. Inklusiv 16:9-Modus.		
	Sound	Cooler Lizenzsoundtrack, gute Sprecher – bis auf den des Helden!		
	Steuerung	Zu Fuß und im Auto gut, nur das Zielsystem zieht manchmal herum.		
	Fazit	Resante Rückkehr: Dank vieler Verbesserungen fährt "Driver" (fast) zu alter Hochform auf – für einen Hit-Stempel fehlt's aber an Feinschiff.		
				WERTUNG
				2

DER PATE

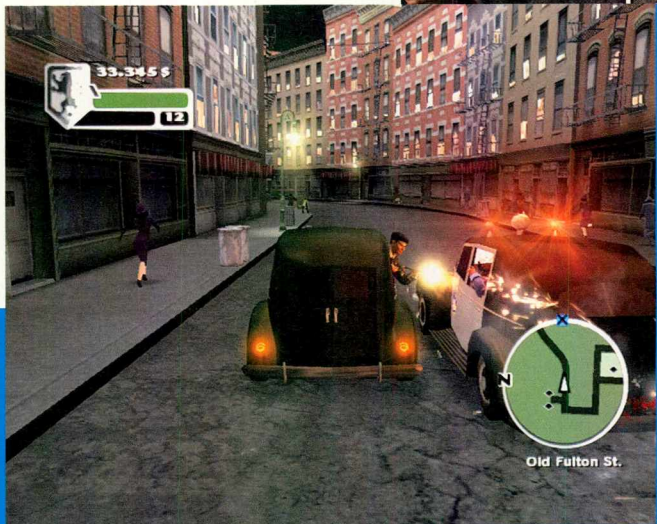
In EAs Mafia-Simulation kommt man nur nach oben, wenn man weder Skrupel noch Gewissen kennt.



▲ GROSSZÜGIG: Für manche Ihrer Aufträge gibt es ein Zeitlimit. Aber keine Angst! Die sind extrem spielerfreundlich gehalten.



▲ PRAKTISCH: Sie entscheiden über das Aussehen Ihrer Figur, dass Sie auch im Laufe des Spiels noch ändern können.



▲ GEFÄHRLICH: Vereinzelt müssen Sie Missionen mit dem Auto absolvieren. Meist gilt es dabei einfach nur, ein vorgegebenes Ziel zu erreichen, bevor die Polizei oder andere Mafia-Clans Sie erledigen. Das Ballern besorgt dabei Ihr virtueller Partner.



▲ NÜTZLICH: Waffenhändler versorgen Sie mit Knarren, Muni und Sprengstoff.



▲ BRUTAL: Wenn Sie lautlos vorgehen müssen, erdrosseln Sie patrouillierende Wachen von hinten mit einer Drahtschlinge.

Denk' ich an organisiertes Verbrechen, denk' ich an Mafia. Durch Hollywoodfilme wie Francis Ford Coppolas "Der Pate" und Martin Scorseses "Goodfellas" wissen wir recht genau, wie der brutale Alltag in der "ehrenwerten Gesellschaft" aussieht. Doch in der Welt aus Bits und Bytes sind die Job-Angebote für virtuelle Mafiosi rar. Neben "Mafia" von 2K Games finden ambitionierte Familienmitglieder bisher lediglich in der "GTA"-Serie die Möglichkeit, Karriere zu machen. Da kommt uns EAs Versoffung von Coppolas Leinwand-Klassiker gerade recht.

STORY: In "Der Pate" gehen Sie als Nachwuchs-Krimineller für die Corleone-Familie an den Start. Ihr Job: Erst sichern Sie die Vormachtstellung der Corleones über das New York der 1940er-Jahre. Später profilieren Sie sich schließlich selbst als Don. Dabei stolpern Sie mit Ihrem selbst kreierten Antihelden durch zahlreiche legendären Szenen aus Coppolas bekannter Filmvorlage: Sie erfahren nicht nur, wie der berühmte Pferdekopf in das Bett des Filmmoguls Jack Woltz kam, sondern Sie jagen auch die Mörder von Sonny Corleone oder führen für seinen Bruder Michael den blutigen Rachefeldzug gegen die anderen Clans, während er selber seelenruhig in der Kirche der Taufe seines Kindes beiwohnt.

SPIEL: Sie beginnen Ihren Dienst für die Corleone-Familie in Little Italy, einem von fünf Stadtbezirken in New York. Mit Schutzgeldern, Verdrückung und Übernahme illegaler Spielcasinos verdienen Sie sich Ihre ersten Sporen. Ob und wie Sie einen Ladenbesitzer zu regelmäßigen Zahlungen "überreden", bleibt Ihnen überlassen. Zu Beginn sind Sie noch recht unerfahren, und so richten Ihre verbalen Drohungen recht wenig aus. Noch müssen Sie mit Fauststichen den Willen der Eigentümer brechen. Wettbüros übrigens können Sie nur dann übernehmen, wenn Sie die gewalttätigen Handlanger des Betreibers beseitigen. Und die erledigen Sie am besten mit einem Ballermann in der Hand. Haben Sie sich in solcherlei Jobs bewährt, werden Sie offiziell in der Familie aufgenommen und dürfen Auftragsmorde und Bombenattentate für den Paten erledigen.

Knarren, Dynamit und all die anderen Utensilien, die man als Mafiosi so braucht, erhalten Sie natürlich bei Waffenhändlern. Für das nötige Kleingeld verkaufen Ihnen diese dubiosen Gestalten sogar noch effizientere Wummen. Die sind allerdings nicht ganz billig zu haben und so sollten Sie nicht nur die Storymissionen erfüllen, sondern Ihr Einkommen auch anderweitig aufbessern. Durch das eigenständige Ausweiten des Cor-



▲ **DETAILREICH:** Die Filmfiguren sehen den Leinwand-Originalen sehr ähnlich.



▲ **SCHMERZHAF:** Die Schläger anderer Clans machen Sie mit den Fäusten nieder.



▲ **VORSICHTIG:** Sie können sich auch an die Wand drücken und um die Ecke spähen.



▲ **RÜCKSICHTSLOS:** Bei der gewaltsamen Übernahme eines Hotels, das unter der Kontrolle des Cunio-Mobs steht, lassen Sie die Waffen sprechen. Dabei mähnen Sie alles nieder, was eine Waffe auf Sie richtet. Auf Zivilisten nehmen Sie dabei keine Rücksicht.



▲ **BEEINDRUCKEND:** Die Explosionen sehen nicht nur fantastisch aus. Kommen Sie ihnen zu nahe, bläst Sie die Druckwelle um.



▲ **GESCHMACKLOS:** Erledigen Sie einen Mord besonders brutal, bekommen Sie vom Auftraggeber einen satten Geld-Bonus.

leone-Territoriums und die Annahme schmutziger Jobs kommt mehr Kohle in die Kassen.

Mit dem überschüssigen Geld bestechen Sie dann Bullen oder kaufen sich schicke neue Kleider – ein Gangster von Welt will ja nicht wie ein ungepflegter Bauernlump herumlaufen. Im lukrativsten ist die Anschaffung von Apartments. Für lächerliche 25.000 Dollar finden Sie in Ihrem Stammbezirk höchstens eine Bleibe in einem Motel. Soll es etwas luxuriöser sein, müssen Sie schon satte 100.000 Scheine auf den Tisch legen. Dafür gehört zur Grundausstattung dieser Nobelwohnungen ein umfangreiches Arsenal an Waffen und Munition. Die Grundfunktion der Immobilien ist jedoch in jeder Preisklasse gleich: Sie dienen als Speicherpunkt.

Doch nicht nur der finanzielle Vorteil steht beim Erledigen der Jobs im Vordergrund. Durch die dauernden Scharmützel mit anderen Clans verdienen Sie sich auch so genannte Fähigkeitenpunkte. Und diese investieren Sie in einzelne Attribute Ihres Charakters. In insgesamt fünf Kategorien können Sie Ihren Ganoven unter die Arme greifen. Ob Sie dabei auf eine längere Energieleiste, eine höhere Trefferquote für die Knarren oder auf kräftigere Schläge Wert legen, bleibt Ihnen überlassen.

Haben Sie den Story-Modus von "Der Pate" absolviert und sind irgendwann mit Ihrem Job als rechte Hand von Don Corleone nicht mehr zufrieden, können Sie an Ihrer Beförderung arbeiten. Gelingt es Ihnen, die vier schwer bewachten Anwesen der feindlichen Mafia-Familien zu stürmen und sie in die Luft zu jagen, steigen Sie zum vollwertigen Paten auf. Über die ganze Stadt herrschen Sie erst, wenn Sie alle Geschäfte unter Ihre Kontrolle gebracht haben. Und das ist kein Zuckerschlecken. Gegen Ende des Spiels müssen Sie nämlich buchstäblich jeden Quadratmeter mit dem Blut Ihrer Feinde erkaufen.

FAZIT: In punkto Atmosphäre gehört "Der Pate" zu den besten Filmumsetzungen überhaupt. Genau wie das legendäre Kino-Original ist die virtuelle Mafia-Eskapade extrem brutal – kein Spiel für schwache Gemüter also. Im Kontrast zu den aufwändig in Szene gesetzten Charakter-Modellen wirken die Umgebungstexturen aber dann doch etwas matschig. Auch die Missionsabläufe und der Aufbau der einzelnen Lagerhallen, Hotels und Restaurants wiederholen sich ständig. Unterm Strich eine überaus gelungene "GTA"-Variante, der es jedoch auf Dauer an spielerischer Abwechslung fehlt. **FE**

TESTERGEBNIS

DER PATE				
System	PC	PS2	Xbox	Xbox360
Erscheint	erhältlich		erhältlich	
Preis	55 Euro	55 Euro	55 Euro	60 Euro
Zu beachten	Wir haben die PS2- und Xbox-Fassung getestet. Spielerische Unterschiede zur PC-Fassung soll es nicht geben.			
	Genre	Action		
	Entwickler/Herst.	Redw. Shores/EA		
	PC-Anforderung	Standard (S. 55)		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	leicht bis schwer		
	Speichern	Speicherpunkte		
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 18		
www.electronicarts.de				
Grafik	▲ Zehn Stunden für den Story-Modus			
	▲ Zahlreiche Nebenmissionen			
	▲ Toller Figuren-Editor			
Sound	▼ Abwechslung kommt etwas zu kurz			
	▼ Gewaltdarstellung etwas fragwürdig			
Steuerung	Gute Handhabung der Feuerwaffen. Autos steuern sich nur solide.			
	Fazit			
Fazit	"Der Pate" trifft "GTA". Spannende wie brutale Leinwandversion, die fesselt. Etwas mehr Abwechslung hätte aber nicht geschadet.			
	WERTUNG			
				

FINAL FIGHT: STREETWISE

Capcom schickt seine Prügelknaben wieder auf die Straße! Als Kyle Travers räumen Sie in Metro City auf.



▲ **DURCHSCHLAGEND:** Die Shotgun hat einen ordentlichen Wumms und holt Ihre Gegner schnell von den Füßen.



▲ **IMAGE:** Für besiegte Feinde gibt's Respekt-Punkte. Kämpfen Sie besonders gut, ernten Sie Spannungs-Punkte.



▲ **ENTSCHLOSSEN:** Kyle Travers hat keine moralischen Bedenken, wenn es um die Anwendung roher Gewalt geht. Baseballschläger, Stühle, Messer und Schusswaffen sind legitime Mittel, um dem Gang-Gesindel den Garaus zu machen.



▲ **SIEG:** Besiegte Feinde hinterlassen Waffen, Geld oder Nahrung (gelbe Symbole).



▲ **HÜTCHENSPIELER:** Bei dem Mann mit dem Aktenkoffer können Sie eine Menge Geld verlieren... oder gewinnen!

Einnern Sie sich noch an "Final Fight"? Ganze 17 Jahre ist es jetzt her, dass Capcom die Helden Guy, Haggar und Cody auf marodierende Straßengangs gehetzt hat. Jetzt kommt der erste 3D-Ableger zum klassischen 2D-Prügler! "Final Fight: Streetwise" steckt Sie in die Rolle von Codys jüngerem Bruder Kyle. Und auch der hat mächtig Dampf in den Fäusten.

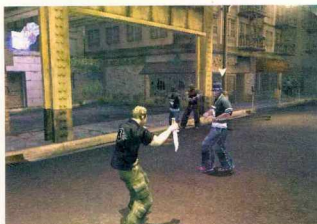
STORY: Als Cody Travers von einem mysteriösen Finsterling, genannt "Der Spießer", entführt wird, macht sich Straßenboxer Kyle auf, seinen Bruder zu retten. Die Sache wird noch merkwürdiger, als Kyle herausfindet, dass Cody offenbar in dunkle Machenschaften verwickelt war. Gleichzeitig trifft Ihr Held auf die ersten seltsam veränderten Junkies, die offenbar eine neuartige, sehr harte Droge eingeworfen haben.

SPIEL: Stilecht beginnen Sie den Story-Modus in der Rolle von Kyle mit einem knallharten Pit Fight. Nachdem Sie hier die ersten Gehversuche in Sachen Spielsteuerung gemacht haben, lässt Capcom Sie auf Metro City los. Früh wird klar: Hier herrscht das Gesetz der Straße! Es dauert nicht lange, bis Sie von den ersten Rowdys malträtiert werden, die Ihnen den Sieg im Ring übel nehmen. Also Deckung hoch und auf in die Schlacht! Meistens wollen Ihnen gleich meh-

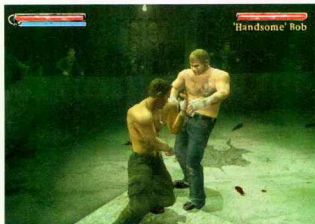
reere Schläger ans Leder. Mit vielen schnellen oder harten, dafür aber langsameren Punches setzen Sie sich alsdann effektiv zur Wehr.

Das Kampfsystem ist leicht zu meistern. Wenn Sie das richtige Timing finden, stellen die dämlichen Gegner schon bald keine Herausforderung mehr dar. Macht nix – es gibt ja noch mehr davon! Zahlenmäßig lassen die Reihen der Feinde keine Wünsche offen. An Abwechslung mangelt es ihnen aber: Leider kommt es allzu oft vor, dass ein und derselbe Gegnertyp mehrmals vor Ihnen steht. Da hätte man sich schon etwas mehr Mühe geben können.

Prügeln Sie sich besonders effektiv durch die feindlichen Horden, werden Ihnen zusätzliche Spannungs-Punkte gutgeschrieben. Damit schalten Sie neue, wirkungsvollere Move-Kombinationen frei. Und wenn Ihnen das noch nicht genug ist, greifen Sie sich doch einen der herumliegenden Argumentationsverstärker! Zunächst stehen nur Messer und Baseballschläger zur Verfügung, später gibt es aber auch Feuerwaffen, und die räumen sehr schnell auf mit dem Gesindel. In besonders brenzligen Situationen können Sie zudem für eine bestimmte Zeit den Instinkt-Modus einschalten. Dann schlagen Sie härter zu und reagieren besonders schnell.



▲ **SCHARF:** Ein solches Messer macht Klappmeister Kyle noch viel gefährlicher.



▲ **PIT FIGHT:** Mit dem stilechten Kampf gegen Handsome Bob geht die Prügelei los.



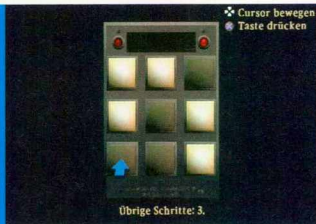
▲ **NAHTLOS:** Zwischensequenzen in Spielgrafik erzählen die Story weiter.



▲ **CLONING:** Bitte? Dreimal genau der gleiche Gegner? Wenigstens verschiedene Farben hätte man den Kontrahenten doch verpassen können! Auch wenn die Prügelei trotzdem Spaß macht – solche Fehlgriffe lassen sie lieblos erscheinen.



▲ **KAMMERJÄGER:** Kakerlaken platt treten – warum nicht? Das Minigame ist eine willkommene Abwechslung.



▲ **TÜR-CODE:** Dreimal drücken, dann müssen alle Felder leuchten. Teils sehr schwer, aber trotzdem immer lösbar.

Auf Ihrem Weg durch die Straßen von Metro City müssen Sie sich erst einmal Respekt verschaffen. Je mehr Fieslinge Sie auf den Asphalt schicken, desto höher steigt auch Ihr Ansehen. Der Respekt-Level bestimmt, wie Passanten auf Sie reagieren. Ist der Level besonders hoch, können Sie zudem spezielle Nebenaufträge annehmen.

Der Story-Modus ist zwar kein dramaturgisches Glanzlicht, aber interessant genug, um Sie für einige Zeit bei Laune zu halten. Zwischensequenzen in Spielgrafik erzählen die Geschichte weiter. Für Abwechslung ist auch gesorgt: Hier und da gilt es, amüsante Minigames wie Arm-drücken, Kakerlakenjagd oder Hüchenspiele zu bestehen. Manche dieser Einlagen sind wichtig für das Fortkommen – so hacken Sie beispielsweise ein Sicherheitssystem oder benutzen einen Türrahmen und die dazugehörige Tür, um Ihre Zielperson zum Reden zu zwingen. Sie sehen schon: "Final Fight: Streetwise" hat zu Recht keine Jugendfreigabe von der USK erhalten!

Das Highlight des Titels ist der hervorragende Soundtrack, der von Hip Hop bis Industrial reicht und erst nach und nach freigeschaltet wird. Namhafte Bands wie Fear Factory und Soulfly werden das Spektakel gehörig auf. Der angenehme Schwierigkeitsgrad und ein klassischer Mehr-

spieler-Arcade-Modus machen sich ebenfalls positiv bemerkbar. Doch weist Capcoms simple Prügel-Organie auch Schattenseiten auf – wie etwa die schon erwähnten, ewig gleichen Gegnertypen oder die miese KI.

Besonders gruselig: Nein, nicht die Drogen-Zombies. Die sehen eher albern aus. Wir meinen die Kamera – besonders in engen Gängen geht die Übersicht schon mal komplett verloren. Dann sehen Sie nur noch den Kopf Ihres Helden und wissen nicht so recht, von wo Sie denn eigentlich angegriffen werden. Der Betrachtungswinkel ist zwar manuell nachjustierbar, vielen Attacken können Sie aber trotzdem nicht rechtzeitig ausweichen. Zum Glück hat Kyle genug Lebensenergie, sodass die verkorkste Perspektive nicht automatisch zu Frustrationen führt.

FAZIT: "Final Fight: Streetwise" richtet sich an Prügel Freunde, die es simpel mögen. Das Geld liegt buchstäblich auf der Straße, Hamburger mit Heilkräften werden im Sekundentakt verzehrt und Horden von Gegnern kapitulieren vor Ihren Martial-Arts-Künsten. Wer mit einem so einfachen Spielkonzept nichts anfangen kann, lässt besser die Finger weg. Hobby-Prügler mit Appetit auf leichte Kost schnuppern aber mal rein. **AB**

TESTERGEBNIS

FINAL FIGHT STREETWISE	
System	PS2 Xbox
Erscheint	24.03. 24.03.
Preis	40 Euro 40 Euro
Zu beachten	Im Arcade-Modus können Sie auch zu zweit gleichzeitig antreten.
Spieler-Infos	Genre Action Entwickler/Herst. Capcom PC-Anforderung – Spieleranzahl 1-2 Schwierigkeit leicht Speichern Speicherpunkte Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 18 www.capcom-europe.com/finalfightstreetwise/
Pro & Contra	▲ Fetziger Soundtrack ▲ Angenehmer Schwierigkeitsgrad ▲ Intuitive Steuerung ▼ Teils unendlich miese Kamera ▼ Gegner agieren ziemlich dumm
Grafik	Ordentliche Grafik und Animationen, aber nichts Besonderes. 3+
Sound	Super Soundtrack, Akzeptable Soundeffekte. Dolby Pro Logic II. 2+
Steuerung	Die Kamera ist ab und zu katastrophal. Dennoch meist gut spielbar. 3-
Fazit	Capcoms unkomplizierte Straßen-Schlagerei kommt ohne größere Frustrationen aus. Technisch nur mäßig, aber jederzeit gut spielbar. WERTUNG 3+

ADVANCED GHOST RECON: WARFIGHTER



In Mexico City rebellieren Aufständische gegen die Regierung. Führen Sie die beste U.S.-Spezialeinheit an und lösen Sie den Konflikt!



▲ HOCHJAGEN: Nachdem Sie die Fußsoldaten ausgeschaltet haben, befehlen Sie Ihren Kameraden, den feindlichen Truppentransporter zu sprengen. Blicken Sie einfach auf das Ziel, drücken Sie das Steuerkreuz nach oben und der Granadier erledigt seinen Job. Das Head-Up-Display versorgt Sie fortwährend mit wichtigen Informationen wie Standpunkten von Freunden und Feinden oder Missions-Updates.

Eine wichtige Info gleich vorweg: "Ghost Recon: Advanced Warfighter" erscheint auch für PS2, Xbox und PC. Jedoch sollen sich diese Versionen deutlich von der Xbox360-Fassung unterscheiden, mit der wir uns an dieser Stelle befassen. Daher folgt der Test der übrigen Versionen in der kommenden Ausgabe.

STORY: 2013, Mexico City. Die Metropole wird von Aufständischen erschüttert. Militärs haben den Präsidenten von Mexiko, den kanadischen Premierminister und den U.S.-Präsidenten während der Unterzeichnung eines Abkommens entführt. Die Ghosts sollen die Politiker befreien!

SPIEL: "Advanced Warfighter" orientiert sich weitestgehend am Vorgänger "Ghost Recon 2": Sie blicken Ihrem Helden Scott Mitchell über die Schulter, können aber auch in die Ego-Ansicht wechseln. Hin und wieder sind Sie auf sich allein gestellt. Meist aber begleitet Sie ein dreiköpfiges Team, dem Sie Befehle erteilen: aufklären, angreifen, folgen oder Stellung beziehen. Manchmal werden Sie sogar von einem Helikopter, einem Panzer oder einer Aufklärungsdrohne unterstützt. Um die zwölf Einsätze der Kampagne zu meistern, nutzen Sie all Ihre Fähigkeiten: Sie lehnen sich an Wände und lugen vorsichtig um die Ecke, knien sich hin oder legen sich auf den

Bauch, halten beim Zielen die Luft an und aktivieren bei Nacht Ihr Wärmesichtgerät.

Grafisch ist "Advanced Warfighter" zurzeit einer der aufwändigsten Xbox360-Titel. Zwischen den Einsätzen zu Fuß fliegen Sie manchmal mit einem Helikopter über Mexico City und blicken über die Häuser der Stadt hinweg bis zum Horizont, der in leichtem Dunst verschwimmt. Übergangslos landen Sie im Kriegsgebiet mit seinen gestochenen scharfen Texturen und wahnwitzigen Details. Am beeindruckendsten sind jedoch die authentischen Lichtverhältnisse und Schattentwürfe. Eine realistischere Spielumgebung gab es noch nie auf einer Konsole zu bestaunen.

FAZIT: Zwar ist die Steuerung komplex, besonders für Neulinge, doch nach dem Training und der ersten Mission geht sie in Fleisch und Blut über. Nur wenn Sie Ihr Team und gleichzeitig noch Fahrzeuge kommandieren müssen, wird's hektisch. Dank vieler Aktionsmöglichkeiten und interessanter Missionen kommt selten Langeweile auf. Lediglich einige dumme Aktionen der Kameraden (die nicht immer in Deckung gehen) und teils große Checkpoint-Abstände nerven etwas. Atmosphärisch und spielerisch ist "Advanced Warfighter" einer der besten Taktik-Shooter. **CG**

TESTERGEBNIS

GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER

System	Xbox360
Erscheint	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Bietet einen Online-Modus für bis zu 16 Spieler. Tests der Versionen für PS2, Xbox und PC im nächsten Heft.
Spieler-Infos	Genre: Taktik Shooter Entwickler/Herst.: Ubisoft/Red Storm PC-Anforderung: - Spieleranzahl: 1-4 (1-16 online) Schwierigkeit: schwer Speichern: automatisch Texte/Stimmen: deutsch/deutsch Altersfreigabe: ab 16 www.ghostrecon.com/de/ghostrecon3/
Pro & Contra	▲ Spannende Missionen ▲ Unheimlich dichte Atmosphäre ▲ Sehr viele Aktionsmöglichkeiten... ▼ ...die anfangs überfordern ▼ Kameraden bauen manchmal Mist
Grafik	Sehr detailliert, tolle Animationen und Lichteffekte, ruckelt leicht. 1-
Sound	Orchester- und Rockmusik, glasklare Effekte, Dolby Pro Logic II. 1
Steuerung	Ziemlich kompliziert, aber auch gut durchdacht und fordernd. 2+
Fazit	Optisch beeindruckender Taktik-Shooter mit dichter Atmosphäre und spannenden, abwechslungsreichen Missionen. Vorsicht: Nichts für Amateure! 1-

ELECTRONIC-ARTS.DE

Der
Pate
DAS SPIEL



ES GIBT VIELE WEGE SICH RESPEKT ZU VERDIENEN.

WILLKOMMEN IN DER FAMILIE.



PlayStation 2



Game software © 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved.
© & © 2006 Paramount Pictures. All Rights Reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "XBOX" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, and the Xbox, and Xbox 360 logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from owner. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.

OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

Segas Arcade-Racer waren zwischenzeitlich von der Bildfläche verschwunden. Führt der Klassiker Outrun in die Erfolgsspur zurück?

PC

PS

X



▲ WETTRENNEN: Im LAN-Netzwerk oder online dürfen Sie gegen Konkurrenten aus Fleisch und Blut antreten. Im Windschatten des Vordermanns können Sie deutlich höhere Geschwindigkeiten erreichen.



▲ DAFÜR EIN KÜSSCHEN: In diesem Teilabschnitt möchte Ihre Freundin, dass Sie immer schön durch den roten Bereich driften.



▲ HERZENSSACHE: Einen solchen Ritt findet die Dame ganz toll und belohnt Sie mit einem extatischen Dreifach-A.

Segas Domäne sind Arcade-Umsetzungen. Kultspiele wie "Virtua Fighter" oder "Sega Rally" feierten ihr Debüt als Münzschlucke, bevor sie den Weg in die Wohnzimmer fanden. So auch die Rennserie "OutRun": 1986 starteten die virtuellen Ferraris in der Spielhalle. Heute rasen sie über PS2-, Xbox- und PC-Highways. Eines blieb über 20 Jahre hinweg unverändert: Auf dem Beifahrersitz nimmt stets eine Blondine Platz.

UMFANG: Bis heute hat sich am eigentlichen Spielprinzip – binnen eines Zeitlimits das Ziel erreichen – kaum etwas geändert. Jede Strecke ist in fünf Abschnitte unterteilt. Nach jedem Checkpoint können Sie sich für die rechte oder linke Abfahrt entscheiden. Damit ergibt sich eine Baumstruktur aus 15 Sektionen pro Kurs. Wollen Sie also alle Teilabschnitte sehen, müssen Sie die Strecke mehrmals fahren und jeweils andere Wege einschlagen.

SPIEL: Im Coast-2-Coast-Modus fordert Sie Ihre Freundin auf, waghalsige Manöver mit dem Ferrari zu zeigen. Beispielsweise sollen Sie Passanten absichtlich von der Straße schubsen, spektakulär driften oder Beschleunigungsringe durchfahren. Kutschieren Sie gut, honoriert Ihre Beifahrerin dies mit Küsschen. Da sich die Ferraris einfach fahren lassen (lenken, Gas geben und

bremsen sollte jeder hinbekommen), haben Sie schnell Erfolgserlebnisse. Einzig die kniffligen Drifts brauchen etwas Fingerspitzengefühl und das richtige Timing. Nach jedem Abschnitt bewertet die Dame Ihre Fahrkünste in sieben Abstufungen. Miserable Vorstellungen enden mit wüsten Beschimpfungen und Rang E. Das Extralob "dreifach A" samt Liebesbekundungen gibt es hingegen nur für einen perfekten Ritt durch den Parcours. Haben Sie mindestens Rang A in allen Abschnitten erreicht, öffnet sich die nächste Strecke, und an Ihrer Seite sitzt ein anderes Mädel! Nacheinander machen es sich die Blondinen Clarissa und Jennifer sowie die Brünette Holly im Beifahrersitz bequem – und richten insgesamt über 20 unterschiedliche Fahrwünsche an Sie.

FAZIT: "OutRun 2006" motiviert langfristig. Zurückgelegte Meilen dürfen Sie im Shop sowohl gegen neue Strecken, Musikstücke und Lackierungen als auch gegen bessere Ferraris eintauschen, mit denen Sie dann schwierigere Rennen fahren können. Als Nostalgie-Bonus bietet "OutRun 2006: Coast 2 Coast" zwei aktuelle Spielhallen-Fassungen im Original-Look. Einzig die manchmal etwas schlichte Grafik und die zu geringe Anzahl der Kurse verhindern eine bessere Bewertung. **SH**

TESTERGEBNIS

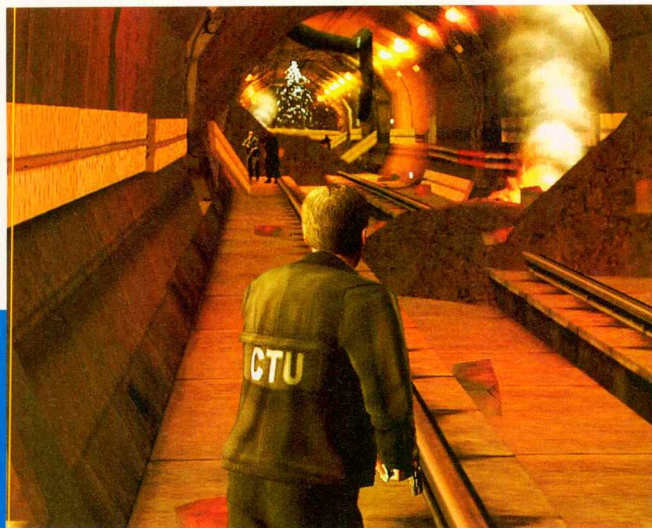
OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	31.03.	31.03.	31.03.
Preis	45 Euro	45 Euro	45 Euro
Zu beachten	Die PS2-Version erlaubt einen Datenabgleich mit der inhaltlich identischen PSP-Fassung.		
Spieler-Infos	Genre Action-Rennspiel		
Entwickler/Herst.	Sumo Digital / Sega		
PC-Anforderung	Sistem (S. 55)		
Spieleranzahl	1-6 (5 online/LAN)		
Schwierigkeit	mittel		
Speichern	automatisch		
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
Altersfreigabe	frei		
www.sega.de			
Pro & Contra	▲ 15 lizenzierte Ferraris ▲ Über 20 Missionen für viel Fahrspaß ▲ Einfacher Einstieg ▼ Zu wenige Teilabschnitte ▼ Fahrverhalten der Autos sehr ähnlich		
Grafik	Gutes Geschwindigkeitsgefühl. Manchmal etwas zu schlicht, gestreut.		
Sound	Die simplen Arcade-Sounds sind mit schriller Rock-Musik hinterlegt.		
Steuerung	Der Steuerung merkt man die Spielhallen-Herkunft an. Einfacher geht's kaum.		
Fazit	So muss ein Arcade-Racer sein! Schneller Einstieg, coole Ferraris und viele Extras – das motiviert bis zur Zielflagge! Manko: zu wenige Kurse.		
			WERTUNG
			2

24: THE GAME

Spannend, geistreich, innovativ: Das ist der TV-Knüller 24.

Ob die PS2-Adaption da wirklich mithalten kann? Wir prüfen nach!



▲ JACK BALLER: So erleben Sie den Großteil der Spielzeit. Ihr CTU-Agent knattert sich durch anstürmende Terrorbuben und sammelt das ein oder andere Schlüsselobjekt auf. Auffälliges Manko: Die Gegner gehören zur wenig cleveren Kategorie Dummbröt.



▲ JACK RASER: Die seltenen Verfolgungsjagden sind zwar nett gedacht, erschrecken jedoch durch ihre krumme Optik.



▲ JACK KNOBLER: Bei Hacker-Einlagen sortieren Sie bunte Klötzchen – das ist nicht wirklich fordernd, macht aber Laune.

Sie sind mit dem falschen Bein aufgestanden, es regnet in Strömen und bis zum nächsten Wochenende dauert es noch viel zu lange? Kinderkram im Vergleich zum Alltag von Jack Bauer! 24 Stunden im Leben des TV-Spezialagenten sehen nämlich so aus: Terroristen planen einen abscheulichen Anschlag und entführen wahlweise Jacks Tochter oder seine aktuelle Geliebte – kein Wunder, dass der Mann Rot sieht! Einen dieser ereignisreichen Tage dürfen PS2-Besitzer nun am eigenen Pad erleben: Mit "24: The Game" veröffentlicht Sony das Spiel zur Fernseh-Sensation.

STORY: Der Actionreißer erzählt die Geschichte zwischen der zweiten und der dritten Mattscheibenstaffel. Ergo freuen sich "24"-Kenner auf einige Storylückenfüller: So erfahren Sie beispielsweise, wie Kim Bauer zur CTU kam und was Chase Edmonds eigentlich in Los Angeles zu suchen hat. TV-Verweigerer kommen aber ebenfalls zu ihrem Recht, denn die überaus spannende Geschichte kann man auch ohne "24"-Vorkenntnisse locker verstehen.

SPIEL: Hinsichtlich des Missionsablaufs hält sich die Sony-Produktion eng an ihre Fernseh-Vorlage. Die insgesamt 58 Levels verteilen sich auf 24 virtuelle Stunden. Meistens ballern Jack Bauer und seine Kollegen dabei auf bö-

se Buben. Aus der Verfolgeransicht durch 3D-Gebäude latschen, Halunken anvisieren und munter drauflosknallen – Action-Zocker kennen das spielerische Grundgerüst zur Genüge. Einen Hauch von Neuerung versprüht hingegen das Zielsystem: Mit dem rechten Analog-Knüppel visieren Sie nämlich einzelne Körperteile gezielt an – so kann man anrückende Feinde entwarnen.

Der Lohn für die ordnungsgemäße Agenten-Arbeit: Am Ende des Einsatzes flimmert eine positive Beurteilung über den Bildschirm – und nur auf diesem Wege schalten Sie Extras wie beispielsweise Bonusvideos frei. Apropos Belohnung: Wer die teils langatmigen Schützenfeste übersteht, kommt in den Genuss zahlreicher auflockernder Minispiele. Mal knacken Sie mittels Farbenpuzzle ein Computersystem, mal nehmen Sie sich einen Spitzbuben im Verhör vor.

FAZIT: Spielerisch keine Offenbarung, begeistert Sonys Action-Thriller vor allem durch seine Atmosphäre: Die Zwischensequenzen kommen der Fernsehvorlage verdammt nah, die packende Story fesselt von Anfang bis Ende. Ausgerechnet jedoch die Missionen können dieses hohe Niveau nicht halten: Kein Element wirkt richtig vergeist, aber leider auch keines richtig rund. **TK**

TESTERGEBNIS

24: THE GAME

System	PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Sony hält die exklusiven Rechte an der Serienversion. Umsetzungen für andere Systeme sind ausgeschlossen.
Spieler-Infos	Genre: Action Entwickler/Hersteller: Sony Cambr./Sony Spieleranzahl: 1 Schwierigkeit: mittel Speichern: nach Level Texte/Stimmen: deutsch/deutsch Altersfreigabe: ab 16 www.playstation.com
Pro & Contra	▲ Enorm abwechslungsreiche Missionen ▲ Fängt das Flair der Vorlage toll ein ▲ Spannende Spionage-Story ▼ Kein Spielelement wirkt ausgereift ▼ Außerst dürftige Gegner-Intelligenz
Grafik	Tolle Zwischensequenzen, nette Spielgrafik, mit 60Hz- und 16:9-Option. 2 GRAFIK
Sound	Alle Originalsprecher und der TV-Soundtrack in Surround-Abmischung. 1 - SOUND
Steuerung	Innovatives, aber dezent holpriges Zielsystem. Ansonsten gut gelungen. 2 STEUERUNG
Fazit	Dieses Spiel findet zwischen vielfältig und einfältig statt: Trotz nerviger Schwächen eine lohnende Anschaffung – besonders für die vielen Serienfans! 2 WERTUNG

FIGHT NIGHT: ROUND 3

Noch nie sah eine Tracht Prügel besser aus: EA präsentiert den Box-Champ auf der neuen 360 und reizt zugleich PS2 und Xbox aus.



▲ **AUTSCH:** Bei der Xbox360-Version sieht man den Schmerz in den verzerrten Gesichtern. Deswegen haben die Programmierer bei dieser Fassung auch auf jegliche Anzeigen verzichtet. Den Zustand Ihres Boxers sehen Sie ihm jederzeit an. Die Zuschauer im Hintergrund bestehen bei der Version für Microsofts neue Daddelkiste aus Polygonen und sind keine platten Pappkameraden mehr. Bravo!

Seit Bestehen der Serie kommt kein Box-fanatiker mehr daran vorbei. Zu überlegen ist die Stick-Steuerung dem üblichen Knöpfchen-Gedrucke. Doch beim dritten Teil wird die Luft langsam dünn am Konsolen-Boxerhimmel. Wie verbessert man einen Titel, dessen Vorgänger bereits Bestnoten eingeheimst hat?

UMFANG: Im Karriere-Modus basteln Sie sich einen Kämpfer oder schlüpfen in die Haut von einem der insgesamt 32 Lizenz-Sportler. Anschließend prügeln Sie sich von der untersten Klasse bis an die Weltspitze. Zwischen den Fights trainieren Sie an verschiedenen Geräten, um die Fähigkeiten Ihres Schützlings weiterzuentwickeln.

SPIEL: Die größten Neuerungen stellen zwei extraharte Punches dar, die sich zum bekannten Dampfhammer Haymaker gesellen. Dieser ist im Gegenzug langsamer unterwegs und somit nicht mehr das alleinige K.O.-Zünglein an der Waage. Gut so! Völlig neu sind diese beiden Schläge: Der Flash-K.O., der den Gegner ein für alle Mal umhaut, und der Stun-Punch, der einen Perspektivenwechsel mit sich bringt. Aus der umgekehrten Ego-Ansicht ist die Koordination der Schläge allerdings mehr als gewöhnungsbedürftig. Diese extrem harten Impact Punches bergen auch Risiken: Versammelt man einen,

steht der virtuelle Boxer einen Moment lang mit offener Deckung da und ist unsteuerbar!

Ein weiteres Novum sind die schwelenden Rivalitäten, die sich wie rote Fäden durch die Boxerkarrieren ziehen. Prinzipiell eine gute Idee – doch ist es nicht realistisch, dass die von den Medien angeheizten Feindschaften auch nach drei klaren K.O.s weiter bestehen. An diesem Eindruck können auch die eher lächerlichen Raufereien bei Pressekonferenzen nichts ändern. Zu den sinnvollen Erweiterungen hingegen zählen der Hard-Hits-Modus und die nachspielbaren Box-Klassiker. In den Bereichen Sound, Grafik (abgesehen von einigen Rucklern auf PS2 und Xbox), Stick-Steuerung, Create-a-Boxer und Training erreicht "Round 3" beinahe die hervorragende Qualität des Vorgängers. Alles in allem kommt die 360-Fassung mit flüssigeren Bewegungen daher und bietet eine Optik, die bis dato bei noch keinem Sportspiel zu bewundern war.

FAZIT: Unterm Strich: Der Einzelspieler hat wegen einiger Schnitzer im Karriere-Modus und der mangelhaften KI etwas weniger Spaß mit dem dritten "Fight Night" als mit dem Vorgänger. Steigen Sie aber zusammen mit einem Freund in den Ring, liefert EA hiermit das bis dato beste Boxen. **PR**

TESTERGEBNIS

FIGHT NIGHT: ROUND 3

System	PS2	Xbox	Xbox360
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	70 Euro
Zu beachten	Nur mit der 360-Version kann man online spielen. Auch bietet sie rundere Animationen und eine grandiose Optik		
Spiele-Infos	GenreBoxen Entwickler/Herst.EA Chicago/EA PC-Anforderung- Spieleranzahl1-2 (2 online) Schwierigkeitmittel Speichernautomatisch Texte/Stimmendeutsch/englisch Altersfreigabeab 12 www.electronic-arts.de		
			
Pro & Contra	▲ Bombastische Präsentation ▲ Überarbeitete Stick-Steuerung ▲ Neue Modi, toller Multiplayer-Spaß ▼ Kleine KI-Fehler und Ruckler auf PS2 ▼ Unrealistische Rivalitäten		
Grafik	Auf 360 fast fotorealistisch. PS2- und Xbox-Versionen auch klasse.		1- GRATIS
Sound	Professioneller Kommentar und Hip-Hop-Sound in Dolby Pro Logic II.		2+ SEHR GUT
Steuerung	Die revolutionäre Stick-Steuerung wurde noch verfeinert – super!		1- STEUERUNG
Fazit	"Round 3" ist eine erste-klassige Boxsimulation. Technisch und spielerisch klappt man auf hohem Niveau. Zu zweit macht's am meisten Spaß!		1- WERTUNG
			

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

Fünf Freunde gegen garstige Genma: Capcoms blutgierige Dämonenbrut fällt zum nunmehr vierten Mal munter mordend über die PS2 her!



▲ **RÜCKEN AN RÜCKEN MONSTER FRÜHSTÜCKEN:** Die Zwei-Helden-Kontrolle geht nach kurzer Eingewöhnungszeit wunderbar leicht von der Hand. Der gerade vom Computer gesteuerte Kollege gehorcht Ihren Befehlen nämlich ohne Murren und aufs Wort – super!



▲ **GUT GEKONTERT:** Mit einem reaktions-schnellen Druck auf die Block-Taste lassen sich fast alle feindlichen Angriffe abwehren.



▲ **STRESSFREI:** Visieren Sie einen speziellen Feind an, haben Sie diesen auch im dichtesten Getümmel stets im Blick.

Eigentlich hätte die "Onimusha"-Trilogie mit dem Tod des Despoten Lord Nobunaga in "Demon Siege" ihren krönenden Abschluss finden sollen. Glücklicherweise fiel den Dramaturgen von Capcom aber ein oscarverdächtiger Story-Kunstgriff ein, und so kann die Action-Saga weitergehen: Wenn der alte Oberschurke tot ist, warum nicht einfach einen neuen Griesgram erschaffen, der das unheilvolle Werk seines Vorgängers weiterführt?

STORY: Hideyoshi nennt sich der frisch gebackene Fiesling, dessen Ziel – ganz bescheiden – die Weltherrschaft darstellt. Um dem Fernost-Freak samt seinen ruchlosen Genma-Truppen das Handwerk zu legen, ziehen fünf mutige Recken durchs monsterverseuchte Japan des späten 16. Jahrhunderts. Anführer der Truppe ist Soki, ein noch junger, aber kampferprobter Samurai. Zu dem Schwertkünstler gesellen sich Ninja-Mädel Jubei, Lanzen-Mönch Tenkai, Eisenfaust Roberto und Gewehr-Grazie Ohatsu.

SPIEL: Im Gegensatz zu den Vorgängern ist "Dawn of Dreams" missionsartig aufgebaut. Vom Basislager aus starten Sie zu insgesamt 17 Einsätzen, die Sie von feudalen Nippon-Dörfern über verregnete Friedhofslandschaften bis hin zu labyrinthartigen Höhlensystemen führen. Während

der Missionen herrscht in guter alter "Onimusha"-Tradition das Kriegerrecht. Kleine Puzzles und harmlose Schlüssel-Schloss-Rätsel sind also eher selten. Meist schnetzeln Sie sich mittels Dutzender verschiedener Angriffsvarianten durch Horden von Skelett-Kriegern, gigantischen Axt-Trollen und Säure spuckenden Gammel-Choulen.

An der Seite von Hauptheld Soki steht dabei meist einer der Kumpane. Wahlweise geben Sie diesem mit dem Digi-Kreuz rudimentäre Befehle wie "Deckung!" oder "Auf sie mit Gebrüll!" oder Sie schlüpfen auf Knopfdruck einfach direkt in die Haut des Mitstreiters. Fleißige Monstermetzer werden üppig belohnt: Zig Waffen pro Kämpfer, individuelle Spezialmanöver und ein für "Onimusha"-Verhältnisse komplexer Charakteraufbau verleihen "Dawn of Dreams" eine spürbare Rollenspiel-Schlagseite.

FAZIT: "Dawn of Dreams" spielt sich genauso leichtgängig wie die Vorgänger, bietet dank des coolen Buddy-Konzepts und massig Auflevel-Arbeit aber mehr Tiefgang. Optisch ziehen die Japaner mit wunderbar widerlichen Monsterkreationen, malerischen Kulissen und fetten Spezialeffekten ebenfalls alle Register. Kurzum: Wer auf stylische Nahkampfaction steht, wird hier trefflich bedient.

GA

TESTERGEBNIS

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

System	PS2
Erscheint	17.03.
Preis	45 Euro
Zu beachten	Inhaltlich nimmt das Epos Bezug auf die Vorgänger. Aber auch ohne Kenntnis derer verstehen Sie die Story.
Spiele-Infos	Genre Action Entwickler/Herst. Capcom PC-Anforderung - Spieleranzahl 1 Schwierigkeit einstellbar Speichern Speicherpunkte Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 16 www.capcom-europe.de
Pro & Contra	▲ Exzellent spielbare Kampf-Action ▲ Gelungenes Buddy-Konzept ▲ Mindestens 20 Stunden Spielzeit ▲ Motivierender RPG-Einschlag ▼ Präsentation durchwachsen
Grafik	50/60Hz-Modus, opulente Kulissen und ruckelfreier Ablauf, kein 16:9. 1-
Sound	Mäßig inspirierte Musik zwischen Pop und Klassik, mauer Synchro. 2-
Steuerung	Ob Kamera, Kampf oder Kumpel-Führung – Sie haben alles im Griff! 1
Fazit	Aufwändige Fantasy-Merzels mit toller Zwei-Helden-Kontrolle und motivierendem Helden-aufbau – ein Pflichtkauf für Action-Fans! WERTUNG 1-



Vorfahrt für die Xbox360: Criterion hat seinen genialen Action-Racer aufgemotzt.



Stichflammen schießen aus dem Auspuffrohr, die Augen des angespannten Fahrers sind weit aufgerissen, Konturen verschwimmen, Adrenalinschübe, Temporausch – WOW! Sechs Monate nachdem Criterions "Burnout Revenge" seine Spuren in die Leiterbahnen von PS2 und Xbox gebrannt hat, rast das Action-Spektakel nun auf die Xbox360 zu. Lööblich! In der Zwischenzeit haben die Entwickler nicht faul auf der Motorhaube gelegen, sondern einen Boxenstopp in der digitalen Tuning-Werkstatt gemacht.

SPIEL: Bei der Xbox360-Version gibt es erstmals auch in den Renn-Modi Replays. Diese Wiederholungen können Sie sogar als 30-Sekunden-Clips abspeichern und über Xbox Live tau-

FAZIT: klar gibt es auch kleine Kratzer im neuen Lack: Ladezeiten zu lang, Neuerungen kaum vorhanden, Hardware nicht ausgereizt. Aber mal ehrlich: Wer sich daran stört, jammert auf allerhöchstem Niveau. Denn die Rachefahrt ist immerhin schneller, spektakulärer und vielfältiger als alle bisherigen Next-Gen-Racer. Haben Sie das geniale Original noch nicht gespielt, sollten Sie sich für das Xbox360-„Revenge“ schleunigst einen feuerfesten Overall besorgen – es lohnt!

BURNOUT REVENGE			
System	PS2	Xbox	Xbox360
Erscheinzeitpunkt	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	70 Euro
Zu beachten	Test bezieht sich auf die Xbox360-Fassung. PS2-/Xbox-Versionen wurden in der VGA 10/2005 getestet.		
Spiele-Infos			
Genre	Action-Rennspiel		
Entwickler/Hersteller	Criterion/EA		
PC-Anforderung	-		
Spieleranzahl	1-2 (6 online)		
Schwierigkeit	mittel bis schwer		
Speichern	nach Rennen		
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
Altersfreigabe	ab 12		
	www.burnoutrevenge.ea.com		
Pro & Contra	▲ Fantastischer Temporausch ▲ Hervorragende Präsentation ▲ Speicherbare Wiederholungen ▲ Viele abwechslungsreiche Events ▲ Lange Ladezeiten		
Grafik	Leicht verbessertes Schadensmodell. Hollisches Tempo.		
Sound	Exzellenter Surround-Sound, Crashes mit brachialer Tiefbass.		
Steuerung	Direkte Steuerung, geniales Driften. Simplerer Start im Crash-Modus.		
Fazit	Dezent getunt und mit einigen Neuerungen versehen, riss das Xbox360 "Burnout" locker an der Genre-Konkurrenz vorbei.		

DAS KOMPETENTE TESTMAGAZIN FÜR MAXIMALEN FILMSPASS

DVD VISION

Deutschland € 2,99 Österreich € 2,99
Luxemburg € 2,99 Schweiz sfr 5,00
Belgien € 2,99

Ausgabe 04/2006

DVD VISION

„Panic Room“ über den Wolken:
Jodie Foster in Thriller-Höchstform

**PHANTASTISCH: DIE DREI
OSCAR®-NOMINIERTEN
ANIMATION-HITS AUF DVD!**

- ▶ Das wandelnde Schloss
- ▶ Wallace & Gromit
- ▶ Tim Burton's Corpse Bride

SAW II CODE 1

Noch blutiger: Jigsaws
Folterfallen-Spiel
geht weiter!

DOOM

So gut wie das
Kultspiel?

HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH

Düster, gruselig, erwachsen: Harry Potter
erlebt sein bislang größtes Abenteuer

A/V-RECEIVER-KAUFBERATUNG

Technik, Tipps und Trends,
sowie die attraktivsten
Modelle aller Preisklassen

TEUFEL THEATER 1

Diabolisch: Druckvoller
Heimkino-Sound zum
absoluten Sparpreis

**Jetzt
am
Kiosk!**

DVD VISION ist eine registrierte Marke von CyPress www.cypress.de



Nanu, was ist das denn? Die erste Mode-schöpfer-Simulation, bei der Sie knackige Models mit scharfen Fummeln ausstaffieren? Falsch gedacht! "The Outfit" ist in Wahrheit kein Titel für Schöngeister, sondern eine knorrige Fließband-Schießerei – und das Modeverständnis der Helden endet bei der Trendfarbe Tarngrün!

SPIEL: Ob nun verwerflich oder urkomisch – im Kern bleibt "The Outfit" eine rasante Schützenfest ohne Anspruch auf Authentizität. Die Solo-Kampagne konfrontiert Sie mit zwölf rabiaten Missionen – oder besser gesagt Schlachtfeldern! Denn ähnlich wie bei "Mercenaries" folgt der Ablauf nicht einem stupiden Levelschlauch, sondern lässt Ihnen völlige Bewegungsfreiheit. So

FAZIT: So schnell explodierte Polygon-Panzer ausbrennen, so schnell verliert das Spiel seine Faszination: Zu gleichförmig wirken die Gefechte, zu eintönig die Levelbauten. Wer auf Taktik steht, wird enttäuscht: Im vorherrschenden Tohuwabohu siegen dicke Wummen über kühlen Verstand. Schade, denn vom Potenzial her hätte "The Outfit" einschlagen können wie eine Bombe. **TK**

TK

THE OUTFIT	
System	Xbox360
Erscheinzeitpunkt	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Über Xbox Live stehen ab dem Erscheinungstag diverse kostenpflichtige Kartenpakete zum Download bereit.
Spiele-Infos	Genre Action Entwickler/Herst. Relic/THQ PC-Anforderung Spieleranzahl 1-2 (2-8 online) Schwierigkeit einstellbar Speichern jederzeit Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 16 www.theoutfitgame.com
Pro & Contra	▲ Fezzige Massenschießereien ▲ Statistische Mehrspieler-Ausstattung ▲ Herrlich bescheuertes Nazi-Englisch ▼ Auf Dauer ermüdendes Spielprinzip ▼ Zumeist regiert das blanke Chaos
Grafik	Tolle Weitsicht, aber mause Texturen und arg eckige 60/15-Figuren. Heldische Marschmusik und zum Wegschmeißen doofe Nazi-Sprüche.
Sound	
Steuerung	Eigentlich gut, aber die Fahrzeuge steuern sich wie Seifenkisten.
Fazit	Viel Lärm um nichts: Krachig aufgemachte Weltkriegs-Ballerei, der es an spielerischer Substanz mangelt – nur für destruktive Zocker.

BUZZ: DAS GROSSE QUIZ

Die abgedrehte PS2-Raterei geht in die zweite Runde.
Und dieses Mal ist Allgemeinwissen gefragt.



▲ ANGEBUZZT: Die 16 Charaktere erinnern uns irgendwie an bekannte Persönlichkeiten der Zeitgeschichte. Bei unserem Bruce Lee sind Körper und Geist in Harmonie – er liegt hochverdient in Führung. Und Marilyn? Na ja, die ist eben blond...



▲ AUFGEBUZZT: Solospieler bekommen zwei exklusive Runden. Hier müssen wir das Zeitpolster durch Antworten ausbauen.



▲ ABGEBUZZT: Auch wenn Gwyneth Paltrow noch nicht gut zu erkennen ist, sind wir der korrekten Lösung auf der Spur.

Mit "Buzz: Das Musik-Quiz" etablierte Sony nach "EyeToy" und "Singstar" vor sechs Monaten einen weiteren Partyspaß. Sonys Erfolgsformel lautete einmal mehr: Wir packen dem Spiel ein nützliches Zubehör bei – und der Kunde packt dann gerne die Geldbörse aus!

UMFANG: Laut Sony hält "Buzz: Das große Quiz" über 6.500 Fragen aus den Bereichen Sport, Film, "verrücktes Allgemeinwissen" und Musik bereit. Wir haben die Fragen zwar nicht gezählt, Wiederholungen kamen aber im Testzeitraum nicht vor. Der Grund: Das Spiel merkt sich (über den Speicherstand), welche Fragen schon mal dran waren.

SPIEL: Wie gehabt wird "Buzz" im Stil einer TV-Quizshow präsentiert. Die Anzahl der witzigen Kandidaten wurde auf 16 erhöht: Zu bereits bekannten Helden wie John Lennon oder dem King gesellen sich unter anderem Napoleon, Marilyn Monroe und Albert Einstein.

Nach ein paar begrüßenden Worten des Moderators geht's los. Beim anfänglichen "Punktesammler" haben Sie genügend Zeit, sich über die korrekte Antwort Gedanken zu machen. In späteren Runden geht's allerdings eher um schnelle Reaktionen als ums Wissen. So kann man bei "Weidmannsheil" sogar seinen Gegner ins Fadenkreuz

nehmen und abschießen, um ihm seine Punkte abzulutschen. Neu ist auch "Frag einen Freund": Hier sucht man sich einen Partner, mit dem man die korrekte Antwort ausklobelt und sich dann die Punkte teilt.

Im Gegensatz zum Vorgänger hören Sie nun bei den Fragen nur noch ab und an Musik. Meistens beziehen sie sich auf ein Foto, gelegentlich auch auf eine Videosequenz. So lautet die korrekte Antwort auf die Frage "Wie ging's aus?" natürlich 8:0, wenn im Video Miroslav Klose bei der WM 2002 gegen die Saudis einköpft.

Die Spielzeit ist nicht mehr variabel: Ein Standardspiel dauert immer etwa 30 Minuten. Allerdings dürfen Sie im so genannten benutzerdefinierten Spiel einzelne Runden ein- oder ausschalten. Und wer zwei Buzzer-Quartette sein Eigen nennt, kann sogar zu acht losraten.

FAZIT: War Ihnen der Vorgänger zu musikalisch? Dann sind Sie beim "großen Quiz" goldrichtig. Die Präsentation ist noch einen Tick witziger und die Themenmischung passt. Jedoch schwankt der Schwierigkeitsgrad zu stark. Fragen der Marke Pillepalle wechseln sich mit Wissenstests erster Güte ab. Außerdem geht bei späteren Runden Reaktion vor Wissen – da hat es Sony übertrieben. **SZ**

TESTERGEBNIS

BUZZ: DAS GROSSE QUIZ

System	PS2
Erscheint	05.04.
Preis	40 Euro
Zu beachten	Ohne Buzzer kostet das Spiel 40 Euro, zusammen mit vier Buzzer-Controllern 60 Euro.
Spielinfos	Genre Quiz Entwickler/Hersteller Relentless/Sony PC-Anforderung – Spieleranzahl 1-4 Schwierigkeit mittel Speichern automatisch Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe frei www.playstation.de
Pro & Contra	▲ 6.500 Fragen aus allen Bereichen ▲ Präsentiert wie eine TV-Show ▲ Bonusmodi für acht Spieler ■ Schwankender Schwierigkeitsgrad ■ Zu viele Reaktions Tests
Grafik	Von vorn bis hinten auf lustig getrimmt. Inklusiv 16:9-Modus. 2
Sound	Professionelle, aber zu sachliche Sprecher. Witzige Soundeffekte. 2
Steuerung	In dieser Kategorie hat Buzz dank der Buzzer-Pads einen Heimvorteil. 1-
Fazit	Nachschub für die nächste SpieleParty! Thematisch breit gefächertes Quiz-Spaß, der leider auch nervig-undurchsichtige Fragen in petto hat. 2

TOP SPIN 2



Ass oder Doppelfehler? Die VGA-Sportler testen, ob Teil zwei des besten Software-Tennis noch eine Spielspaß-Schippe drauflegen kann.



▲ INFOS AUF EINEN BLICK: Spieler 1 hat seine Spezialanzeige (oben links im Bild) voll aufgeladen – zu erkennen an dem bunten Balken. Die darüber eingetragenen Tasten stehen jeweils für einen Superschlag, mit dem Sie Ihren Gegner unter Druck setzen können. Übrigens: Dieses Bild ist nicht schief abgedruckt – der virtuelle Kameramann wählt solche Blickwinkel, um volle Übersicht zu garantieren.

Was lange währt, wird endlich gut: Ursprünglich als Xbox360-Starttitel angekündigt, betritt "Top Spin 2" nun mit knapp fünfmonatiger Verspätung den Next-Gen-Court. Und die Wartezeit hat sich wahrlich gelohnt, denn eine bessere Tennis-Versoftung gab's noch nie – da sind sich unsere Redaktions-Athleten einig!

UMFANG: Im Hauptmenü fällt "Top Spin"-Experten eine brandneue Option ins Auge: Unter der Rubrik "Partyspiele" warten drei amüsante Kurzwettbewerbe mit Hang zur Gruppendynamik. So schmettern Sie beispielsweise statt des Balls eine Bombe über den Platz oder klopfen Löcher in die Mauer Ihres Gegners – während die eigene Kartonwand tunlichst ganz bleiben sollte.

Weitaus gehaltvoller kommt die aufgebohrte Solo-Karriere daher: Angehende Filzball-Stars basteln sich im fast schon zu umfangreichen Charaktereditor einen Spieler zusammen, werten dessen Talente durch spaßige Trainingseinheiten auf und treten bei internationalen Turnieren an.

Wem das zu lange dauert, der wählt den Menüpunkt "Ausstellung" an. Dahinter verbirgt sich keine Picasso-Bildergalerie, sondern frei konfigurierbare Einzelmatches – vielleicht sollte Take 2 seinen Übersetzern mal sagen, das "Exhibition" auch "Schaukampf" heißen kann! Zu guter Letzt

wären da noch die Online-Möglichkeiten: Sowohl ungezwungene Hauruck-Partien als auch Ranking-Duelle stehen zur Wahl.

SPIEL: Auf dem Polygon-Court tut es "Top Spin 2" seinem Vorgänger gleich – und das ist gut so! Schließlich begeisterte bereits Teil eins mit realitätsnahen Ballwechseln und wunderbar griffigen Kontrollen. Letztere wurden allerdings noch dezent verfeinert: Risikoschläge müssen Sie nun durch eine Kombination aus Schulterhebel und Aktionstastendruck aktivieren. Außerdem gibt es vier weitere Spezialvarianten, deren Ausführung allerdings an den Matchverlauf gebunden ist: Nur wer fleißig Punkte macht, füllt den entsprechenden Bonusbalken.

FAZIT: Never change a winning Team: Dieser Ausspruch passt auf "Top Spin 2" wie der Ball auf den Schläger. Statt die fast schon perfekte Spielbarkeit des Vorläufers mit Schnickschnack zu verwässern, haben die Entwickler nur Detailverbesserungen vorgenommen – und so das beste Tennisspiel aller Zeiten erschaffen! Von der hochauflösenden Optik sollten Sie sich aber nicht zu viel versprechen: Alles sieht sauber aus und ist hübsch animiert – wirklich fotorealistisch wirkt das Geschehen aber nicht. **TK**

TESTERGEBNIS

TOP SPIN 2

System	Xbox360	
Erscheint	07.04.06	
Preis	70 Euro	
Zu beachten	Umsetzung für den DS und den GBA sind in Arbeit.	
Spieler-Infos	Genre	Sportspiel
	Entwickler/Herst.	PAM/Take 2
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-16 (2 online)
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	frei
	www.2ksports.de	
Pro & Contra	▲ Nahezu perfekte Ballphysik ▲ Umfangreicher Karriere-Modus ▲ Sinnvolle Spezialschläge ▲ Spannende Mehrspieler-Matches ▼ KI-Spieler zu schwach für Profis	
Grafik	Sowohl in HD als auch in Standardauflösung gut, aber nicht berauschend.	2 GRAFIK
Sound	Realistische Geräusche, didaktische Menüs, etwas seltsame Jubler.	2 SOUND
Steuerung	Das flutschende: Schläge lassen sich intuitiv und komfortabel ausführen.	1 STEUERUNG
Fazit	Der Roger Federer unter den Tennis-Simulationen: Spieldisch sagenhaft; gute Filzballschlacht mit motivierendem Modus und netzen Ideen – super!	
		WERTUNG 1

Ladengeschäft:

Alt-Tegel 11

13507 Berlin

Tel.: 030/43776555

Berlin / Tegel

Ihr Fachgeschäft in Sachen Videospiele und Zubehör

MEDIA GAMES

Verkauf | Ankauf | Tausch | Reparatur | Umbau

+++Schnelle Lieferung nur per Nachnahme | Alle Neuerscheinungen+++

Versandstelle:

Kornblumenweg 7

16548 Glienicke



Game Cube White Neu

inkl. Fremdhersteller Pad und 4MB Memorycard



49,95€

Playstation 2 Neu

inkl. 2 Fremdhersteller Pad und einem gebrauchten Spiel

1 29,95€



www.media-games.net

info@media-games.net

Bestell-Hotline:

030/43776555

Kontodaten:
Knr. 532 822 400
BLZ: 100 700 24
Deutsche bank 24

COMMANDOS: STRIKE FORCE

Wieder ein Kriegs-Shooter – ächz! Wieder der Zweite Weltkrieg – gäh. Halt, stopp! Strike Force startet mit einigen Ideen in die Schlacht.

PC

PS

X



▲ **NORWEGEN:** Nachdem wir mit einem Kutter in diesem skandinavischen Fjord angelegt haben, begrüßt uns der Feind erst mal mit einigen Gewehrsalven. Die Zahl neben der Flagge oben links zeigt an, wie viele Teamkameraden noch dabei sind.



▲ **FRANKREICH:** Der Bauernhof wird mit schwerem Gerät umgeflügt. Wir müssen unbedingt den MG-Schützen erledigen.



▲ **STALINGRAD:** Unser Spion liquidiert seine Widersacher gern von hinten und nimmt ihnen dann die Uniform ab.

Entwickler Pyro Studios steckt die Strategieserie "Commandos" in eine neue Uniform. Auf der Soldaten-Kluft prangt nun der Titel 'Kriegs-Shooter'. Da WW-II-Fans von Stangenware aber die Nase voll haben, wurde "Strike Force" mit plakativen Abzeichen verschönert. Mit Features wie freier Charakterwahl oder vielfältigen Kampftaktiken versucht man, die Konkurrenz vom Schlachtfeld zu ballern.

STORY: Drei Jahre vor Kriegsende rollt die deutsche Angriffswelle unauffällig über Europa hinweg. Mit herkömmlichen Mitteln scheint man die Wehrmachts-Armee nicht bezwingen zu können. Nun sollen bestens ausgebildete Elitesoldaten den Feind an wichtigen Stellen in Frankreich, Norwegen und Russland schwächen. Das Spezialkommando besteht aus dem Green-Beret-Soldaten Francis O'Brien, dem Spion George Brown sowie dem Scharfschützen William Hawkins.

SPIEL: Je nach Aufgabe schlüpfen Sie in die Rolle eines einzelnen Charakters oder bewältigen die Mission im Duett. Zu Beginn wehren Sie sich in einem französischen Bauernhof gegen einen deutschen Ansturm. Sie starten als Green-Beret-Recke und blasen den Deutschen aus zwei MP-Rohren Ihr Blei entgegen. Wann immer Sie die Gelegenheit haben, schalten Sie blitzschnell auf den

im Haus positionierten Scharfschützen um. Mit gezielten Schüssen zerstört Hawkins die deutschen Schweinwerfer, bevor er die MG-Schützen aufs Korn nimmt.

Laute Infiltration zeichnet einen guten Spion aus. Brown hat daher immer einen Draht zur Hand, mit dem er Feinde von hinten strangulieren kann. Wenn es ihm gelingt, eine Offiziersuniform zu klauen, kann er sogar unbeobachtet in deutsche Stellungen marschieren. Die vielfältigen Missionen sind unterhaltsam. Schleich-Fans kommen dabei am meisten auf ihre Kosten, denn häufig bewegen Sie sich vorsichtig durchs Gelände. Knallharte Baller-Missionen sind dagegen selten.

FAZIT: Für den neuen Einsatzort Norwegen und die Möglichkeit, zwischen den Hauptpersonen zu wechseln, muss man den Entwicklern ein Lob aussprechen. Da kommt einiges an Taktik ins Spiel. Zudem heben die vielfältigen Aufgaben "Strike Force" wohlthuend von der Konkurrenz ab. Allerdings agieren die inaktiven Charaktere sowie die KI-Kollegen oft wenig selbstständig. Die Konsolenversionen ruckeln und leiden unter der niedrigen Auflösung. Gegner sind oft schwer zu erkennen. Auf dem PC siehts besser aus, Hammergrafik wird aber auch hier nicht geboten. **AZ**

TESTERGEBNIS

COMMANDOS: STRIKE FORCE

System	PC	PS2	Xbox
Erscheinung	17.03.	17.03.	17.03.
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Der Multiplayer-Teil beinhaltet die Modi (Team-) Deathmatch sowie Sabotage und zehn Mehrspieler-Karten.		
Spieler-Infos	Genre	Ego-Shooter	
	Entwickler/Herst.	Pyro St./Eidos	
	PC-Anforderung	Standard (S. 55)	
	Spieleranzahl	1 (2-16 online)	
	Schwierigkeit	einstellbar (3 Stuf.)	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 18	
	www.commandosstrikeforce.com		
Pro & Contra	▲ Charakterwechsel während Mission ▲ Abwechslungsreiche Aufgaben ▲ Neues Szenario Norwegen ▼ Inaktiver Charakter agiert dumm ▼ Gegner sind oft nicht zu erkennen		
Grafik	Farbarme, teils zerstörbare Umgebung. Konsolenversionen ruckeln.		
Sound	Gute Sprachausgabe und Waffensounds. Passende Orchestermusik.		
Steuerung	Gute Steuerung. Hintergrundgeräusche erschweren es, den Feind zu erkennen.		
Fazit	"Strike Force" hebt sich angenehm vom Kriegsspiel ab. Die malige Technik sowie einige Schnitzer verhindern aber eine bessere Wertung.		

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

Zu Lande, zu Wasser und in der Luft: EAs moderner Konsolenkrieg tobt nun endlich auch auf der Xbox360. Was taugt die Next-Gen-Fassung?



▲ ROLLENDER STAHLKOLOSS: Mit vielen Details und schicken Spiegelungen sieht nicht nur unser Panzer, sondern auch der vereiste Boden sehr realistisch aus. Übrigens: Betätigen Sie die RB-Taste, können Sie jederzeit zwischen der etwas übersichtlicheren Außenperspektive und der authentischeren Cockpitsicht wechseln. Das funktioniert bei jedem einzelnen der Vehikel vollkommen problemlos.

Nachdem die PS2- und Xbox-Versionen bereits unzählige Couch-Generäle hervor gebracht haben, heißt es nun für Xbox360-Besitzer: Aufmunitionieren, durchladen und vorwärts Marsch! Spielmechanik und Hintergrundgeschichte sind identisch. Letztere versetzt Sie in einen fiktiven Konflikt im zumeist verschneiten Kasachstan, wo die NATO und China um die Gebietshoheit streiten. Der Spieler ergreift dabei abwechselnd für beide Armeen Partei.

UMFANG: On- wie offline stehen Ihnen fünf Charakterklassen mit unterschiedlicher Kompetenz und Ausrüstung zur Verfügung. Dabei stürzen Sie sich – typisch "Battlefield" – nicht nur zu Fuß ins Schlachtengetümmel, sondern heizen den Kontrahenten auch von Kettenfahrzeug, Kanonenboot oder Kampfhubschrauber aus mächtig ein. Zusätzlich zur Einzelspielerkampagne gilt es, eine Reihe kniffliger Spezialaufgaben erfolgreich zu absolvieren. Auf dem Dienstplan stehen hier unter anderem Fahr- und Flugaufträge sowie Zielübungen mit stressigem Zeitlimit. Schließlich gibt es noch einen ausgedehnten Online-Part mit insgesamt 16 Maps und zwei Modi.

SPIEL: Mit entsprechend guter Performance arbeiten Sie sich im Solo-Modus vom unerfahrenen Private bis zum Oberbefehlshaber die

militärische Karriereleiter empor und schalten neue Waffen für spätere Einsätze frei. Besonders wichtig ist dabei das geschickte Hin- und Herwechseln zwischen Ihren Einheiten (Hotswapping). Anders als in Taktik-Shootern à la "Rainbow Six" können Sie nämlich jederzeit die Kontrolle über jedes einzelne Teammitglied übernehmen, haben sonst aber keinerlei Einfluss auf das Verhalten Ihrer Waffenbrüder.

FAZIT: Lust und Frust liegen im Offline-Alltag eines "Modern Combat"-Soldaten nahe beieinander. Erfreute man sich eben noch an der großen Missionsvielfalt mit atmosphärisch dichten Sniper-Einsätzen, Aufklärungsmissionen oder Großoffensiven, beißt man im nächsten Moment nicht nur andauernd ins virtuelle Gras, sondern vor Wut auch in den Controller. Denn während der Feind äußerst aggressive und gut ausgebildete Schützen ins Feld schickt, haben die KI-Kumpane nicht nur die Treffsicherheit eines Wehrdienstverweigerers, sondern auch noch die Reaktion einer Schlaftablette. Ohne dieses Manko könnte man "Battlefield 2" selbst Joypad-Söldnern ohne Xbox-Live-Zugang ans Herz legen. So aber entfällt sich der volle Spielspaß erst mit menschlichen Mitspielern. **TO**

TESTERGEBNIS

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

System	PS2	PS2	Xbox360
Erscheint	erhältlich	erhältlich	30.03.2006
Preis	60 Euro	60 Euro	70 Euro
Zu beachten	Der Test bezieht sich auf den Einzelspielermodus der Xbox360-Version. Test der PS2-/Xbox-Fassung in Heft 11/05.		
Spieler-Infos	Genre	Ego-Shooter	
	Entwickler/Herst.	DICE/EA	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1 [2-24 online]	
	Schwierigkeit	mittel bis schwer	
	Spiichern	nach Level	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 16	
	www.electronic-arts.de		

Pro & Contra	▲ 19 abwechslungsreiche Missionen ▲ Viele Waffen, Geschütze und Vehikel ▲ Motivierendes Ranking-System ▲ Unzuverlässige KI-Kameraden ▼ Keine Quicksave-Funktion	
Grafik	Flüssig und detaillierter als auf Xbox und PS2. Die 360 kann aber mehr...	2
Sound	Schüsse und Explosionen aus allen Richtungen, dazu reger Funkverkehr.	1-
Steuerung	Nach kurzer Eingewöhnungsphase lassen sich selbst Heils gut lenken.	2+
Fazit	Für einen Online-Shooter ist der Solo-Modus sehr umfang- und abwechslungsreich ausgefallen. Das wahre Potenzial offenbart sich erst online.	WERTUNG 2

CRASHDAY

Falls Sie eine zerstörerische Ader haben, sollten Sie sich diesen Adrenalin fördernden Verschrottungs-Racer nicht entgehen lassen!

PC



▲ **GEKONNT:** Solange der Countdown nicht abgelaufen ist, können Sie Ihr Punktekonto weiter aufpumpen. Also schnell noch ein paar waghalsige Stunts und spektakuläre Crashes ausführen und Kombo-Punkte einsammeln, bevor es zu spät ist!



▲ **GEWAGT:** In einem Minispielchen jagen Sie Ihren Boliden über Sprungschancen und stellen neue Weitsprungrekorde auf.



▲ **GESTOPPT:** Mit der Pausetaste unterbrechen Sie das Spiel und sehen sich das Geschehen aus allen Blickwinkeln an.

Destruction Derby“ lässt grüßen: In “Crashday“ fordern Sie Ihre Rennfahrer-Kollegen zu knallharten Auseinandersetzungen heraus! Mit Maschinengewehren, Raketen und dem vollen Ramm-Gewicht Ihrer eigenen Karosse geht's den Kontrahenten an den Blechkragen.

UMFANG: “Crashday“ bietet einen Karriere-Modus, sechs Ligen (Rennen, Wrecking Match, Hold the Flag, Stunt Show, Pass the Bomb, Bomb Run), zwölf Fahrzeuge und Tuning-Optionen.

SPIEL: Den Karriere-Modus, der mit gerade mal drei Missionssträngen äußerst mager daherkommt, beginnen Sie mit einem lausigen Polizeiauto. Mit Respektpunkten, die Sie sich verdienen, kaufen Sie Tuningteile wie Fahrwerke, Felgen oder Spoiler. Am sinnvollsten sind die Motor-Upgrades und zusätzliche Panzerungen, denn die machen Ihren fahrbaren Uppersatz konkurrenzfähiger. Alternativ können Sie auch elf weitere Boliden freischalten. Die Autos sind allesamt nicht lizenziert, orientieren sich aber an realen Vorbildern und fahren sich sehr unterschiedlich. Mit Boliden von Golf-Variante bis Hummer-Verschnitt treten Sie in einem von sechs packenden Wettbewerben gegen Ihre Kontrahenten an.

Im einfachen Rennen passieren Sie vorgegebene Checkpoints und versuchen, als Erster ins

Ziel zu kommen. Im Wrecking Match perforieren Sie mit Raketenwerfer und Mini-Gun gegnerische Boliden, um so schnell wie möglich eine festgelegte Anzahl von Abschüssen zu erreichen. Bei Hold the Flag punktet nur derjenige Spieler, der den gelben Smiley erobert. Im Stunt-Show-Modus dagegen gibt's Punkte für aneinander gereichte Tricks und waghalsige Crashes. Bei Pass the Bomb wird der Spieler, der die Zeitbombe hat, mit Punkten belohnt – die Bombe wird per Berührung einem anderen Fahrer übergeben. Last but not least: Im Bomb-Run-Modus klappert jeder Mitstreiter mit einer Bombe auf dem Dach eine Reihe von Checkpoints ab. Wird eine vorgegebene Mindestgeschwindigkeit unterschritten, explodiert die gefährliche Fracht.

FAZIT: Spektakuläre Explosionen, ein extrem aufwändiges Schadensmodell und eine gute Gegner-KI machen “Crashday“ zu einem actionreichen Spielerlebnis. Abzüge gibt's für die nicht lizenzierten Fahrzeuge, die durchschnittliche Streckengrafik und den mauen Karriere-Modus. Doch im Gefecht gegen menschliche Gegner sieht man großzügig über diese Schwächen hinweg – im LAN macht “Crashday“ dank zahlreicher gelungener Modi einfach einen Heidenspaß! **AB**

TESTERGEBNIS

CRASHDAY			
System	PC	PC	
Erschein	erhältlich		
Preis	40 Euro		
Zu beachten	Mit dem Strecken-Editor lassen sich vorhandene Kurse bearbeiten und völlig neue erstellen.		
Siele-Infos	Genre	Action-Rennspiel	
	Entwickler/Herst.	Moon Byte/Atari	
	PC-Anforderung	Standard (S. 55)	
	Spieleranzahl	1 (1-8 online)	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 12	
	www.crashday-game.de		
Pro & Contra	▲ Spektakuläres Schadensmodell		
	▲ Gute Fahrphysik		
	▲ Angemessene Gegner-KI		
	▼ Nicht lizenzierte Fahrzeuge		
	▼ Zu kurzer Karriere-Modus		
Grafik	Das Schadensmodell ist fantastisch, die Spielwelt aber zu steril.		
Sound	Ordentlich produzierte Soundkulisse. Unterstützt Dolby Digital 5.1.		
Steuerung	Realistisches Fahrverhalten. Gute, aber nicht perfekte Steuerung.		
Fazit	Spektakuläre Explosionen, verformte Karosserien und brennende Autowracks: "Crashday" bietet mächtig Action. Im LAN ein Geheimtipp!		
WERTUNG		2+	

VIDEO GAMES AKTUELL

**JAHRESABO
MIT TOLLEN
PRÄMIEN**



**JETZT EINEN NEUEN
ABONNENTEN FÜR VGA
WERBEN UND EINE
TOLLE GRATIS-PRÄMIE
KASSIEREN!**

**Karte ausfüllen, aus-
schneiden und gleich
heute noch abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: **(++49) 0931/41 70 434**

(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr)

Fax: **(++49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@gamesaktuell.de**

Web: **www.gamesaktuell.de**

Ihre Abo-Vorteile:

■ Nur € 2,50 statt € 2,90
pro Heft

■ Sie verpassen keine Ausgabe

■ Kostenlose Zustellung direkt
nach Hause

■ Pünktlich, bequem und
aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungsweise:

☐ per Bankbuchung

(nur in Deutschland möglich)

☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte

☐ VISA

☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer

3-stellige Prüfziffer

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Poststempels) bei VGA Absagen, falls DataM-Service GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Absendung dieser Bestellung.

Datum

Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzlichen Vertreters)

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrages und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angebote von VGA und seinen Partnern per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Ja, ich will Videogames Aktuell im Jahres-Abo

Ich bestelle Videogames Aktuell im Jahres-Abo (12 Ausgaben) regelmäßig portofrei zum Vorteilspreis von nur € 30,00 (Österreich € 33,60, Schweiz sFr 62,40, restliches Ausland auf Anfrage). Ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von Videogames Aktuell. Das Abo läuft mindestens für 1 Jahr. VGA406

Ich habe den neuen Abonnenten geworben und möchte die tolle Prämie kassieren

Die Lieferung der Abo-prämie erfolgt bei Bezahlung des Abonnements per Bankbuchung bzw. Kreditkarte innerhalb von 14 Tagen, bei Bezahlung per Rechnung ca. 14 Tage nach Zahlungseingang.

Ich erhalte folgende Prämie:

■ "Star Wars Battlefront"

für ...

■ PC

■ PS2

■ Xbox

■ "FIFA Street"

für ...

■ PS2

■ Xbox

■ GC

■ "GTA: San Andreas"

für ...

■ PC

■ PS2

■ Xbox

■ "Splinter Cell: Chaos Theory"

für ...

■ PC

■ PS2

■ Xbox

■ GC

■ "Tony Hawk's Underground 2"

für ...

■ PC

■ PS2

■ Xbox

■ GC

*Bitte beachten Sie: Prämienempfänger und neuer Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein! Sie müssen jedoch kein Abonnent sein, um die Prämie zu bekommen.

AB DIE POST!

Bestellcoupon ausfüllen,
ausschneiden und an folgende
Adresse schicken:

VGA Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161
97091 Würzburg

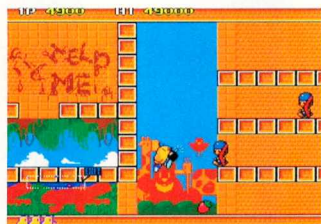
Verlag: C/Press GmbH, Main-Platz 51, 97204 Hildburg.
Tel.: (0931) 0931/40631-0, Fax: (0931) 0931/40631-15, E-Mail:
abo@gamesaktuell.de, Registrengelung Würzburg, HRB 1811
Gesamthaltende: Axelmann & Buchenholz
Abbestellung: DataM Services GmbH, Eichengr. 5, 97074 Würzburg,
Tel.: (0931) 0931/4170-0, Fax: (0931) 4170-495,
E-Mail: info@datam-services.de, Geschäftsführer: Sigrid Sieber

TAITO LEGENDS

Schatztruhe oder Mottenkiste? Taito hat im Spielearchiv gewühlt.



▲ **DINO-DUO:** Bub und Bob spucken Blasen und fangen so ihre zahlreichen Gegner ein.



▲ **GELBER GEELLE:** In New Zealand Story muss ein kleiner Kiwi seinen putzigen Artgenossen aus der Bredouille helfen.

Oldie-Sammlungen sind so etwas wie die Palastinschachtel unter den Videospielen: Man weiß nie, was man kriegt. Von ranzigen Rohrkrepieren ("Sega Classics Collection") bis zu heute noch spielenswerten Evergreens ("Capcom Classic Collection") ist alles drin. Die vermeintlichen Legenden von Taito gehören erfreulicherweise zu den besseren Kapiteln der Zockhistorie. Auf der Scheibe tummeln sich 27 Spielhallen-Schlager, die zwischen 1978 und 1993 erschienen sind. Die Blasen spuckenden Drachen aus "Bubble Bobble" sind dabei, das kühne Kiwi-Küken aus "New Zealand Story", die knifflige Knotelei "Tube-It" und natürlich "Space Invaders" – das Weltraum-Shooter-Urgestein. Die versammelten Pixel-Pioniere machen optisch natürlich nichts her, stehen größtenteils aber für kultige Kurweil. Verschiedenes Bonusmaterial wie Werbeflyer und Entwicklerinterviews runden die Klassiker-Kollektion ab.

FAZIT: Sie können auf Mördergrafik verzichten und stehen auf unverfälschten Simplexspass? Dann investieren Sie in die "Taito Legends". Für diesen Trip in die Videospielvergangenheit lohnen Sie nur rund einen schlappen Euro pro Titel. Ein preiswerter Nostalgie-Flash für zwischendurch. **FK**

TESTERGEBNIS

TAITO LEGENDS				
System	PC	PC	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	20 Euro	30 Euro	30 Euro	30 Euro
Zu beachten	Greifen Sie im Zweifelsfall zur PC-Fassung: Sie kostet zehn Euro weniger als die Konsolenversionen.			
Spiele-Infos		Genre	Geschicklichkeit	
	Entwickler/Herst.	Taito/dtp		
	PC-Anforderung	1.2 (S. 55)		
	Spieleranzahl	1-2		
	Schwierigkeit	einstellbar		
	Speichern	automatisch		
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch		
	Altersfreigabe	ab 12		
www.taitolegends.com				
Pro & Contra		▲ Einige echte Klassiker ▲ Viele Spiele für wenig Geld ▲ Nettas Bonusmaterial ▼ Tastenbelegung nicht einstellbar ▼ Die Grafik ist bestenfalls erträglich		
Grafik	Je nach Alter des Spiels gruselig bis akzeptabel. 50/60Hz-Modus.			4 GRAFIK
Sound	Technisch rückständig, einige Games bieten aber schöne Melodien.			3 SOUND
Steuerung	Die Steuerung ist simpel und kommt meist mit ein bis zwei Tasten aus.			2 STEUERUNG
Fazit	Ein tolles Sammelalbum alter Spielhallenhits zum fairen Preis. In Anbetracht echter Perlen kann man die wenigen Gurken verschmerzen.			2 WERTUNG
				

ODAMA

Kurios: Im alten Japan treffen Flipper und Strategiespiel aufeinander.



▲ **GETÜMMEL:** Rund um die Ninten-Glocke in der Mitte ist eine Schlacht entbrannt.



▲ **GENERAL:** Der hinterhältige Ippa haust am oberen Ende des Spielfelds und harret der Ankunft Ihrer Truppen.

Im mittelalterlichen Japan gibt's Zoff: Der Karasuma-Clan will den kleineren Yamanouchi-Clan von der Landkarte tilgen. Doch die Yamanouchis haben ein mächtiges Hilfsmittel in der Hinterhand: die gewaltige Kugel Odama.

Sie finden sich mit Ihren Kriegern auf überschaubaren Schlachtfeldern wieder, die aussehen wie Flipperische. Ihre Armee versucht, die mysteriöse Ninten-Glocke, deren Klang die Karasumas erschüttert, ins Feindeslager zu transportieren. Zudem feuern Sie den Odama mit zwei Flipperhebeln gezielt in die gegnerischen Truppen und zermahlen eigentlich unpassierbare Wehranlagen. Damit Ihre eigenen Streiter heil bleiben, lotsen Sie sie mit dem Cube-Mikrofon aus der möglichen Trefferzone des Odama. Durch weitere Sprachbefehle ordnen Sie beispielsweise einen bedingungslosen Angriff oder das Sammeln an bestimmten Stellen an.

FAZIT: Szenario und Spielprinzip muten sehr eigentümlich an, aber nach einigen Proberunden entpuppt sich "Odama" als reizvolles Gemisch aus Geschicklichkeitstest und Strategiespiel. Allerdings spielt das Glück eine insgesamt zu große Rolle. Die lahme Grafik und der hohe Schwierigkeitsgrad kosten weitere Wertungspunkte. **FK**

TESTERGEBNIS

ODAMA					GC
System					31.03.
Erscheint					60 Euro
Preis					
Zu beachten	Das Spiel kommt im Set mit dem GameCube-Mikrofon.				
Spiele-Infos		Genre	Geschicklichkeit		
	Entwickler/Herst.	Vivarium/Nintendo			
	PC-Anforderung	-			
	Spieleranzahl	1			
	Schwierigkeit	schwer			
	Speichern	nach Level			
	Texte/Stimmen	deutsch/japanisch			
	Altersfreigabe	ab 6			
		www.nintendo.de			
Pro & Contra		▲ Neuartige Spielidee ▲ Abwechslungsreiche Missionen ▲ Vorzügliche Spracherkennung ▼ Sehr hoher Schwierigkeitsgrad ▼ Gelegentlich unübersichtlich			
Grafik	Die Optik ist stilistisch stimmig, technisch aber nur mittelmäßig.				3 GRAFIK
Sound	Kein Raumklang, aber angenehme Musik und gute Sprecher.				2- SOUND
Steuerung	Durchdachte Kontrollen und sinnvoller Einsatz des Mikrofons.				2 STEUERUNG
Fazit	Ein cleveres Konzept mit guter Sprachsteuerung. Der hohe Schwierigkeitsgrad und die altbackene Aufmachung erschrecken jedoch viele Spieler ab.				WERTUNG 2
					

PRO EVOLUTION SOCCER MANAGEMENT

Folgt auf die perfekten Simulationen nun der erste Manager-Hit?



▲ **EINZELGESPRÄCH:** Hören Sie sich an, was Michael Ballack Sinnvolles zu sagen hat.



▲ **EINZELTAKTIK:** Dank der vielfältigen taktischen Möglichkeiten können Sie jedem Spieler präzise Anweisungen geben.

Die Verwandtschaft zwischen "PES Management" und "PES 5" ist offensichtlich: Spielgrafik, Datenbank und Lizenzumfang sind identisch. Der ambitionierte Hobby-Manager kann bei einer von 116 Klubmannschaften aus den sechs größten europäischen Ligen anheuern. Wer die PS2-Version von "PES 5" sein Eigen nennt, darf bereits editierte Daten oder Teamaufstellungen übernehmen. Besonders Freaks, die sich gerne noch intensiver mit den taktischen Feinheiten der Serie beschäftigen wollen, sollten die Co-Trainer von "PES Management" zu Rate ziehen: Diese geben wertvolle Tipps bei der Analyse des Gegners. Während einer Partie dürfen lediglich Wechsels und Taktikänderungen vorgenommen werden – weiteres Eingreifen ist nicht erlaubt. Alle Spiele werden in Echtzeit mit der hervorragenden "PES 5"-Grafikengine simuliert. Manager, die es schneller mögen, können die Spielgeschwindigkeit auch verlangsamen.

FAZIT: Eigentlich müsste "PES Management" "PES Trainer" heißen, denn bis auf gelegentliches Vertragspoker und Nachwuchsbetreuung gibt es kaum Manageraufgaben zu erledigen. Der Fokus ist auf die taktische und physische Betreuung des Teams gerichtet – das aber mit allen Feinheiten. **SH**

TESTERGEBNIS

PES MANAGEMENT

System	PS2
Erscheint	22.03.
Preis	50 Euro
Zu beachten	Aufstellungen und Spielerdaten dürfen mit jenen der PS2-Fassung von "PES5" ausgetauscht werden.

Spiele-Infos	Genre Fußball-Manager Entwickler/Herst. Konami/Konami PC-Anforderung – Spieleranzahl 1 Schwierigkeit mittel Speichern jederzeit Texte/Stimmen deutsch/- Altersfreigabe frei www.konami.de
Pro & Contra	▲ Tiefgründige Taktikeinstellungen ▲ Datenaustausch mit "PES 5" ▲ Kurze Ladezeiten ▼ Kein Marketing-Element ▼ Keine Kurzsimulation der Spiele

Grafik	Die tolle Spielgrafik von "PES 5" wertet den tristen Manager-Look auf.	2+
Sound	Schöne Atmosphäre und gute Kommentatoren. Sonst bleibt's recht ruhig.	2
Steuerung	Die überladenen Menüs machen es schwer, die wichtigen Infos zu finden.	3
Fazit	Schnorkelloser Manager, der sich auf Taktik und Training konzentriert. Für die Tabellenreize mangelt es aber an Tiefgang und Übersichtlichkeit.	2-

SONIC RIDERS

Sonic, der flinke Sega-Igel, startet endlich wieder durch!



▲ **BALANCEAKT:** Tails steuert mit seinem Airboard das nächste Flugtor an.



▲ **TRICKREICH:** Für jeden gezeigten Trick gibt es Air-Punkte. Je mehr Sie davon haben, desto schneller sind Sie unterwegs.

Das lange Warten hat ein Ende! Sega hat ein neues "Sonic"-Rennspiel auf den Weg gebracht. In "Sonic Riders" nimmt der Igel allerdings nicht mehr die Beine in die Hand, sondern balanciert auf turboschnellen Luftbrettern. Mit diesen Airboards schweben Sie auf 16 fantastischen Rundstrecken gegen alte Bekannte und neue Widersacher um die Wette. Im Story-Modus treffen Sie wieder auf den großwahnigen Doktor Eggman. Er ist der Initiator des Rennens und schickt Sie unter anderem durch einen mysteriösen Tempel, eine futuristische Stadt sowie eine Wüstenarena. Gute Platzierungen bringen immer bessere Airboards, mit denen Sie sogar im Windschatten Ihres Vordermannes surfen können. Jedes Brett hat bestimmte Vor- und Nachteile bezüglich Kurvenlage, Geschwindigkeit und Trickfähigkeit. Wichtig: Gelungene Tricks bringen Air-Punkte, den Treibstoff für Ihr Flugbrett. Ist die Luft raus, müssen Sie zu Fuß weiter und schnellstmöglich eine Aufladestation am Streckenrand finden. Ansonsten ist der Sieg futsch!

FAZIT: Dank der einfachen Steuerung geht's bereits nach wenigen Runden richtig ab! Dazu trägt die pfeilschnelle und ruckelrefe Grafik bei. Ein paar Angriffsmöglichkeiten mehr hätten es aber sein dürfen. **SH**

TESTERGEBNIS

SONIC RIDERS

System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	17.03.	17.03.	17.03.
Preis	45 Euro	45 Euro	45 Euro

Zu beachten	Für Vierspieler-Duelle auf der PlayStation2 benötigen Sie einen Multiplay-Adapter.
Spiele-Infos	Genre Action-Rennspiel Entwickler/Herst. Sonic Team/Sega PC-Anforderung – Spieleranzahl 1-4 (Spiltscreen) Schwierigkeit mittel Speichern nach Level Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe frei www.sonic-riders.com/de/index.html
Pro & Contra	▲ Einfaches Rennsystem ▲ Für bis zu vier Spieler gleichzeitig ▲ 16 ideenreiche Strecken ▼ Zu wenige Offensiv-Waffen ▼ Steuerung wird schlecht erklärt

Grafik	Pfeilschnelle und farbenprächtige Grafik. So muss ein Fun-Racer aussehen!	1-
Sound	Fetzigte Effekte in Dolby Pro Logic II. Die Musik ist manchmal etwas schräg.	2-
Steuerung	Trotz der enormen Geschwindigkeit behält man stets die volle Kontrolle.	1-
Fazit	Endlich mal wieder ein mairbender "Sonic"-Titel, der in erster Linie von schneller Grafik und innovativen Ideen lebt. Fun-Racer-Fans springen auf!	2+

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION

PlayStation 2



GTA: SAN ANDREAS

ROCKSTAR

PC PS2 X

1-

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

CAPCOM

PS2

1-

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

SEGA

PS2 X

1-

EGO-SHOOTER



HALF-LIFE 2

VIVENDI

PC

1

BLACK

ELECTRONIC ARTS

PS2 X

1-

PERFECT DARK ZERO

MICROSOFT

X

1-

ACTION-ADVENTURE



KAMEO: ELEMENTS OF POWER

MICROSOFT

X

1

METAL GEAR SOLID 3

KONAMI

PS2

1

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

UBISOFT

PC PS2 X

1

HORROR-ADVENTURE



RESIDENT EVIL 4 (DT.)

CAPCOM

PS2

1

SILENT HILL 3

KONAMI

PC PS2

1

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS

PC PS2 X

1-

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ace Combat: Squadron Leader	PS2	Flug-Action	1-	3/2005
Battlefield 2	PC	Ego-Shooter	1-	8/2005
Battlefield 2: Modern Combat	PS2 X	Ego-Shooter	1-	11/2005
Black	PS2 X	Ego-Shooter	1-	3/2006
Chronicles of Riddick	PC X	Ego-Shooter	1	2/2005
Conflict: Global Storm	PC PS2 X	Taktik-Shooter	1-	10/2005
Conker: Live & Reloaded	X	Action	1-	8/2005
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Far Cry: Instincts	X	Ego-Shooter	1	10/2005
F.E.A.R.	PC	Ego-Shooter	1-	11/2005
Ghost Recon: Advanced Warfighter	X	Taktik-Shooter	1-	4/2006
Grand Theft Auto: San Andreas	PC PS2 X	Action	1	12/2004
Half-Life 2	PC	Ego-Shooter	1	1/2005
Half-Life 2	X	Ego-Shooter	1-	1/2006
Halo 2	X	Ego-Shooter	1	12/2004
Hitman: Contracts	PC PS2 X	Stealth-Action	1-	6/2004
Killzone	PS2	Ego-Shooter	1-	11/2004
Medal of Honor: Pacific Assault	PC	Ego-Shooter	1-	12/2004
Mercenaries	PS2 X	Action	1-	3/2005
Onimusha: Dawn of Dreams	PS2	Action	1-	4/2006
Perfect Dark Zero	X	Ego-Shooter	1-	1/2006
Peter Jackson's King Kong	PC PS2 X X PS3	Action	1-	12/2005
Spartan: Total Warrior	PS2 X PS3	Action	1-	10/2005
Star Wars: Battlefront II	PC PS2 X	Action	1-	11/2005
True Crime: New York City	PC PS2 X PS3	Action	1-	1/2006
Viewtiful Joe 2	PS2	Action	1-	4/2005

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und häufig finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. In diesem Metier glänzen sowohl PC als auch Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ankh	PC PS2 X	Adventure	1-	1/2006
Beyond Good & Evil	PC PS2 X PS3	Action-Adventure	1-	1/2004
Fahrenheit	PC PS2 X	Adventure	1-	9/2005
Kameo: Elements of Power	X	Action-Adventure	1	1/2006
Legacy of Kain: Defiance	PC PS2 X	Horror-Adventure	1-	3/2004
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PS2	Action-Adventure	1	3/2005
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	PS2	Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime 2: Echoes	PS2	Action-Adventure	1	12/2004
Oddworld: Strangers Vergeltung	X	Action-Adventure	1	3/2005
Prince of Persia: The Two Thrones	PC PS2 X PS3	Action-Adventure	1-	1/2006
Psychonauts	PC PS2 X	Action-Adventure	1-	12/2005
Resident Evil 4 (dt.)	PS2	Horror-Adventure	1	12/2005
Shadow of the Colossus	PS2	Action-Adventure	1-	2/2006
Silent Hill 3	PC PS2	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Chaos Theory	PC PS2 X PS3	Action-Adventure	1	4/2005
Tomb Raider: Legend	PC PS2 X X PS3	Action-Adventure	1-	4/2006

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

RENNSPIEL

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown		Action-Rennspiel	1	9/2004
Burnout Revenge		Action-Rennspiel	1	4/2006
Colin McRae Rally 2005		Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2		Rennsimulation	1	5/2004
F1 2002		Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 4		Rennsimulation	1	3/2005
GT Legends		Rennsimulation	1	11/2005
Need for Speed: Underground 2		Action-Rennspiel	1-	11/2004
Midnight Club 3: DUB Edition		Action-Rennspiel	1	5/2005
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3		Motorrad-Rennspiel	1-	10/2005
MotoGP 4		Motorrad-Rennspiel	1-	7/2005
Project Gotham Racing 3		Rennsimulation	1-	1/2006
RalliSport Challenge 2		Offroad-Rennspiel	1	6/2004
Ridge Racer 6		Rennsimulation	1-	12/2005
WRC Rally Evolved		Offroad-Rennspiel	1	12/2005

WERTUNG "GUT"

Crashday		Action-Rennspiel	2+	4/2006
Formel Eins 2005		Formel1-Rennspiel	2	8/2005
Forza Motorsport		Rennsimulation	2+	6/2005
Juiced		Action-Rennspiel	2+	6/2005
Mario Kart Double Dash!!		Action-Rennspiel	2+	12/2003
MX vs. ATV Unleashed		Offroad-Rennspiel	2+	6/2005
Need for Speed: Most Wanted		Action-Rennspiel	2+	1/2006
SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo		Rennsimulation	2	7/2005
Splashdown 2: Rides Gone Wild		Action-Rennspiel	2+	11/2003
Trackmania Sunrise		Action-Rennspiel	2	6/2005

ROLLENSPIEL

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baten Kaitos		Rollenspiel	1-	5/2005
Fable		Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy XI		Rollenspiel	1-	11/2004
Fire Emblem: Path of Radiance		Rollenspiel	1-	12/2005
Knights of the Old Republic II		Action-Rollenspiel	1-	3/2005
Paper Mario 2		Rollenspiel	1	12/2004
Tales of Symphonia		Rollenspiel	1-	12/2004
Vampire: The Masquerade - Bloodlines		Action-Rollenspiel	1-	1/2005
World of Warcraft		Online-Rollenspiel	1	3/2005

WERTUNG "GUT"

Champions: Return to Arms		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Dungeon Siege 2		Rollenspiel	2+	10/2005
EverQuest II		Online-Rollenspiel	2+	2/2005
Jade Empire		Rollenspiel	2+	6/2005
The Bard's Tale		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Suikoden IV		Rollenspiel	2+	3/2005

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT REVENGE

1	ELECTRONIC ARTS	
1	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	
1	TAKE 2	
1-	NFS: UNDERGROUND 2	

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 4

1	SONY	
1	GT LEGENDS	
1	10TACLE	
1	DTM RACE DRIVER 2	

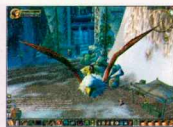
OFFROAD



WRC RALLY EVOLVED

1	SONY	
1	RALLISPORT CHALLENGE 2	
1	MICROSOFT	
1-	COLIN MCRAC RALLY 2005	

ROLLENSPIEL



WORLD OF WARCRAFT

1	VIVENDI	
1	FABLE	
1	MICROSOFT	
1	PAPER MARIO 2	

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



HERR DER RINGE: SCHLACHT UM MITTELERDE II

ELECTRONIC ARTS

PC

1-

PIKMIN 2

NINTENDO

Wii

1

BLACK & WHITE 2

ELECTRONIC ARTS

PC

1-

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS

PC

1

HEROES OF THE PACIFIC

CODEMASTERS

PC

PS2

X360

1-

SILENT HUNTER 3

UBISOFT

PC

2+

BEAT'EM-UP



SOUL CALIBUR 3

SONY

PS2

1

TEKKEN 5

NAMCO

PS2

1

VIRTUA FIGHTER 4: EVOLUTION

SONY

PS2

1-

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 3

SONY

PS2

1-

SINGSTAR 80'S

SONY

PS2

2+

WE LOVE KATAMARI

ELECTRONIC ARTS

PS2

Wii

2+

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung und hochauflösender Grafik glänzt bei den beliebten Strategiespielen vorrangig der PC.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Act of War	PC	Echtzeit-Strategie	1-	4/2005
Age of Empires III	PC	Echtzeit-Strategie	1-	12/2005
Black & White 2	PC	Echtzeit-Strategie	1-	11/2005
Blitzkrieg 2	PC	Echtzeit-Strategie	1-	11/2005
Civilization 4	PC	Runden-Strategie	1-	12/2005
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde II	PC	Echtzeit-Strategie	1-	3/2006
Die Sims 2	PC	Lebenssimulation	1	10/2004
Die Sims 2	PS2 X360 Wii	Lebenssimulation	1-	11/2005
Earth 2160	PC	Echtzeit-Strategie	1	8/2005
Heroes of the Pacific	PC PS2 X360	Flugsimulation	1-	10/2005
Pikmin 2	Wii	Action-Strategie	1	11/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Sid Meier's Pirates!	PC	Strategie	1-	1/2005
Spellforce 2: Shadow Wars	PC	Echtzeit-Strategie	1-	4/2006
The Movies	PC	Wirtschafts-Sim.	1-	12/2005

WERTUNG "GUT"				
Battalion Wars	Wii	Echtzeit-Strategie	2+	1/2006
La Pucelle: Tactics	PS2	Strategie	2+	6/2005
Silent Hunter 3	PC	Simulation	2+	5/2005
Stronghold 2	PC	Aufbau-Strategie	2+	6/2005

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Def Jam: Fight for NY	PS2 X360 Wii	Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception	PS2 X360	Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 3	PS2	Beat'em-Up	1	12/2005
Tekken 5	PS2	Beat'em-Up	1	7/2005
Virtua Fighter 4: Evolution	PS2	Beat'em-Up	1-	8/2003
WWE SmackDown! vs. RAW 2006	PS2	Beat'em-Up	1-	12/2005

WERTUNG "GUT"				
Dead or Alive Ultimate	Wii	Beat'em-Up	2+	2/2005
Rumble Roses	PS2	Wrestling	2	3/2005
WWE: Day of Reckoning 2	Wii	Wrestling	2+	10/2005

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 3	PS2	Geschicklichkeit	1-	12/2005

WERTUNG "GUT"				
Buzz: Das Musik-Quiz	PS2	Quizspiel	2+	11/2005
Dancing Stage Mario Mix	Wii	Musikspiel	2+	11/2005
EyeToy: Kinetic	PS2	Geschicklichkeit	2+	10/2005
Singstar 80's	PS2	Musikspiel	2+	12/2005
We love Katamari	PS2	Geschicklichkeit	2+	2/2006

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL 2K5	PC PS2	American Football	1	4/2005
ESPN NHL 2K5	PC PS2	Eishockey	1-	2/2005
Fight Night: Round 3	PC PS2	Boxen	1-	4/2006
Fussball Manager 06	PC	Fußball-Manager	1-	11/2005
Madden NFL 06	PC PS2	American Football	1	10/2005
NBA 2K6	PC PS2	Basketball	1-	12/2005
NBA Live 06	PC PS2	Basketball	1	10/2005
NBA Street V3	PC PS2	Basketball	1	3/2005
NHL 06	PC PS2	Eishockey	1-	10/2005
Pro Evolution Soccer 5	PC PS2	Fußball	1	11/2005
Tiger Woods PGA Tour 06	PC PS2	Golf	1-	10/2005
Top Spin	PC PS2	Tennis	1-	10/2005
Top Spin 2	PC PS2	Tennis	1	4/2006
Torino 2006: Winter Olympics	PC PS2	Wintersport	1-	2/2006
UEFA Champions League 2004-2005	PC PS2	Fußball	1-	2/2005

WERTUNG "GUT"				
FIFA Street 2	PC PS2	Fußball	2+	3/2006
Mario Power Tennis	PC PS2	Tennis	2+	3/2005
Mario Smash Football	PC PS2	Fußball	2+	12/2005
NHL 2K6	PC PS2	Eishockey	2+	12/2005

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Auch ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	PC PS2	Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future	PC PS2	Inline	1-	6/2003
SSX on Tour	PC PS2	Snowboard/Ski	1	11/2005
Tony Hawk's American Wasteland	PC PS2	Skateboard	1-	12/2005
Tony Hawk's Underground 2	PC PS2	Skateboard	1	11/2004

WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche	PC PS2	Snowboard	2+	1/2004
Airblade	PC PS2	Skateboard	2	6/2003
Amped 2	PC PS2	Snowboard	2+	12/2003
Disney's Extreme Skate Adventure	PC PS2	Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 3	PC PS2	Jump'n'Run	1-	12/2004
Kya: Dark Lineage	PC PS2	Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 3	PC PS2	Jump'n'Run	1	11/2004
Ratchet: Gladiator	PC PS2	Jump'n'Run	1	12/2005
Rayman 3: Hoodlum Havoc	PC PS2	Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 3: Honour among Thieves	PC PS2	Jump'n'Run	1	12/2005
Super Mario Sunshine	PC PS2	Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL




NBA LIVE 06
 ELECTRONIC ARTS
 1- 2K GAMES

NBA STREET V3
 ELECTRONIC ARTS
 1- 2K GAMES

FUSSBALL




PRO EVOLUTION SOCCER 5
 KONAMI
 1-

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005
 ELECTRONIC ARTS
 1-

MARIO SMASH FOOTBALL
 NINTENDO
 2+

TRENDSPORT




TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
 ACTIVISION
 1-

SSX ON TOUR
 ELECTRONIC ARTS
 1-

JET SET RADIO FUTURE
 SEGA
 1-

JUMP'N'RUN




RATCHET & CLANK 3
 SONY
 1-

SLY 3: HONOUR AMONG THIEVES
 SONY
 1-

SUPER MARIO SUNSHINE
 NINTENDO
 1-

HANDHELD-NEWS

HANDHELD-TICKER

METROID PRIME: HUNTERS

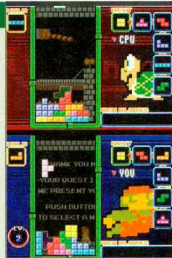
Mit großen Schritten nähert sich "Metroid Prime: Hunters" der Fertigstellung. Schon seit den Anfangstagen des DS in der Mache, hat sich das Sci-Fi-Abenteuer prächtig entwickelt. Wir konnten eine weit fortgeschrittene Version anspielen: Die Grafik ist sauber und flott und die

Steuerung wurde wunderbar an die DS-Hardware angepasst. Im Mai wird der bisher wohl beste Ego-Action-Titel für den DS bei uns erscheinen. +++

EGO-HIT: Samus Aran rockt auch auf dem DS.

NBA BALLERS: REBOUND

"Rebound" basiert auf der P2-Variante des Spiels, hat aber neue Spielelemente im Kader. So können sich nun gleich drei Spieler gleichzeitig um den Ball zanken. Wir haben eine Vorabversion geockt und sind zufrieden: Spielgefühl und Grafik sind top. +++



◀ **OLDIE:** Die Levels bieten teilweise hübsche Motive aus beliebten Nintendo-Klassikern

TETRIS DS

Im April erscheint die kultige Klötzchenstapeli für den DS. Neben altbekannten Modi wird es diverse neue Spielvarianten geben. Ein Highlight: Bis zu zehn Zocker spielen per Download-Game mit nur einer DS-Karte! Online mischen bis zu vier Denksportler mit.

NEWS

TETRIS DS	
System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	April 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 40 €



▲ **AUTSCH!** Das war ein ganz übler Kinnhaken. Wie Sie sehen, ist das PSP-Tekken ähnlich hübsch wie seine PS2-Vorfahren.

TEKKEN: DARK RESURRECTION

Endlich: Bisher musste die PSP ohne ordentlichen 3D-Prüger auskommen, doch jetzt macht die beliebte "Tekken"-Serie mobil. "Dark Resurrection" basiert auf der neuesten Spielhallen-version der Prügelsaga, die wiederum ein verbessertes "Tekken 5" darstellt. Auf der UMD werden sich mehr als 30 Charaktere tummeln. Darunter auch Dragonov und Lili, auf die PS2-Zocker in "Tekken 5" noch verzichten mussten. Die Arenen werden mit Wettereffekten und wechselnden Tageszeiten aufgemöbelt.

Bei den Spielmodi legt Entwickler Namco ebenfalls nach. Time-Attack und Minispiele richten sich an Solisten, der Wi-Fi-Modus an gesellige Prügelkaben. Ein Erscheinungstermin ist bisher nur für Japan angekündigt. Dort soll "Tekken: Dark Resurrection" im Sommer erscheinen. Den Deutschlandstarr erwarten wir frühestens im dritten Quartal.

NEWS

TEKKEN: DARK RESURRECTION	
System	Sony PSP
Hersteller	Namco
Erscheint	3. Quartal 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 50 €



▲ **STACHELSCHWEIN:** Eine fiese Falle für die süße Heldin.

▲ **ALLZWECKWAFFE:** Bohren Sie die Gegner aus der Bahn.

DRILL DOZER

Die "Pokémon"-Macher von Game Freak verstehen sich auch auf andere Genres: "Drill Dozer" ist ein kurzweiliger Actionspaß, in dem Sie ins Cockpit eines Bohr-Roboters klettern und sich durch clever aufgebaute 2D-Levels wühlen. Dabei suchen Sie stets nach Power-ups, mit denen Sie den Bohrer mächtiger machen – bald können Ihnen keine Wand und kein Feind mehr widerstehen. Unser Test folgt in der nächsten Ausgabe.

NEWS

DRILL DOZER	
System	Nintendo GBA
Hersteller	Nintendo
Erscheint	26. Mai 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 40 €

Pirates Ahoy!

Leinen los, Segel gehisst und Kanonen in Stellung gebracht, du Landratte! Beweise dich in actionreichen Seeschlachten im Herzen der Karibik!

Schicke GAME P an 82091*

Bestellen? Schicke eine SMS mit dem Wort z.B. GAME B an die Nummer 82091* Nur in Deutschland!

BOWLING

Du nimmst Anlauf und wirfst geknallt den Bowlingball. Er polt, schlägt einen Haken und – Strikel! Die Menge jubelt und du stehst mitten drin.

Schicke GAME B an 82091*

Mehr Infos auf www.handygames.com

Motorola: E580, E780, L7, RazrV3, V220, V330, V600, V630, V975, A1000, C380, C615, E1000, E398, RazrV3, V300, V800
 Nokia: 3100, 3108, 3200, 3220, 3510, 3520, 3530, 3550, 3565, 3595, 5100, 6140, 6160, 6170, 6200, 6220, 6230, 6250, 6260, 6280, 6610, 6610, 6630, 6650, 6661, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7220, 7250, 7260, 7610, 7610, 8800, 8910, N-Gage, N-Gage QD, N70, 3510, 3550, 3650, 6230, 6260, 6660, 7650, 7710
 Samsung: E330, E710, E720, E800, E810, X480, X480, X490, X600, 2105, C200N, D600, D660, E300, E810, E820, E700, P400, P700, X640, Z107A, Z130
 Sharp: G410, G810, G820, G830, TM100
 Sagem: MY51, MY55, MY56, MY75, MY84
 Sharp: G410, G810, G820, G830, TM100
 Siemens: CX65, S85, M65, CX70, CX75, CX76, CX77, SL85, C65
 Sony Ericsson: D750, K200, K500, K506, K800, K700, W750, S700, T500, W650, W660, W660, Z200, F500, J300, K500, S800, S700, T810, W600, Z1010, Z320, Z600

* 3,99 EUR, inkl. VFD-Transportanteil 0,12 EUR, zzgl. T-Mobile Transportleistung 0,12 EUR, zzgl. WAP-GPRS Gebühren, kein Abo!

HandyGames™

AKTUELLE PSP-TESTS



▲ UM DIE KURVE: Waghalsige Drifts sind bei Outrun an der Tagesordnung.



▲ AUS DEM WEG! Auf den Straßen herrscht reger Verkehr – also Augen auf!

OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

Hier düst der Nachfolger eines echten Klassikers auf die PSP. Sie steigen in einen von zwölf schmucken Ferraris und heizen mit dem edlen Pferdchen-Mobil über die Piste. Der Realismus bleibt in der Garage: Mit dem Gaspedal am Anschlag zeigen Sie der Konkurrenz den Auspuff. Bremsen ist nicht, stattdessen werden Kurven mit absurden Drifts genommen – Spielhallen-Feeling pur. Der Umfang ist beachtlich: Sie befahren ins-

gesamt 30 Etappen in ganz unterschiedlichen Umgebungen, passieren beispielsweise tropische Strandstädchen oder eisige Bergregionen. "Outrun"-typisch treten Sie gegen die Uhr an oder versuchen sich an einer der vielen anderen Rennvarianten. Der einzige Kratzer im Lack des feinen Racers ist das leichte Ruckeln – die PSP schafft es leider nicht, die Grafikpracht durchweg flüssig auf den Bildschirm zu bringen.

PSP-TEST
OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

Hersteller	Sega
Preis	50 Euro
Genre	Action-Rennspiel

WERTUNG
2+

Klasse Arcade-Renner mit zahlreichen Kursen und hübscher Aufmachung.

FIGHT NIGHT: ROUND 3

Die Boxserie "Fight Night" steht für tolle Ring-action mit genialer Analog-Stick-Steuerung. Aber wie lässt sich das für die PSP umsetzen, die doch mit nur einem Analog-Knubbel auskommen muss? Nun ja, man schlägt eben doch wieder mit den Symboltasten zu. Das klappt zwar nicht ganz intuitiv und flüssig, nach einigen Trainingsrunden kommt man aber gut klar.

Der Umfang ist fast genauso läppig wie bei den Konsolen-Versionen: Sie führen einen selbst gebastelten Fighter durch einen umfangreichen Karriere-Modus oder bestreiten Hard-Hits-Kämpfe, in denen nur Knockdowns zählen. Klasse ist auch der Mehrspieler-Modus: Über Wi-Fi können Sie Ihren Freunden hemmungslos auf den Deckel hauen.



▲ PUNCH-PANNE! Nach einem vergebten Schlag ist die Deckung offen.

PSP-TEST
FIGHT NIGHT: ROUND 3

Hersteller	Electronic Arts
Preis	50 Euro
Genre	Boxen

WERTUNG
2

Schicke Ringschlachten mit üppigem Umfang und solider Steuerung.

WORMS: OPEN WARFARE

Die "Worms"-Entwickler haben mit den kläglichen 3D-Experimenten früherer Teile abgeschlossen. "Open Warfare" ist klassisch in 2D gehalten. Sie treten mit verkörperigen Wurm-Truppen gegen feindliche Kriechtier-Kompanien an. Mit herkömmlichen Bleispritzen und schrägen Geheimwaffen wie Dynamit-Schafen zerlegen Sie Ihre Widersacher.

Wie immer überzeugt "Worms" vor allem, wenn man es mit Freunden spielt – Schadenfreude ist ja bekanntlich die schönste Freude. Alleine ist's "ganz nett". Den Titel gibt's übrigens auch für den DS in einer grafisch etwas schwächeren Version. Sie ist aber fünf Euro günstiger und erlaubt Mehrspieler-Matches mit nur einem Modul.



▲ AUSNAHME-AKROBAT: Der Wurm schwingt sich elegant nach oben.

PSP-TEST
WORMS: OPEN WARFARE

Hersteller	THQ
Preis	45 Euro
Genre	Action-Strategie

WERTUNG
2

Angenehm altemodisches Comeback der legendären Kleinkrieger.

MEGA MAN: MAVERICK HUNTER X

Ballerbüchse Mega Man debütiert auf der PSP in einer Neuauflage des 16-Bit-Klassikers "Mega Man X" und stellt damit viele Umsetzungen aktueller Games in den Schatten. Die platten Figuren und Hintergründe des Originals wurden durch charmante Polygon-Pendants ersetzt und Videos erzählen neuerdings die Story weiter. In den schweren Levels hat sich nicht viel getan, das macht aber nichts: Der Action-Oldie fesselt auch heute noch und belohnt Profis mit einem coolen Bonus-Charakter.

Allen "Mega Man"-Fans mit PSP empfehlen wir zudem das ähnlich tolle "Mega Man: Powered Up", das ebenfalls dieser Tage erschienen ist. Es handelt sich dabei um ein Remake des allerersten Serienteils.



▲ TIEFSEE-TRUBEL: Mega Man im Duell mit dem fiesen Launch Octopus.

PSP-TEST
MEGA MAN: MAVERICK HUNTER X

Hersteller	Capcom
Preis	45 Euro
Genre	Action

WERTUNG
2+

Auf der PSP erstrahlt die harte, aber motivierende Ballerei in neuem Glanz.

AKTUELLE DS- UND GBA-TESTS



RESIDENT EVIL: DEADLY SILENCE

Zehn Jahre nach dem Erscheinen des PSone-Originals hat Capcom ein DS-Remake des Herrenhaus-Horrors gezimert. Die Grafik ist fast unverändert und auch heute noch hübsch. Einzig die Videosequenzen haben etwas gelitten.



A VERKLOPPEN: Jill kickt einen fauligen Zombie.

Entweder spielen Sie die Originalfassung, oder Sie bereichern den Klassiker um neue Elemente wie Messerkämpfe aus der Ego-Perspektive und frische Rätsel. Echtes Herzerassen verursacht die Zombie-Action auf den kleinen DS-Screens zwar nicht, ein packendes Abenteuer ist's aber immer noch. Ein Sonderlob verdient sich der Multiplayer-Modus, den Sie gemeinsam oder gegeneinander spielen können: Zwar sehen Sie menschliche Mitspieler dabei nur als Farbsymbol, eine schöne Ergänzung sind die geselligen Gemetzel aber allemal.

DS-TEST
RESIDENT EVIL: DS

Hersteller	Capcom	WERTUNG 2
Preis	40 Euro	
Genre	Action	
Aufgepeppter Action-Oldie mit Mehrspieler-Modus.		

ANIMAL CROSSING: WILD WORLD

Nintendos digitales Puppenhaus eröffnet jetzt auf dem Nintendo DS. "Wild World" gleicht im Wesentlichen dem Cube-"Animal Crossing" aus dem Jahre 2004. Sie ziehen in ein kleines Städtchen, freunden sich mit den orts-

ansässigen Tier-Wesen an, schreiben Briefe, erledigen Botengänge und richten Ihr Heim ein.

Das Besondere: Nach dem Abschalten des DS dreht sich die Digi-Welt weiter! "Animal Crossing" nutzt die interne Uhr des Handhelds – im Spiel vergeht die gleiche Zeitspanne wie in der Realität. So erleben Sie in "Animal Crossing" beispielsweise die verschiedenen Jahreszeiten oder Feiertage. Lassen Sie sich vom Kiddie-Look nicht abschrecken und geben Sie dem ungewöhnlichen Titel eine Chance: Nur selten vermittelt ein Videospiel so sehr den Eindruck einer wirklich "lebendigen" Welt.



A SHOPPEN: Wir decken uns mit neuen Klamotten ein.

Nur selten vermittelt
ein Videospiel so sehr
den Eindruck einer
wirklich "lebendi-
gen" Welt.

DS-TEST
ANIMAL CROSSING: WW

Hersteller	Nintendo	WERTUNG 1-
Preis	40 Euro	
Genre	Lebenssim.	
Eigenwilliges, aber faszinierendes Suchtmittel.		

TALES OF PHANTASIA

Lange hat's gedauert: In Japan ist Namcos "Tales of Phantasia" schon 1995 auf dem SNES erschienen. Nach mehr als zehn Jahren kommt nun endlich eine Umsetzung im Westen. Das Warten hat sich durchaus gelohnt: Der große Umfang, die sym-

pathischen Helden und das aus "Tales of Symphonia" (GameCube) bekannte, actionreiche Kampfsystem fesseln Genrefans lange vor den GBA-Bildschirm.

Leider hapert es ein wenig bei der Technik: Wenn die Kämpfe mal wilder ausfallen, gerät das Spiel ab und an etwas ins Stocken. Zudem sind die Stimmen der Helden unpassend gewählt und das gesungene Titellied der japanischen SNES-Version hat es nicht auf den GBA geschafft. Aber das sind nur Detailmängel, die nicht wirklich stören. Die Übersetzung ist Nintendotypisch sehr stimmig und die Grafik hat auch 2006 nichts von ihrem Charme verloren. Passionierte Rollenspieler greifen unbedingt zu und erleben das nach wie vor beste Spiel der "Tales"-Serie.



A FETZIG: Gekämpft wird wie in einem Beat'em-Up.



A PUTZIG: Die Grafik ist niedlich und detailliert.

GBA-TEST
TALES OF PHANTASIA

Hersteller	Nintendo	WERTUNG 2+
Preis	40 Euro	
Genre	Rollenspiel	
Tolles Rollenspiel mit kleinen Technik-Macken.		

VIEWTIFUL JOE: DOUBLE TROUBLE

Joe schlüpft erneut in seinen Kampfanzug! Auf dem DS muss der Schurkensack geklautes Filmmaterial wiederbeschaffen.

In serientypischer Manier wirbelt er deshalb durch die Kulissen eines Filmstudios und putzt

mit akrobatischen Attacken allerlei Angreifer vom Bildschirm. Nach konventionellen Anfangslevels werden die DS-Fähigkeiten zunehmend clever genutzt: Sie lassen durch Antippen des Touchscreens Schutt auf die Feinde hinabregnen und verschieben sogar die einzelnen Bildhälften mit dem Stylus. So löschen Sie beispielsweise Flammen im unteren Bildbereich mit einem Wasservorrat aus dem oberen Areal.

Allerdings gestaltet sich der Wechsel zwischen der "normalen" und der Touchscreen-Steuerung als stressig. Wer vor dem komplizierten Kontroll-Allerlei nicht zurückschreckt, spielt unbedingt rein. Der schräge Stil und die neuartigen Touchscreen-Einlagen sind klasse.



A KRACHIG: Joe lässt die Robo-Fetzen fliegen!

DS-TEST
VIEWTIFUL JOE: DT

Hersteller	Capcom	WERTUNG 2
Preis	40 Euro	
Genre	Action	
Turbulentes, aber sehr stylisches Action-Inferno.		

VIDEO GAMES AKTUELL

**3 AUSGABEN
FÜR NUR 6 EURO
IM MINI-ABO
TESTEN UND ÜBER
30% SPAREN!**



+ GRATIS-GESCHENK



**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unser Service für ganz Ellige:

Tel.: **(++49) 0931/41 70 434**

(Mo.-Do. 8-18 Uhr; Fr. 8-15 Uhr)

Fax: **(++49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@gamesaktuell.de**

Web: **www.gamesaktuell.de**

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,00 statt €2,90 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent:

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung (nur in Deutschland möglich) ☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer 3-stellige Prüfziffer

Widerrufrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Poststempels) bei VGA Abo-Service, c/o DataM-Service GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Abgabe dieser Bestellung.

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

Ich bin bereit, einverstanden, dass meine Daten bei Bedarf zur Durchführung der Vertrags- und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angaben von Cyphus und seinen Partnern per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

☐ Ja, ich will Videogames Aktuell im Mini-Abo testen

Ich bestelle Videogames Aktuell (3 Ausgaben im Mini-Abo) zum Vorteilspreis von nur € 6,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus (12 Ausgaben) für € 30,00 (Österreich € 33,60, Schweiz sfr 62,40, restliches Ausland auf Anfrage).

VGM046

Zu meinem Mini-Abonnement wähle ich folgendes Gratis-Geschenk, das ich auf jeden Fall behalten darf:

☐ Design-Taschenlampe

☐ Videogames-Aktuell-Schlüsselband



Antwort

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

VGA Abo-Service
c/o DataM-Service GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg

Porto
zahlt
Empfänger

AKTUELLE HARDWARE

HARDWARE-NEWS

GRAFIKTURBOS



Jeden Monat neue Gerüchte von der Grafikkarte! Angeblich wird ATIs aktuelles Projekt, ein Chip mit dem Arbeitstitel R600, in der ultra-genaue 65-Nanometer-Technik gefertigt. Angaben über den zu erwartenden Tempozuwachs gibt es noch nicht, er dürfte aber beachtlich sein. Etwas genauer sind die Schätzungen der Insider, was Nvidias G80-Chip betrifft: Doppelt so schnell wie aktuelle Karten soll der G80 sein, und DirectX 10 sowie das Shader Model 4.0 unterstützen. +++

KABEL FÜR XBOX360

Madrics erweitert sein Kabelsortiment um eine RGB- und eine VGA-Strippe für die Xbox360. Die drei Meter langen Kabel sind solide verarbeitet. Die RGB-Verbindung besitzt einen optischen Digitalausgang für den Anschluss an einem AV-Receiver. Preislich liegt das RGB-Kabel bei 16 Euro, für das VGA-Kabel müssen Sie 20 Euro berappen. Auf beide Produkte gewährt Madrics eine Garantie von drei Jahren. +++

BLITZSCHNELLE MONITORE

Erst waren es acht Millisekunden Reaktionszeit, dann sechs, dann vier und nun sind wir bei einer (!) Millisekunde angelangt. Die Liste der Hersteller, die solche superschnellen Flachbildschirme ankündigen, wird täglich länger. BenQ, Toshiba und Viewsonic sind die ersten Anbieter. Dank der Highspeed-TFTs gehören unschöne Nachzieheffekte – etwa bei Ego-Shootern – schon bald der Vergangenheit an. +++

SOCCER EDITION 2006

Um die WM-Stimmung weiter anzuheizen, bringt Madrics drei PS2-Controller im Fußball-Look in den Handel. In limitierter Auflage sind sie in den Farben von Deutschland, Frankreich und Brasilien zu haben. Die mit Flaggen und Trikotnummern geschmückten Steuereinheiten verfügen neben den Standardknöpfen auch über eine Turbo- und eine Slow-Motion-Funktion. +++



▲ **VERZIERT:** Die 13 steht für Ballacks Rückennummer.

PSP ON THE GO PACK



An PSP-Starter richtet sich das On The Go Pack von Madrics. Ein stabiles Case schützt das Handheld vor Stößen und Schmutz. Durch das Sichtfenster lassen sich Filme auch bei geschlossenem Etui anschauen. Über das USB-Kabel verbinden Sie Ihre PSP mit einem PC und versorgen sie gleichzeitig mit Strom. Ein klangstarker Ohrhörer sowie ein Y-Stecker zum Anschließen eines zweiten Ohrhörers ergänzen das Package. Dazu gibt's noch eine Software zum Datentransfer.

HARDWARE	
PSP ON THE GO PACK	
System	PSP
Hersteller	Madrics
Preis	30 Euro
Proxistext	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Zu einem fairen Preis bekommen Sie ein umfassendes PSP-Zubehörpaket.	

SHARKOON X-TATIC 5.1

Wer hat davon nicht schon geträumt – satten Raumklang genießen ohne dass gleich die Nachbarn vor der Tür stehen? Mit dem Surround Headset X-Tatic bietet Sharkoon für dieses Problem eine Lösung. Der 5.1-Kopfhörer verfügt über acht Lautsprecher sowie einen Subwoofer. Mit optischem und koaxialem Digitaleingang eignet sich das X-Tatic für den Anschluss an HiFi-Anlage, DVD-Player, PC oder Spielekonsole. Dank eines integrierten Mikrofons unterstützt das Headset auch Xbox Live.

An die beiliegende Controller-Box können insgesamt drei Headsets angeschlossen werden. Die Box verarbeitet die Formate Dolby Digital 5.1, Dolby Digital 2.0 sowie Dolby Pro Logic. Im Lieferumfang sind ein optisches und ein koaxiales Digitalkabel enthalten. Dazu bekommen Sie ein Verlängerungskabel sowie zwei Adapter. Ab Mitte März gibt's das Sharkoon X-Tatic für 119 Euro im Handel.



▲ **KOMPLETT:** Im Kopfhörer finden acht Lautsprecher und ein zusätzlicher Subwoofer Platz. Das Mikrofon lässt sich abmontieren.



HARDWARE	
SHARKOON X-TATIC 5.1	
System	5.1
Hersteller	Sharkoon
Preis	119 Euro
Surround-Sound ohne die Nachbarn zu ärgern – nächsten Monat im VGA-Test.	

CONCEPT C 2.1 USB

Teufels neues 2.1-Lautsprecher-Set richtet sich an alle, die keinen Platz für ein Surround-System haben. Die Besonderheit: In den vollaktiven 3-Kanal-Subwoofer ist ein USB-Anschluss integriert. Damit lässt sich das Set nicht nur an einem PC anschließen, sondern auch an einem Notebook oder einem MP3-Player mit USB-Schnittstelle. Ob das Concept C 2.1 auch in Verbindung mit einer PlayStation2 oder einer Xbox360 funktioniert, konnte uns Hersteller Teufel noch nicht sagen. Wir überprüfen dies, sobald wir das Set zum Test in der Redaktion haben.

Der 60-Watt-Subwoofer besitzt ein hochwertiges Massivholzgehäuse und ein nach unten abstrahlendes 200-Millimeter-Chassis. Vier Spikes sorgen für etwas Abstand zum Boden. Zu dem kraftvollen Tieftöner erhalten Sie zwei magnetisch abgeschirmte Zwei-Wege-Satelliten sowie ein reichhaltiges Zubehörpaket: Neben einer Infrarot-Fernbedienung liefert Teufel noch ein USB-Kabel sowie Cinch- und Lautsprecherkabel mit. Der Preis des Concept C 2.1 USB: 119 Euro.

HARDWARE	
CONCEPT C 2.1 USB	
System	Teufel
Hersteller	Teufel
Preis	119 Euro
Hochwertiges 2.1-Set fürs Notebook oder den MP3-Player.	

► **PRAKTISCH:** Das Teufel-Set besitzt einen USB-Anschluss.



Nützliches, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

CHALLENGE RACING WHEEL ZU GEWINNEN!

Rennfahrer aufgepasst: Zusammen mit 4U2Play verlosen wir drei Lenkrad-Sets für die PS2.

Das Challenge Racing Wheel von Thrustmaster darf sich dank offizieller Lizenz sogar mit dem Ferrari-Pferdchen schmücken. Eingebaute Motoren unter der Handablage sorgen für kräftige Vibrationseffekte. Mit einer praktischen Klemme befestigen Sie das Lenkrad sicher am Tisch. Die mitgelieferte Pedaleinheit ermöglicht feinfühliges Beschleunigen und Bremsen. Wir wünschen viel Glück und gute Fahrt!

Schicken Sie einfach eine Postkarte mit dem Stichwort "Challenge Racing Wheel" an folgende Adresse:

CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel Hardware
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Einsendeschluss: 30. April 2006. Mitarbeiter von CyPress und 4U2Play sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



X-TROOPER SILVER TOUCH

Das samtige Silbergehäuse von Speedlinks X-Trooper fühlt sich nicht nur edel an, es sieht auch ziemlich schick aus. Allerdings ist der preisgünstige Xbox-Controller selbst für Erwachsene mit kleinen Händen viel zu winzig. Die Knöpfe liegen nämlich sehr eng beieinander und die Mini-Trigger sind schwer zu betätigen. Der X-Trooper eignet sich daher höchstens für klitzekleine Kinderhände.

Über die Turbotaste dürfen Sie einem beliebigen Knopf eine Dauerfeuer-Funktion zuweisen. Außerdem lassen sich alle Knöpfe umprogrammieren, sodass Sie die Tastenbelegung Ihren persönlichen Bedürfnissen anpassen können. Beim Praxistest ist uns leider aufgefallen, dass die Tasten auf Grund des langen Druckweges ihren Dienst verweigern, wenn sie nur leicht angetippt werden. Die Analog-Sticks dagegen stellen völlig zufrieden. Trotz des attraktiven Preises von 15 Euro können wir Speedlinks X-Trooper Silver Touch nur eingeschränkt empfehlen.

⚡ **GLATT:** Das Gehäuse des X-Troopers fühlt sich samtig an.

HARDWARE	
X-TROOPER SILVER TOUCH	
System	☒
Hersteller	Speedlink
Preis	15 Euro
Praxistext	0000
Verarbeitung	0000
Für Kinderhände geeignet, aber nur bedingt praxistauglich.	
2-	

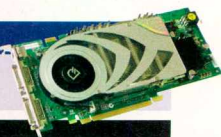
XBOX360-HEADSET

Das offizielle Xbox360-Headset ist bequemer zu tragen als jenes der alten Xbox. Der verstellbare Bügel wird über den Kopf gespannt und nicht hinter die Ohren geklemmt, was besonders für Brillenträger vorteilhaft ist. Der Mikrofonarm ist flexibel und kann beliebig gebogen werden. Zudem lässt er sich um zirka 250 Grad drehen. Somit eignet sich das Headset sowohl für Links- als auch für Rechtshörer. Leider fehlt ein Kontrollämpchen für den Stumm-Modus.

HARDWARE	
XBOX360-HEADSET	
System	☒
Hersteller	Microsoft
Preis	20 Euro
Praxistext	0000
Verarbeitung	0000
Preisgünstig, funktionell und schick. Für Xbox-Live-Spieler ohne Sonderwünsche.	
1-	

GRAFIKKARTEN-TIPPS

Für jeden Geldbeutel die richtige Karte: Wir haben empfehlenswerte Grafikkarten in vier Preisklassen für Sie zusammengestellt.



KARTEN BIS 200 EURO

Im Einstiegsbereich legen wir Ihnen Karten mit GeForce-6600-GT-Chip ans Herz. Sie bieten ein gutes Preis-Leistungs-Verhältnis und können auch bei neuen Spielen (noch) mithalten.

	UNSERE EMPFEHLUNG	ALTERNATIVE
Chip	Nvidia GeForce 6600 GT	ATI Radeon X1600 Pro
Schnittstelle	PCI Express, AGP	PCI Express, AGP
Videospeicher	128 bis 256 MB	256 bis 512 MB
Preis	ca. 130 bis 200 Euro	ca. 120 bis 180 Euro
Leistung	BEFRIEDIGEND	BEFRIEDIGEND

KARTEN BIS 300 EURO

In der Mittelklasse finden Sie bereits viele Grafikkarten, die gute Bildwiederholungsraten bieten. Unser Tipp ist hier die ATI X800 GTO, der auf dem früheren Topmodell X850 XT basiert.

	UNSERE EMPFEHLUNG	ALTERNATIVE
Chip	ATI Radeon X800 GTO	Nvidia GeForce 6800 GS
Schnittstelle	PCI Express, AGP	PCI Express, AGP
Videospeicher	128 bis 256 MB	256 MB
Preis	ca. 160 bis 220 Euro	ca. 190 bis 260 Euro
Leistung	GUT	GUT

KARTEN BIS 400 EURO

In dieser Preisklasse gibt es enorm leistungsfähige Bildspender, die auch auf lange Sicht genug Power haben. Wir empfehlen aktuell eine GeForce 7800 GT.

	UNSERE EMPFEHLUNG	ALTERNATIVE
Chip	Nvidia GeForce 7800 GT	ATI X1900 XL
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256 MB
Preis	ca. 280 bis 370 Euro	ca. 340 bis 380 Euro
Leistung	GUT BIS SEHR GUT	GUT BIS SEHR GUT

KARTEN AB 400 EURO

Auf der nach oben offenen Preisklasse finden Sie superschnelle Grafikkarten – zu astronomischen Preisen. Ein Kompromiss aus Kosten und Performance ist eine GeForce 7800 GTX mit 256 MB.

	UNSERE EMPFEHLUNG	ALTERNATIVE
Chip	Nvidia GeForce 7800 GTX	ATI Radeon X1900 XT
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 bis 512 MB	512 MB
Preis	ca. 380 bis 730 Euro	ca. 500 bis 630 Euro
Leistung	SEHR GUT	SEHR GUT

DER TON MACHT DIE MUSIK

Anschluss-Special Teil 2

Nachdem wir letztes Mal die Bildqualität optimiert haben, bemühen wir uns in dieser Ausgabe um den guten Ton – den Raumklang!

Bei PC- und Konsolenspielen haben Musik und Geräuschkulisse einen großen Anteil an der Atmosphäre. Deshalb schlummert in diesem Punkt jede Menge Verbesserungspotenzial! Wer seine Lieblingstitel bislang nur über den Fernseher oder billige PC-Quäker hörte, wird sich wundern, was abgeht, wenn er das gleiche Game mit einer Surround-Anlage spielt: Plötzlich ist er mittendrin im Bildschirmgeschehen!

Die meisten großen Spieleproduktionen unterstützen mittlerweile die Mehrkanal-Technik. Bei Herstellern wie Electronic Arts gehört es sogar zur Geschäftsphilosophie, Surround-Sound anzubieten. Überdies gibt es Titel, bei denen eine Mehrkanal-Anlage ganz neue Spieldimensionen eröffnet. Beispiel: Sie laufen gerade durch den Dschungel-Level Ihres Lieblings-Shooters, plötzlich hören Sie ein Geräusch – von hinten links. Sie drehen sich um. Und da! Sie entdecken den Feind in einem Gebüsch ganz in Ihrer Nähe. Beim gewohnten Sound von Stereo-Boxen oder Fernseher hätten Sie sich mit Sicherheit viel länger orientieren müssen.

Laut einer repräsentativen Umfrage lauschen mehr als die Hälfte aller Konsolenspieler dem Sound ihrer Spiele über den Fernseher. Nur ein Viertel nutzt eine Surround-Anlage. Schade, schließlich ist der Zugewinn an Atmosphäre und Spannung beträchtlich!

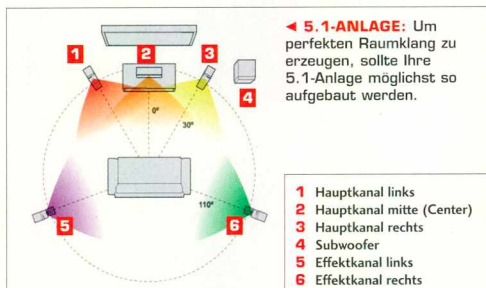
WAS IST SURROUND ÜBERHAUPT?

Surround-Systeme sind Mehrkanal-Tonsysteme, die zusätzlich zu den beiden Basis-Lautsprechern (rechts und links) weitere Kanäle nutzen, um das Klangbild räumlicher zu gestalten. Eine Surround-Anlage kann nicht nur den Eindruck vermitteln, dass der Sound von rechts oder links vorne kommt, sondern auch aus jeder anderen Richtung.

Die gängigste Variante sind so genannte 5.1-Anlagen. Dabei steht das Zahlenkürzel für die Menge der Kanäle. Ein solches System unterstützt folglich fünf Hauptkanäle und einen Subwoofer-Kanal (für die Tieftonwiedergabe). Dabei teilen sich die Hauptkanäle wie folgt auf: drei Frontlautsprecher (links, in der Mitte und rechts) sowie zwei Effektlautsprecher (links und rechts) für die Beschallung von hinten (siehe Bild "5.1-Anlage"). Mittlerweile gibt es auch Surround-Formate mit sechs, sieben oder mehr Hauptkanälen. Für Spieler sind diese aber (noch) uninteressant.

WARUM EINE SURROUND-ANLAGE?

Neben Spielen unterstützen auch andere Medien Surround-Sound. Vor allem DVDs: Sie erzeugen mit Mehrkanal-Ton fast schon Kino-Atmosphäre. Auch übertragen viele Fernsehsender mittlerweile Spielfilme und Abendshows im Dolby-Surround-Format. Pro Sieben, Sat 1 und ZDF setzen sogar



noch einen drauf: Sie senden viele Filme über Satellit in Dolby Digital. Um dieses Signal empfangen zu können, benötigt man aber ein spezielles digitales Empfangsgerät (Settop-Box).

Der Trend zum Surround-Sound wird anhalten. Spätestens mit den neuen hochauflösenden Filmformaten HD-DVD und Blu-ray sowie mit der Fernsehnorm HDTV wird der Surround-Klang Standard werden.

WORIN UNTERSCHIEDEN SICH DIE EINZELNEN SURROUND-FORMATE VONEINANDER?

Prinzipiell liegen die Unterschiede in der Codierung des Surround-Signals. Während Dolby Surround und Dolby Pro Logic II analog per Cinchkabel übertragen werden, wird das Dolby-Digital-Signal per entsprechendem Lichtleiter oder Koaxialkabel übermittelt.

Einen weiteren Unterschied gibt es bei der Berechnung des Mehrkanal-Tons. So werden die Informationen der fünf Hauptkanäle und des Subwoofers bei Dolby Pro Logic II aus dem eigentlich nur zwei Kanäle umfassenden analogen Signal berechnet. Dolby Digital hingegen überträgt jeden Kanal mit einer höheren Bandbreite und bietet daher eine bessere Klangqualität. Beide Verfahren steuern sämtliche Kanäle einer 5.1-Anlage an.

Wollen Sie beim Spielen Raumklang genießen, genügt es nicht, eine Konsole zu besitzen, die Surround-Sound unterstützt – auch das Game selbst muss diese Voraussetzung erfüllen. Daher sollten Sie beim Kauf eines Spiels darauf achten, ob das Dolby-Logo oder eine Aufschrift wie "Unterstützt Surround" auf der Packung zu finden ist. Eventuell müssen Sie noch den Mehrkanal-Sound im Audiomenü des Spiels aktivieren.

UNTERSCHIEDLICHE AUDIO- UND SURROUND-FORMATE

VERFAHREN	MEDIUM	ÜBERTRAGUNGSART
Dolby Digital Plus	HD DVD, Blu-ray	digital, per HDMI-, Lichtleiter-, Koaxial-Kabel (13.1)
Dolby Digital EX	DVD	digital, per Lichtleiter- oder Koaxial-Kabel (6.1)
Dolby Digital	Spiele, DVD	digital, per Lichtleiter- oder Koaxial-Kabel (5.1)
Dolby Pro Logic II	Spiele, DVD	analog, per Cinchkabel (5.1)
Dolby Surround	TV, Spiele	analog, per Cinchkabel (4.0)
Stereo	TV, Spiele, CD	analog, begrenzte räumliche Abbildung
Mono	TV (veraltet)	analog, keine räumliche Abbildung

WELCHE KONSOLE UNTERSTÜTZT WELCHES FORMAT

	Dolby Digital	Dolby Digital	Dolby Pro Logic II	Dolby Pro Logic II
Digitaler Audioausgang	Ja, über Zuhörer	Ja, über Zuhörer	Ja	Nein
Format während des Spiels	Dolby Digital	Dolby Digital	Dolby Pro Logic II	Dolby Pro Logic II
Format bei Zwischensequenzen	Dolby Digital	Dolby Digital	Dolby Digital oder Dolby Pro Logic II	Dolby Pro Logic II

► **KOMPLETTSET:** Ein 5.1-Komplettset ist günstig in der Anschaffung, aber nur dann sinnvoll, wenn Sie wenig Platz haben und geringe Ansprüche an Klang und Dynamik stellen.



DIGITAL IST DIE ZUKUNFT

PlayStation2, Xbox, Xbox360 und auch die kommende PS3 haben einen optischen, digitalen Audioausgang (bei den Microsoft-Konsolen am Stecker des AV-Kabels angebracht). Per Lichtleiterkabel können Sie Ihre Konsole an den Verstärker anschließen – vorausgesetzt, dieser besitzt einen entsprechenden Eingang (siehe Bild "Digitale Eingänge").

GameCube-Besitzer müssen leider ganz auf Dolby-Digital-Sound verzichten. Ihre Konsole überträgt ausschließlich das (qualitativ etwas schlechtere) analoge Dolby Pro Logic II per Cinchkabel.

ANSCHAFFUNG EINES SURROUND-SYSTEMS

Natürlich sollten Sie sich vor dem Kauf eines Surround-Systems überlegen, welche weiteren Audioquellen Sie anschließen möchten. Wollen Sie lediglich Spiele in Mehrkanal-Tonqualität genießen, brauchen Sie nicht unbedingt einen hochwertigen Surround-Verstärker und mannshohe Boxen. Ihnen genügt dann auch ein Komplettpaket mit mindestens fünf kleinen Satelliten-Lautsprechern und einem Subwoofer (siehe Bild "Komplett-Set"). Im Subwoofer oder als externes Gerät ist ein Verstärker integriert, der das ganze System mit der nötigen Leistung versorgt. Deshalb können Sie auf einen Surround-Receiver verzichten. Klangqualität und Verarbeitung eines solchen Systems lassen aber meist zu wünschen übrig.

Wollen Sie mehrere Surround-Quellen nutzen, muss es schon ein ausgewachsener Mehrkanalverstärker (auch "AV-Receiver" oder "Surround-Verstärker") sein. Achten Sie darauf, dass nur wenige Geräte über eine eigene Subwoofer-Endstufe verfügen. Soll heißen: Der Subwoofer muss "aktiv" sein, also ein eigenes Verstärkermodul besitzen. Das ist nicht zwangsläufig ein Nachteil. Sie müssen sich allerdings darüber im Klaren sein, dass aktive Subwoofer der gleichen Qualität deutlich teurer sind als passive. Sie haben jedoch den Vorzug, dass Sie die Klangeigenschaften eines solchen Subwoofers über dessen Elektronik direkt beeinflussen können. Klären Sie also beim Kauf, ob der AV-Receiver einen aktiven Subwoofer voraussetzt oder über eine eigene Endstufe für den Tieftonkanal verfügt.

Besitzen Sie bereits gute Standboxen mit ordentlich Tiefgang, können Sie ganz auf den Subwoofer (und somit auf einen AV-Receiver mit Tiefton-Endstufe) verzichten. Neue Surround-Verstärker bieten nämlich meist die Option, den Subwoofer-Kanal zu deaktivieren und die Tieftonarbeit somit den Frontlautsprechern zu überlassen.

STEREOANLAGE – BESSER ALS NICHTS!

Besitzen Sie nur eine klassische Stereoanlage mit zwei Lautsprechern, kommen Sie freilich nicht in den Genuss eines räumlichen Hörerlebnisses, wie es ein Surround-System bietet. Dennoch sollten Sie die Qualität und Dynamik Ihrer Anlage nutzen. Schließlich klingt jede Anlage besser als ein Fernseher! Mit geringem Zeit- und Kostenaufwand schließen Sie Ihre Konsole(n) und



► **Y-KABEL:** Über diesen Adapter verbinden Sie Ihre PC-Soundkarte mit dem Verstärker.



► **UNIVERSALKABEL:** Das Universalkabel erlaubt Ihnen, mehrere Konsolen mit einer Scartbuchse des TVs zu verbinden. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, per Cinchkabel an der Stereoanlage Anschluss zu finden. Kostenpunkt: knapp 10 Euro.



► **DIGITALE EINGÄNGE:** Ein Surround-Verstärker sollte genug digitale Anschlüsse besitzen. Schließlich wollen alle Konsolen, der DVD-Player und eventuell ein Satelliten-Receiver Platz finden.

Ihren PC an. Konsolen verbinden Sie einfach per Cinchkabel mit Ihrem Stereoverstärker. Das Audiosignal nehmen Sie mit einem Universalkabel ab, das von den Konsolen zum Fernseher führt (siehe Bild "Universalkabel"). Diese Lösung hat zudem den Vorteil, dass das Tonsignal nicht nur über die Anlage, sondern auch weiterhin über den Fernseher läuft. Sie haben also immer die Wahl, ob Sie über das TV-Gerät oder den Verstärker hören möchten.

Damit das klappt, muss natürlich am Verstärker eine Anschlussmöglichkeit verfügbar sein. Prinzipiell können Sie alle Eingänge (Audio In) verwenden, außer jenen mit der Bezeichnung MM oder MC. Diese Eingänge sind für Plattenspieler reserviert.

Ähnlich einfach sind PCs mit der Stereoanlage zu verheiraten: Sie brauchen nur ein so genanntes Y-Kabel mit einem 3,5-mm-Klinkenstecker und zwei Cinchbuchsen (siehe Bild "Y-Kabel"). Den Klinkenstecker verbinden Sie mit dem Audioausgang der Soundkarte und die Cinchstecker – wie oben beschrieben – mit dem Verstärker.

SH

WIE FUNKTIONIERT EIN SUBWOOFER?

Normalerweise ist das menschliche Gehör in der Lage, Töne zu orten. Selbst wenn wir die Augen schließen, lokalisieren wir beispielsweise Stimmen ohne Probleme. Dies gelingt uns jedoch nur bis zu einer bestimmten Frequenz. Sehr tiefe Töne, die unterhalb von etwa 150 Hertz liegen, können wir keiner bestimmten Richtung mehr zuweisen. Dies macht sich der Subwoofer zu Nutze: Er überträgt den tieffrequenten Schallanteil bis etwa 120 Hertz. Alles darüber übernehmen die kleineren Front- und Rear-Lautsprecher (auch Satelliten genannt). Da ein Subwoofer nicht zu orten ist, kann er an jeder beliebigen Stelle im Zimmer aufgestellt werden.

KOPFHÖRER – DIE GÜNSTIGE ALTERNATIVE

Haben Sie keinen Platz für eine Surround-Anlage oder nerven Sie streitlustige Nachbarn? Dann sollten Sie über den Kauf eines Kopfhörers gehobener Qualität nachdenken! Offene oder halb offene Kopfhörer mit Bügel bieten trotz ihrer beachtlichen Größe guten Tragekomfort – ein wichtiges Kriterium für Leute, die mehrere Stunden spielen wollen. Nachteil: Durch die auch nach hinten abstrahlende Membran können Mitbewohner in der näheren Umgebung hören, welches Spiel Sie gerade zocken (siehe Bild "Kopfhörer").

Kleine Kopfhörer, etwa in Walkmanformat oder gar In-Ear-Phones (Geräte, die direkt in die Ohrmuschel gesteckt werden) sollten Sie auf keinen Fall nehmen. Diese verfälschen das Tonsignal bei der Übertragung stark und sind zudem auf Dauer schädlich für das Gehör (siehe Bild "In-Ear-Phone").

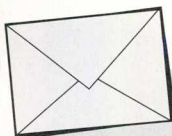
PC-Besitzer schließen ihren Kopfhörer einfach an die Soundkarte an. Dafür gibt es normalerweise einen speziellen Ausgang. Konsolenspieler müssen den Umweg über den Fernseher oder den Verstärker nehmen. In beiden Fällen verbinden Sie den Kopfhörer mit einem 3,5-mm-Klinkenstecker oder einem passenden Adapter.



► **IN-EAR-PHONES:** Für unterwegs okay, aber zu Hause tabu.



◄ **KOPFHÖRER:** Dieser AKG-Kopfhörer der 150-Euro-Preisklasse gehört zu den offenen Modellen. Das ist an den Ventilationsöffnungen der Ohrmuscheln zu erkennen.



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbriefe@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbriefe | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

Vergleichstests erwünscht



WTF????

Nachts ist es kälter als draußen.
Über'n Berg ist's weiter als zu Fuß.

FLORIAN

LOL, n00bgax
Mitleidige Grüße,

DER RULOR

PS2 online

Hallo VGA-Redaktion, ich lese Ihre Zeitschrift jeden Monat und finde sie sehr informativ. Da ist aber eine Frage, die mich schon lange beschäftigt. Ich würde gerne wissen, wie ich mit meiner PlayStation2 online spielen kann und was ich dazu brauche. Würde sich bei der PlayStation3 etwas ändern, oder bliebe die Onlinefunktion gleich? Ich hoffe, Sie können mir weiterhelfen.

GRUSS, HENNING

Hallo Henning, um mit der PS2 online spielen zu können, benötigen Sie einen DSL-Anschluss sowie einen Netzwerkadapter (in der kleinen Slim-Line-PS2 ist dieser bereits eingebaut). Der Adapter für das alte Modell wird an der Gehäuse-Rückseite angeschlossen und kostet im Fachhandel etwa 40 Euro. Über ein Netzwerkkabel verbinden Sie Ihre PS2 mit dem DSL-Modem. Jetzt müssen Sie nur noch in einem beliebigen Online-Spiel ein Netzwerkkonfigurations-File erstellen und schon kann es losgehen.

Die PlayStation3 wird deutlich mehr Online-Features bieten als die PS2. So werden Sie online beispielsweise Spiele-Demos aus dem Netz laden können.

Ich hoffe, ich konnte Ihnen weiterhelfen.

BESTE GRÜSSE,
ANDY

Kampf der Titanen

Hi Jungs!

Ich habe selbst eine Xbox und hätte eigentlich auch schon die neue. Aber da ja bald auch die PlayStation3 rauskommt, wollte ich eigentlich noch warten und sehen, was die denn so kann.

Da das aber doch länger dauert als ich dachte, wollte ich Sie mal bitten (da Sie ja schließlich die Besten sind), dass Sie mal einen "Xbox 360 vs. PlayStation3"-Vergleich machen, sobald es möglich ist.

SCHÖNE GRÜSSE, PATRICK

Hallo Patrick, einen ausführlichen Vergleich beider Systeme fänden sicherlich nicht nur Sie, sondern auch andere Leser höchst interessant. Allerdings ist es dafür noch viel zu früh. Aber kein Sorge, sobald wir die erste PS3 in unseren Redaktionsräumen stehen haben, holen wir das umgehend nach.

GRUSS, THOMAS

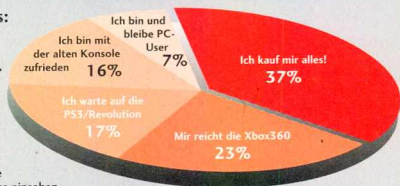


DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Die Xbox360 ist nun erhältlich, Sony und Nintendo werden in naher Zukunft ihre Konsolen nachschieben. Wie sehen Sie das Ganze?

Auf unserer Homepage www.gamesaktuell.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.



Dieses Mal wollen wir von Ihnen wissen:

Aus aktuellem Anlass eine Frage an die Xbox360-Gemeinde. Wie sieht es mit Ihrer Konsole aus. Probleme? Schon ein Servicefall oder doch alles paletti?

- ☐ Probleme? Nein, meine Powerkiste läuft geht ab wie Luzi.
- ☐ Waaahhh, meine Konsole hat den Geist aufgegeben. Waaahhh!!!!
- ☐ Meine Xbox360 macht schon komische Geräusche. Ich habe Angst...

Wir sind gespannt auf Ihre Antworten!



CyPress GmbH
 Max-Planck-Straße 13 · D-97204 HÖCHBERG
 Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
 www.cypress.de

GESCHAFTSFÜHRER: Alessandro de Bochandnovits

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Szedlatz (sz) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Thorsten Küchler (tk, leitender Redakteur), Günther Hruby (gh, leitender Redakteur), Fabian Käufer (fk), Andreas Szedlatz (az), Frank Emmertling (fe), Markus Haberlein (mh), Carsten Graul (cg), Sven Harder (sh), Patric Roos (pr), Alexander Bidel (ab).

AUTOREN: Colin Gabel (cg), Olaf Bösch (ob), Thomas Nickel (tn)

GRAFISCHE LEITUNG: Michael Stark

TITEL: Frank Pfänder

LAYOUT: Kristina Arnold, Frank Pfänder, Tanja Hartmann

LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl, Barbara Schiffer

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)
 Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENVERKAUF: Ina Mais

TELEFONEN: (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 18

DISPONENTINNEN: Ines Freilbacher, Sandra Schiller

TELEFON (09 31) 4 06 91 22

PRODUKTIONSLEITERIN: Andrea Stamm

PDF-/DVD-PRODUKTION: Matthias Eckert, Mathias Schwaner, Matthias Meyer

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 15

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 4 vom 01.11.2005

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh
 Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement: € 30,00 (Inland), € 33,60 (Österreich), Schweiz: € 40 SFR, Abonnementspreise inkl. Versandkosten.
 Einzelhefte Inland und Ausland: € 2,90 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 139 857
 Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 414 001
 Schweiz: Postfinance Bern, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40-783666-0

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47 Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen wir Verlag und alle Buchhandlungen in- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,
 Leibnizstraße 5, 97204 HÖCHBERG

© copyright by Videogames Aktuell,

CyPress GmbH, HÖCHBERG, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.



Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 10356 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert ausschließlich nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.
 Soweit wir Ihnen als Abnehmer zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mangelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag überlässt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beiliegenden Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.



- Mitglied

Informationsgemeinschaft zur Feststellung der

Verbreitung von Werbeträgern e. V. IVW

IVW 11/2005 - verkaufte Auflage: 66.204 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:



ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Services GmbH

97103 Würzburg

Abo-Tele: 01805/90 90 88

Abo-Fax: 01805/90 90 89

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Schlechtere Papierqualität?

Liebes VGA-Team, ich wollte zuerst ein großes Lob aussprechen – bis ich die aktuelle Ausgabe in Händen hielt. Super Tests, super Infos, geile Optik. Aber was ist denn mit dem DVD-Cover passiert? Papier? So dünn raucht man doch Papier, oder? Benutzen Sie bitte wieder das bisherige.

Nun zu Ihrem Test "Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittel Erde 2" vs. "Star Wars: Empire at War". Der Hammer, was Sie da auf die Beine gestellt haben. Perfekt, 1+. Werde mir aus Erfahrung aber beide Teile holen, obwohl "Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittel Erde 2" die bessere Wahl ist.

Und jetzt eine Frage: Ich habe einen PC mit 2400er-CPU und einer Ti4200 Grafikkarte. Wie lange kann ich noch die aktuellen Spiele zocken? Und noch eine Frage zum Schluss: Könnten Sie mir den Gefallen tun und ein Bild in die nächste Ausgabe bringen? Es ist mein Sohn, der mein Leben seit dem 27.09.2005 verschönert hat. Das wäre wirklich super nett. Danke für die Beantwortung der Fragen und für das Abdrucken das Bildes im Voraus.

JENS

Hallo Jens,

aus Kostengründen verwenden wir nun ein dünneres Papier für das DVD-Cover. Doch keine Bange: Das dadurch gesparte Geld stecken wir nicht in unsere Tasche, sondern investieren es in eine bessere Heft-Ausstattung. Schon bei der kommenden, neu gestalteten VGA werden Sie den Mehrwert deutlich merken – lassen Sie sich überraschen! Wir sind uns sicher, dass das Geld hier sinnvoller investiert ist, denn wenn man das

DVD-Cover einmal in die Hülle eingelegt hat, ist die Papierqualität ja nicht mehr so wichtig.

Nun zu Ihrer Frage: Aktuelle Spiele unterscheiden sich stark im Bereich Hardware-Hunger. Games wie "Ankh" brauchen beispielsweise weniger Ressourcen als ein "F.E.A.R.". Allerdings ist Ihr Rechner für keines unserer beiden Vergleichstest-Spiele wirklich gut geeignet. Sicherlich können Sie auch auf Ihrem Rechner das aktuelle "Star Wars"-Game spielen – mit niedriger Detailstufe und kleiner Auflösung. Aber sind wir doch mal ehrlich: Gerade solche Titel verdienen es, mit maximaler Grafikpracht geockt zu werden – und das kostet nun mal Hardwarepower.

Das Bild Ihres Nachwuchsspielers drucken wir gerne ab. Glückwunsch, gut gemacht!

VIELE GRÜSSE, THOMAS



Hardwareprobleme

Hallo VGA-Team, jetzt ist es auch bei mir so weit. Meine Xbox360 hat sich lange gehalten, aber nun ist sie gestern abgeschmiert. Wenn ich sie jetzt wieder einschalten will, blinken drei rote Lampchen – was ja laut Microsoft einen Hardwarefehler anzeigt. Ich hab sie nun eingeschickt. Ich hoffe, es dauert nicht allzu lange, bis ich wieder eine bekomme und ich hoffe auch, dass sie dann einwandfrei läuft. Ich hab auch die alte Xbox und die PS2 schon seit drei oder vier Jahren und da

gab es nie solche Probleme. Woran liegt das, dass die Xbox360 so oft Probleme hat? Hat es Microsoft mit dem Verkaufstakt zu eilig gehabt? Was meinen Sie dazu?

MIT FREUNDLICHEN GRÜSSEN,

DANIEL

Hallo Daniel, das ist wirklich ärgerlich. Und wir müssen sagen, dass Ihr Problem leider kein Einzelfall ist. Auch bei uns und in unseren Bekanntenkreisen sind bereits mehrere Modelle der neuen Microsoft-Konsole abgeraumt. Anscheinend hat sich Microsoft mit dem (fast) zeitgleichen Weltweit-Launch der Xbox360 etwas übernommen, die Hardware scheint noch nicht ausgereift. Zum Glück dauert der Austausch nur ca. eine Woche. Und Microsoft versichert, dass man mit Hochdruck an einer besseren Stabilität der Xbox360-Hardware arbeitet. Wir drücken die Daumen!

GRUSS, THORSTEN

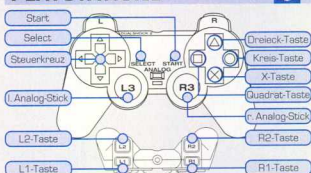


VGA TIPPS & TRICKS

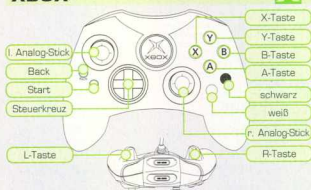
INHALT

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
BLACK	110	PC
BLOODRAYNE 2 (DT.)	111	PC
CALL OF DUTY: FINEST HOUR	110	PC
FANTASTIC FOUR	110	PC
FAR CRY (DT. VERSION)	111	PC
FIFA STREET 2	113	PC
FIGHT CLUB	113	PC
FORZA MOTORSPORT	114	PC
GHOST RECON	111	PC
GTA: SAN ANDREAS	112	PC
GTR - FIA GT RACING GAME	114	PC
MGS 3: SNAKE EATER	114	PC
RATCHET & CLANK 3 - PLATINUM	112	PC
SOUL CALIBUR 3	115	PC
SWAT 4	114	PC
TOM CLANCY'S RAINBOW SIX: LOCKDOWN	114	PC
TOM CLANCY'S SPLITTER CELL CHAOS THEORY	113	PC
TORINO 2006	114	PC
PSP-TIPPS	112	
DS-TIPPS	115	
TIPPS & TRICKS		
DER HERR DER RINGE: SCHLACHT UM MITTELERDE	116	PC

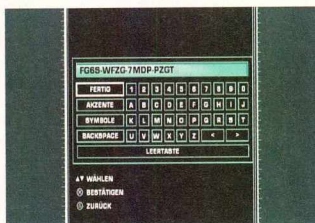
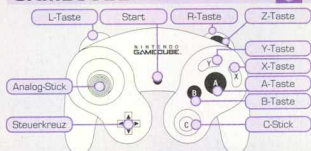
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



▲ **BLACK:** Der Code spendiert Ihnen eine mächtige Wumme für den ersten Level.



▲ **FANTASTIC FOUR:** Per Cheat gelangen Sie in den versteckten Abschnitt Hölle.

BLACK

M249 für den ersten Level

Erstellen Sie ein neues Profil und nennen Sie es
..... **FG6S-WFZG-7MDP-PZGT**

Beachten Sie bei der Eingabe die Bindestriche! Diese finden Sie bei den Symbolen. Bestätigen Sie Ihre Eintragung. Jetzt erscheint das Eingabefeld erneut. Tragen Sie dann einen beliebigen Profilnamen ein und starten Sie durch. Ergebnis: Sie besitzen im ersten Abschnitt des Spiels eine mächtige und mit 150 Schuss geladene M249.

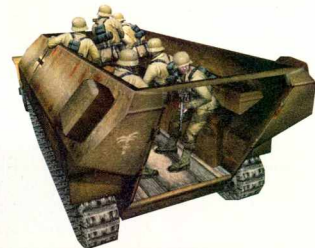
Alternativ können Sie diese Codes verwenden:
..... **5SQQ-STHA-ZFFV-7XEY**
..... **HQ6G-ZP3B-CSLE-WMXA**
..... **EG4P-ZGUJ-6SQU-3X68**

CALL OF DUTY: FINEST HOUR

Cheats freischalten

In den Optionen des Spiels finden Sie ein Cheatenmenü. Die dort gesperrten Cheats werden anwählbar, sobald Sie das Spiel auf den unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden gemeistert haben. Jede Schwierigkeitsstufe schaltet weitere Cheats frei. Damit es etwas leichter wird, hier ein

TIPP: Spielen Sie einmal auf der Schwierigkeitsstufe Leicht durch. Schalten Sie danach auf die Schwierigkeitsstufe Mittel um und starten Sie dank Ihrem Speicherstand direkt im letzten Level durch. Es reicht aus, diesen erfolgreich zu absolvieren. Danach stellen Sie einfach die Schwierigkeitsstufe auf Schwer um. Hier reicht es ebenfalls aus, den letzten Level bis zum Hissen der Stars and Stripes zu meistern. Dann stehen Ihnen endlich alle Cheats zur Verfügung.



FANTASTIC FOUR

Unbegrenzt kosmische Kraft

Auch Superhelden können eine Extraportion Kraft gebrauchen! Die folgende Tastenkombination versorgt das fantastische Quartett mit unbegrenzter kosmischer Kraft.

Der Code muss schnell im Hauptmenü des Spiels eingegeben werden.

..... **↑, ↓, ←, →, X, Y, A, B**
..... **↑, ↓, ←, →, X, Y, A, B**
..... **↑, ↓, ←, →, X, Y, A, B**

Ein kurzer Jingle bestätigt die korrekte Eingabe. Fortan können Sie die Supermoves Ihrer Helden unbegrenzt lange ausführen. Das erleichtert das Abenteuer merklich, da die kosmische Kraft nicht mehr ständig abnimmt.

Stan-Lee-Interview und Barken-Arena

Geben Sie die folgende Tastenkombination im Hauptmenü des Spiels ein

..... **↑, ↓, ←, →, X, Y, A, B**
..... **↑, ↓, ←, →, X, Y, A, B**

Ein kurzer Jingle bestätigt die korrekte Eingabe. Sehen Sie jetzt unter "Bonus" nach. Dort ist in der Rubrik "Freispielbares/Geheimnisse" ein Interview mit Stan Lee anwählbar geworden.

Zusätzlich finden Sie im Spielmodus Arenakampf ein weiteres Areal namens Barken-Arena.

Hölle freischalten

Geben Sie die folgende Tastenkombination im Hauptmenü des Spiels ein

..... **↑, ↓, ←, →, X, Y, A, B**
..... **↑, ↓, ←, →, X, Y, A, B**
..... **↑, ↓, ←, →, X, Y, A, B**

Ein kurzer Jingle bestätigt die korrekte Eingabe. Schauen Sie jetzt mal unter "Bonus" nach: Dort ist der Schaltknopf "Hölle" aufgetaucht.

Dieser erlaubt Ihnen, mit den Fantastischen Vier direkt einen geheimen Abschnitt in der Unterwelt zu bestreiten.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE
ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN

BLOODRAYNE 2 (DT.)



Cheats

Starten Sie das Spiel und wechseln Sie vom Hauptmenü zu den Extras. Benutzen Sie hier die Funktion "Cheats eingeben". Das folgende Menü zeigt Ihnen eine lange Liste geheimer, alphabetisch sortierter Begriffe. Um einen der folgenden Cheats zu aktivieren, müssen Sie nun bestimmte Wörter aus der Liste in die richtige Reihenfolge bringen. Besonders wichtig dabei: Das letzte Wort muss noch markiert sein, während Sie bestätigen. Die aktivierten Cheats können Sie anschließend im Haupt- und im Pausenmenü aktivieren.

EFFEKT

CODE

1.000 Carnage-Punkte	cargo fire imp kak
1.000 Gun-Punkte	late nurture queef super
Alle Kombos	bone this curry vote
Alle FMV-Filmen	pension reap super vulgar
Alle Gun-Modes	whiskey fake kablow shoot
Alle Kräfte	blank ugly pustule eater
Alle Outfits	whack lick erotic cunningly
Gegner explodieren	dodge this moist pimp
Blutdurst auffüllen	naked juggy resistance pacy
Gegner einfrieren	blue green purple imp
God-Mode (unverwundbar)	uber taint joad durf kwis
Unbegrenzt Munition	ugly dark heated orange quaff
Unbegrenzt Rage	pimp reap dark dark muse
Levelanwahl	anomalies are juan insulated
Master-Code	want this dark reality taint queef
Overload-Mode	this dark distorted reality
Munition auffüllen	whack this molested ninja
Lebensenergie auffüllen	nurture happy pustule erasure
Slideshows	aredent hungry naked ninja
Time Factor	quantum lamentdistorted doting
Unbegrenzte Lebensenergie	terminal reality super uber xxx vacate

FAR CRY (DT. VERSION)



In den Optionen des Spiels finden Sie diverse Cheats. Drücken Sie während des Spiels die [*]-Taste, um die Konsole zu öffnen. Geben Sie dort einen der folgenden Cheats ein und bestätigen Sie ihn mit [Enter].

god_mode_count=1	God-Modus/unverwundbar
give_all_weapons=1	Alle Waffen
give_all_amm0=1	Munition auffüllen

CHEATS ZUR VGA-VOLLVERSION

GHOST RECON



Öffnen Sie während einer laufenden Mission das Texteingabefenster durch Drücken der [Enter]-Taste auf dem Ziffernblock. Die Eingabe des Cheats bestätigen Sie danach durch erneutes Drücken der [Enter]-Taste.

AUSWIRKUNG

CHEATS

Unverwundbarkeit	superman
Unverwundbarkeit fürs Team	teamsuperman
Volle Munition	refill
Schnell rennen	run
Hühner-Granaten	chickenrun
Mission erfüllen	autowin



DEINE HANDY KRACHER

HANDY-VIDEOS

PERSONAL-PICS nur noch: 1,99 Euro

DIE TOP-KRACHER

Für Handys mit Video Support (V263)



WALLPAPER

DIE TOP-KRACHER



FUN-SOUNDS

Real-Sounds, die als SMS-Sign, Ringtone etc. mega-Fun bringen !!



NEU-Name 1 NAME 1



Bei Bestellungen für Personal-PIX mit 2 Namen, bitte deine Wunschnamen durch KOMMA trennen!
(z.B. VVA 44149 Tanja, Axel)



SMS mit: VVA + Bestellnummer und einem Namen an 84242*
(z.B.: VVA 44418 Heike) Pics an deine Freunde schicken?
Hinter die Bestellung die Zielrufnummer eingeben!

DISPLAY-CLIPS

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY



42184 Mega-Gesell Schnell auf Display II	30353 NEU! 30352 NEU! 30350 NEU! 43131 NEU! 43048 NEU!
43110 43106 43108 43105 43109 43107 43130 43103	42184 42178 43056 42243 42212 43049 43058 43104
42229 43055 42181 43054 42657 42157 42665 42223	So geht's Sende VVA + Bestell-Nr. an: 86688* z.B. VVA 42819 Oder ab jetzt SOFORT jeden Tag Sende START VVA + Best.Nr. an: 87555** z.B. Start VVA 42819 Sende VVA und Bestell-Nr. an die: 0900 560330 €2/SMS max 2 SMS/Produkt Sende VVA und Bestell-Nr. an die: 914 SFR3/SMS max 2SMS/Produkt 12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). ** Send STOP VVA + urspr.Aboname zum Beenden. max 1,99/SMS, max 2 SMS/Tag, Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket. * max 2,98/SMS für Lisch-Logo oder 2SMS sonst (5,98). ** max 1,86/min BESTELL ONLINE: WWW.GIGAHANDY.DE

PSP-TIPPS



Die PSP ist der Hit! Bei uns finden Sie die besten Tipps für Sonys Handheld. Viel Spaß damit!

TWISTED METAL: HEAD-ON

ZUSÄTZLICHE LEVELS, CHARAKTERE UND EXTRAS
Im Storymodus sind Minispiele versteckt, die Sie ausfindig machen müssen. Absolvieren Sie die Minigames erfolgreich, schalten Sie wiederum zusätzliche Deathmatch-Levels, Charaktere und Extras frei. Der folgenden Übersicht können Sie entnehmen, womit Ihre Erfolge honoriert werden.

BELOHNUMG

ANFORDERUNG

Ägypten-Deathmatch-Level
..... Ägypten-Minispiel finden und meistern
Griechenland-Deathmatch-Level
..... Griechenland-Minispiel finden und meistern
Paris-Deathmatch-Level
..... Paris-Minispiel finden und meistern
Rom-Deathmatch-Level
..... Rom-Minispiel finden und meistern
Tokio-Deathmatch-Level
..... Tokio-Minispiel finden und meistern
ATV (Fahrzeug/Charakter)
..... Eddy in L.A. im Story-Mode besiegen
Axe (Fahrzeug/Charakter)
..... Moskau/Russland-Minispiel finden und meistern
Eddy (Fahrzeug/Charakter)
..... Eddy in L.A. im Story-Mode besiegen
Crimson Fury (Fahrzeug/Charakter)
..... Monaco-Minispiel finden und meistern
Dark Tooth (Fahrzeug/Charakter)
..... Story-Mode erfolgreich absolvieren
Hammerhead (Fahrzeug/Charakter)
..... Tokio-Dächer-Minispiel finden und meistern
Mr. Slam (Fahrzeug/Charakter)
..... L.A.-Minispiel finden und meistern

MUSIK IM BLAUEN STADION ABSCHALTEN

Machen Sie im Story-Mode das Stadium unsicher und schauen Sie sich auf den Rängen um. Suchen Sie hier die Band und blasen Sie die Jungs gnadenlos weg.

ZERSTÖRUNGSWUT IN RUSSLAND

Zerstören Sie die Konsolen, die sich neben den schweren Panzern befinden. Dadurch lösen Sie mehrere Raketenstarts aus, die einige Gebäude vernichten. Halten Sie die Augen offen, denn in den Ruinen findet sich meist ziemlich viel Nachschub.

POSTER ZU WAR OF THE MONSTERS

Suchen Sie in L.A. den Water Tower. Schauen Sie sich dort die Poster an den Wänden genauer an. Sie zeigen Motive von "War of the Monsters". Entwickler Incoq hat auch dieses Spiel programmiert.



GTA: SAN ANDREAS

Die folgenden Cheats werden einfach im normalen Spielverlauf eingegeben, ohne dass Sie pausieren müssen. Jede richtige Eingabe wird vom Spiel mit einer Meldung quittiert. Klappert es mal nicht auf Anhieb, sollten Sie Ihre Eingabe-geschwindigkeit verändern!

Nicht alle Cheats funktionieren gleichzeitig. Probieren Sie also immer nur eine Hand voll davon aus – viel Spaß!

WICHTIGE INFO: Sichern Sie unbedingt Ihren aktuellen Spielstand, bevor Sie einen Cheat ausprobieren! Nehmen Sie dann die Memory Card sicherheitshalber aus der PS2 heraus. Versuchen Sie, mit aktiven Cheats zu speichern, warnt Sie das Spiel. Auswirkungen: leider unbekannt.

\$250.000

... **R1, R2, L1, X, +, +, +, +, +, +, +**

Fahndungslevel senken

... **R1, R1, C, R2, +, +, +, +, +, +**

Fahrzeugeigenschaften maximieren

... **A, R1, R1, +, +, R1, L1, R2, L1**

Spielcharaktere beschleunigen

... **X, +, +, +, +, L2, L1, C**

Spielcharaktere verlangsamen

... **X, +, +, +, +, C, R2, R1**

Waffen-Cheat 1

... **R1, R2, L1, R2, +, +, +, +, +, +, +**

Waffen-Cheat 2

... **R1, R2, L1, R2, +, +, +, +, +, +, +**

Waffen-Cheat 3

... **R1, R2, L1, R2, +, +, +, +, +, +, +**

Panzer herbeizaubern

... **C, C, L1, C, C, C, L1, L2, R1, A, C, A**

Trashmaster herbeizaubern

... **C, R1, C, R1, +, +, R1, L1, C, +**



▲ **GTA SAN ANDREAS:** Halten Sie die Augen offen, überall finden sich Easter Eggs.

RATCHET & CLANK 3 PLATINUM

Sie wollen alle Pokale für den Trophäen-Raum auf der Phoenix finden? Hier die Fundorte:

- Florana
- Tyhrranos
- Daxx
- Holostar Studios
- Metropolis
- Absturzstelle auf Zeldrin
- Qwarks Versteck
- Koros
- Befehlszentrale auf Mylon

Weitere Trophäen gibt es, wenn Sie besondere Aufgaben erledigen:

Titan-Sammler-Trophäe

Finden Sie alle 40 Titan-Schrauben!

"Rette deine Welt"-Trophäe

Gewinnen Sie alle Arenakämpfe, auch die Quark-tastic-Herausforderung.

Freunde der Soldaten-Trophäe

Absolvieren Sie alle Kampfmissionen in vorgegebener Reihenfolge. Nach der letzten Mission, X12, gibt es die Trophäe auf Aridia.

Skill Meister Trophäe

Erledigen Sie alle 30 Skill-Aufgaben.

Nano-Finder-Trophäe

Sammeln Sie beim zweiten Durchspielen genügend Erfahrung, um Ihre Lebensenergie auf 200 anzuheben.

Haben Sie alle Trophäen, erlangen Sie Zugang zu einem weiteren Raum hinter dem Trophäenraum auf der Phoenix.

Dort gibt's allerlei Extras des Incom-niac-Teams zu bewundern.



▲ **R&C 3:** Der Trophäenraum befindet sich an Bord des Sternkreuzers Phoenix.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG
FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!



SPLINTER CELL 3: Mit dem richtigen Cheat schalten Sie alle Level frei.



SPLINTER CELL 3: Die PC-Version bietet viele nützliche Schummellein.

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

Cheats
Um Sam das Leben ein wenig einfacher zu machen, müssen Sie zunächst Ihre Profildatei bearbeiten. Abhängig davon, welchen Installationspfad Sie für das Spiel gewählt haben, befindet sich diese auf dem primären Datenträger (C:\Dokumente und Einstellungen\All Users\Anwendungsdaten\Ubisoft) u.s.w. Würde Ihr Profilname BEISPIEL lauten, würde es sich um folgenden Pfad handeln:
C:\Dokumente und Einstellungen\All Users\Anwendungsdaten\Ubisoft\Tom Clancy's Splinter Cell Chaos Theory\Profiles\BEISPIEL\BEISPIEL.ini

Einlesen finden Sie die gesuchte INI-Datei, wenn Sie die interne Suche mit **[STRG] + [F]** aufrufen und sich im Unterverzeichnis alle INI-Dateien anzeigen lassen.
Öffnen Sie danach die gewünschte INI-Datei, die gleichzeitig den Namen Ihres Profils enthält, mit einem Editor.

Hier können Sie sich die gewünschten Cheats auf Tasten legen, die noch nicht mit einem Befehl bedacht sind (Beispielsweise **[F2]**, etc.).

CHEAT	EFFEKT
fly	fliegen – floating
Invisible	Sam wird nicht entdeckt
Invincible	Sam wird unverwundbar
health	Lebensenergie auffüllen
ammo	Munition auffüllen
summon echeloningredient	
eringairfoilround	Airfoil Round
summon echeloningredient	
eflashgrenade	Flashbang
summon echeloningredient	
efraggrenade	Frag Grenade
summon echeloningredient	
esmokegrenade	Smoke Grenade
summon echeloningredient	
estickycamera	Sticky Camera
summon echeloningredient	
estickysucker	Sticky Sucker
summon echeloningredient	
ewallmine	Wallmine

WICHTIG: In der INI-Datei sind bereits alle Tasten aufgeführt. Legen Sie deswegen nicht einfach willkürlich neue Einträge an. Wollen Sie beispielsweise die Taste **[U]** mit Munitionsschub belegen, müssen Sie in der INI-Datei den Eintrag
U=
suchen und einfach mit dem gewünschten Effekt belegen. Das sieht dann so aus:
U=ammo
Denken Sie aber daran, nur unbelegte Tasten zu benutzen!

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

Alle Missionen freischalten – PlayStation2-Version
Starten Sie das Spiel und laden Sie – falls vorhanden – Ihr Profil.
Wechseln Sie in das Hauptmenü der Solomissionen (Ausbildungsvideos, Neues Spiel, Spiel Laden, Optionen, Hauptmenü).
Hier halten Sie alle vier Schultertasten **[L1] + [L2] + [R2] + [R1]** gedrückt und geben einfach schnell fünf Mal **[X]** und fünf Mal **[O]** ein.
Ein leises Geräusch bestätigt die korrekte Eingabe. Wechseln Sie nun in die Option "Spiel Laden" und von dort aus in die Option "Mission".

Alle zehn Spielabschnitte sind nun frei anwählbar geworden.
Alle Missionen freischalten – Xbox-Version
Tragen Sie sich einfach mit dem folgenden Profilnamen ein
COOPA22COOI

Alle Missionen freischalten – GameCube-Version
Wechseln Sie in das Hauptmenü der Solomissionen (Ausbildungsvideos, Neues Spiel, Spiel Laden, Optionen, Hauptmenü).

Hier halten Sie die Schultertasten **[L1] + [R1]** gedrückt und geben einfach schnell fünf Mal **[X]** und fünf Mal **[Y]** ein.

FIGHT CLUB

Versteckte Charaktere
Die vier folgenden Charaktere können Sie nach-einander freispielen.

CHARAKTER	ANFORDERUNG
Abraham Lincoln	 Arcade-Mode mit jedem Charakter abschließen
Fred Durst	 Story-Mode abschließen
Halo	 Arcade-Mode als Fred Durst abschließen
Richard Cheslar	 Gewinnen Sie neun Matches im Survival-Mode

FIFA STREET 2

Schauplätze kostenlos freischalten
Starten Sie das Spiel und wechseln Sie ins Hauptmenü (dort werden die Optionen "Anpfiff", "Spielmodi", "Kreativzone" usw. angezeigt). Halten Sie jetzt die Tasten **[L1] + [R1]** gedrückt und geben Sie schnell die folgende Kombination ein
..... ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦

Ein kurzer Jingle bestätigt die korrekte Eingabe. Wechseln Sie jetzt in "Belohnungen" und kontrollieren Sie die Option "Schauplätze".

Diese sind jetzt frei verfügbar und Sie können sich die sauer verdienten Talent-Cents für den Kauf sparen.

Unsere Vorschläge für drei Teams

Team 1	
■ Buffon (Italien)	
■ Ronaldinho (Brasilien)	
■ Henry (Frankreich)	
■ Rooney (England)	
Team 2	
■ Buffon (Italien)	
■ Ballack (Deutschland)	
■ Ronaldinho (Brasilien)	
■ Adriano (Brasilien)	
Team 3	
■ Dida (Brasilien)	
■ Cristiano Ronaldo (Portugal)	
■ Ronaldinho (Brasilien)	
■ Wayne Rooney (England)	



FIFA STREET 2: Mit dem Cheat schalten Sie die Schauplätze kostenlos frei.

VGA TIPPS & TRICKS

GTR – FIA GT RACING GAME

PC

Steilkurve

Wenn Sie in Monza am Ende der Parabolica links abbiegen (gleich nach dem Krankenwagen), dürfen Sie ein kleines Stück des uralten Streckenverlaufs befahren. Am Ende fallen Sie allerdings in ein tiefes schwarzes "Loch".

Zusatzoptionen

Achtung! Bitte nur dann ausprobieren, wenn Sie a) des Englischen mächtig sind und b) keine Angst haben vor einer defekten Spielerdatei! Im Verzeichnis GTR\UserData\<Spielername> finden Sie die Datei <Spielername>.plr. Die können Sie mit einem Texteditor (beispielsweise Wordpad) nach Herzenslust editieren: Mehrere Hundert Optionen sind dort zu finden. Speichern Sie die Datei anschließend und probieren Sie in "GTR" aus, was sich verändert hat.

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER

PC

The End leichter entdecken

Geben Sie folgenden Code im Karten-Menü ein, wird der Standpunkt von The End während des Bosskampfes angezeigt

Den Code müssen Sie immer wieder eingeben, wenn Sie in die Kartenansicht wechseln.

Extra-Modi in der PAL-Version

Spielen Sie "Snake Eater" durch, erhalten Sie drei weitere Modi als Belohnung: Duell-Modus, extremer Schwierigkeitsgrad und Theater-Modus.

Extras im Duell-Modus

Spielen Sie den Spezial-Duell-Modus durch und holen Sie sich die DPM-Tarnung. Eine grüne Gesichtsmaske erhalten Sie, wenn Sie die normale Variante des Duell-Modus absolviert haben.

Peep Show mit Eva

Schalten Sie alle Filme im Demo-Theater-Modus frei, dann wird ein neuer Film namens "Peep Show" angezeigt. Drücken Sie in diesem Moment, erscheint der Name des Schauspielers.

Motion-Capturing-Schauspieler

Immer wenn Charaktere im Spiel zum auftauchen, werden die Namen der Sprecher in Klammern eingeblendet. Drücken Sie in diesem Moment, erscheint der Name des Schauspielers.

Hungrige und schlecht ausgerüstete Gegner

Oft stößt Snake auf Warenhäuser voller Waffen und Essen. Sprengen Sie diese Räume mit TNT in die Luft. Haben Sie es richtig gemacht, sind die Wände danach schwarz. Ab sofort beschweren sich die Wachen in angrenzenden Gebieten über die schlechte Nahrungsversorgung und ihr Magen knurrt oder es geht ihnen die Munition aus.

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX: LOCKDOWN

PC

Cheats

Starten Sie eine Mission und pausieren Sie das Spiel. Wechseln Sie zur Funktion "Cheat-Codes" und geben Sie dort den gewünschten Code ein. Wenn's geklappt hat, werden die entsprechenden Codes sofort links in der Liste angezeigt.

Gott-Modus

(Ihr Charakter ist ab sofort unverwundbar.)

Team-Gott-Modus

(Ihr gesamtes Team ist ab sofort unverwundbar.)



▲ **RAINBOW SIX LOCKDOWN:** Der Gott-Modus schützt vor gegnerischen Attacken.

SWAT 4

PC

Cheats

Bevor Sie loslegen, müssen Sie zuerst die Datei "Swat4.ini" bearbeiten. Starten Sie einfach per [STRG] + [F] die Suche und öffnen Sie die Datei mit einem Texteditor.

Suchen Sie die Zeile

EnableDevTools=False

Ändern Sie die Zeile folgendermaßen ab

EnableDevTools=True

Speichern Sie die editierte Ini-Datei und starten Sie das Spiel. Mit der Taste [O] können Sie nun während des Spiels unten rechts im Bildschirm ein kleines Eingabefenster öffnen. Geben Sie einen der aufgeführten Cheats ein und spülen Sie diesen mit [Return] runter.

CHEAT

god Unverwundbarkeit
behindview 1 3rd-Person-Perspektive
behindview 0 Zurück in die Ego-Perspektive
SetGravity X Anziehungskraft verändern:
Gewünschten Wert anstatt des Platzhalters X eintragen.
SetJump X Sprungkraft verändern:
Gewünschten Wert anstatt des Platzhalters X eintragen.
Ghost Keine Kollisionsabfrage
Walk Kollisionsabfrage wieder aktiv

EFFEKT



▲ **FORZA MOTORSPORT:** Mit dem VW Jetta V6 können Sie extra Geld verdienen.

FORZA MOTORSPORT

PC

Schnelles Geld

Um eine Menge Kohle zu bekommen ohne Rennen fahren zu müssen, kaufen Sie zunächst einen VW Jetta VR6. Gehen Sie dann in den Motor-Tuning-Bereich und kaufen Sie alle Upgrades (jedes Level in jeder Sektion) – außer dem getunten Motor. Den holen Sie sich erst, nachdem Sie alle Upgrades gekauft haben. Installieren Sie jetzt den Werksmotor und verkaufen Sie den neuen Motor wieder.

Haben Sie alles richtig gemacht, bekommen Sie dafür 45.000 Credits. Und das, obwohl Sie nur 2.500 Credits bezahlt haben. Wiederholen Sie diese Prozedur so oft Sie möchten, um ordentlich Geld zu scheffeln.

TORINO 2006

PC

Ski Alpin Abfahrt

Um bei den Abfahrten fehlerfrei die Piste hinunterzudonnern, müssen Sie vorausschauend fahren. Achten Sie ganz genau auf die Position des übernachsten Flaggentors, und zwar noch bevor die Orientierungspfeile dort gelb aufleuchten. Passen Sie Ihre Fahrtrichtung bereits entsprechend an, noch während Sie das aktuelle Flaggentor durchqueren.

Skisprung Normalschanze/Großschanze

Schauen Sie nicht auf den Springer, sondern konzentrieren Sie sich ausschließlich auf die Balance-Anzeige! Auch nach dem Absprung muss Sie der Springer nicht interessieren, sondern nur die Anzeige und die eingeblendeten weißen Balken, die den näher rückenden Landepunkt anzeigen.



▲ **TORINO 2006:** Mit dem richtigen Blick meistern Sie die Strecken besser.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG
FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!

SOUL CALIBUR 3

Endgegner Night Terror freischalten

Um zum eigentlichen Endboss Night Terror (nicht Abyss!) zu gelangen, müssen Sie im Story-Modus Seelengeschichten einen ganz bestimmten Weg einschlagen und dürfen zudem keinen einzigen Kampf verlieren! Das ist sehr schwer, also nicht gleich aufgeben! Der einzig richtige Weg fällt allerdings bei jedem Charakter anders aus. Alle einzeln aufzuführen, würde an dieser Stelle zu viel Platz einnehmen. Daher wollen wir Ihnen exemplarisch Cassandras Weg verraten:

- 1. Kampf gegen Revenant
- 2. Auswahl: "Nach Sophitia suchen"
- 3. Kampf gegen Assassin
- 4. Kampf gegen Zasalamel (vorm Kampf + drücken)
- 5. Auswahl: "Suche nach Soul Edge fortsetzen"
- 6. Auswahl: "Auf die Suche nach dem Azur-Ritter konzentrieren"
- 7. Kampf gegen Kilik
- 8. Auswahl: "Anhalten"
- 9. Kampf gegen Shadow Master
- 10. Kampf gegen Astoroth (vorm Kampf + drücken)
- 11. Kampf gegen Seong Mi-Na
- 12. Auswahl: "Den Mann suchen"
- 13. Kampf gegen Raphael
- 14. Auswahl: "Weiter ins Innere vordringen"
- 15. Kampf gegen Unknown Soul
- 16. Auswahl: "Sich der Präsenz nähern"
- 17. Kampf gegen Olcadan
- 18. Kampf gegen Zasalamel
- 19. Kampf gegen Night Terror (vorm Kampf + drücken)

Der letzte Kampf gegen Night Terror muss übrigens nicht auf Anhieb siegreich beendet werden. Hier genügt auch ein Sieg nach einem Continue, um unter "Seelen-Arena", "Mission" die zwölfte Mission "Endkampf" freizuschalten. Als weiteren

Arenen freischalten

- Chaos (Spiritual Realm) Schlagen Sie Night Terror im Story-Modus oder absolvieren Sie 775 Kämpfe.
- Egyptian Temple (Klein) Überstehen Sie diese Arena im Story-Modus oder absolvieren Sie 825 Kämpfe.
- Egyptian Temple (Klein & Käfig) Schaffen Sie die Mission "Suddenddeath Rally (leicht)" oder absolvieren Sie 1.025 Kämpfe.
- Eurydice Shrine Überstehen Sie diese Arena im Story-Modus oder absolvieren Sie 525 Kämpfe.
- Grand Labyrinth Überstehen Sie diese Arena im Story-Modus oder absolvieren Sie 575 Kämpfe.
- Grand Labyrinth (Korridor) Überstehen Sie diese Arena im Story-Modus oder absolvieren Sie 925 Kämpfe.
- Grand Labyrinth (Dunkelheit) Überstehen Sie diese Arena im Story-Modus oder absolvieren Sie 975 Kämpfe.
- Lakeside Coliseum Überstehen Sie diese Arena im Story-Modus oder absolvieren Sie 475 Kämpfe.
- Lakeside Coliseum (Kein Käfig) Überstehen Sie diese Arena im Story-Modus oder absolvieren Sie 875 Kämpfe.
- Lost Cathedral (Ruine) Überstehen Sie diese Arena im Story-Modus oder absolvieren Sie 725 Kämpfe.
- Pirate Raid Überstehen Sie diese Arena im Story-Modus oder absolvieren Sie 625 Kämpfe.
- Sacred Mt. Fuji Überstehen Sie diese Arena im Story-Modus oder absolvieren Sie 425 Kämpfe.
- Silk Road Ruin Überstehen Sie diese Arena im Story-Modus oder absolvieren Sie 675 Kämpfe.

Bonus erhält Ihr Charakter noch seine achte Waffe. In Falle von sexy Cassandra ist das beispielsweise "The Ancient".

"New Game Plus" freischalten

Spielen Sie die "Chroniken des Schwertes" durch, dann schalten Sie einen zweiten Durchgang für diesen Modus frei. Dabei behalten Ihre Charaktere jedoch all ihre Erfahrungspunkte.

Vierte Farbe editieren

Wählen Sie "Charaktererstellung" und "Farbgebung der Standardcharaktere". Gehen Sie auf "Bearbeiten" und suchen Sie sich einen weiblichen Charakter aus (bei manchen männlichen Kämpfern geht's auch). Nach der Waffenwahl wird der Bildschirm schwarz. In diesem Moment müssen Sie alle Schultertasten drücken

(L1 + L2 + R1 + R2)

Haben Sie alles richtig gemacht, ertönt ein Signal und Sie können beim ausgewählten Charakter eine vierte Farbebene editieren.

Keine Geldsorgen mehr

Damit dieser Cheat funktioniert, muss die Auto-save-Funktion deaktiviert sein! Sammeln Sie zunächst einmal ordentlich Geld. Gehen Sie dann in den Chroniken-des-Schwertes-Modus und verlieren Sie dort. Speichern Sie und gehen Sie zurück ins Hauptmenü. Im Shop können Sie nun Ihre ganze Kohle ausgeben.

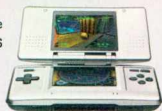
Speichern Sie aber nicht ab, sondern gehen Sie zurück in den Chronik-Modus und verlieren Sie erneut. Jetzt haben Sie wieder das ganze Geld vom ersten Mal! Wiederholen Sie das Ganze, bis Sie alle Items eingekauft haben.

Kilikis dritte Endsequenz

Während Kilikis Endsequenz läuft, müssen Sie anstelle der eingeleiteten Kombination (B + X) einfach B + X drücken. Jetzt sehen Sie Kilikis versteckten, dritten Abspann.

DS-TIPPS

Diesen Monat haben wir diverse Tipps für den Nintendo DS zusammengetragen.



MARIO KART DS

NINTENDO DS

Echte Pistenprofis lüften in Nintendos Kart-Spektakel zahlreiche Geheimnisse.

So können Sie das Fahrerfeld um insgesamt vier Figuren vergrößern:

CHARAKTER	BEDINGUNG
Daisy	Goldener Pokal in allen 50ccm-Cups des Retro-Grand Prix
Knochentrocken	Goldener Pokal in allen 50ccm-Cups des Nitro-Grand Prix
Waluigi	Goldener Pokal in allen 100ccm-Cups des Retro-Grand Prix
R.O.B.	Goldener Pokal in allen Spiegel-Cups

Anfangs können Sie nur auf die Hälfte aller Rennstrecken zurückgreifen. In der folgenden Liste sehen Sie, wie Sie die übrigen Strecken freischalten. Beachten Sie, dass Sie die Strecken auf jeder ccm-Stufe separat freischalten müssen!

CUP	BEDINGUNG
Stern-Cup	Pilz- und Blumen-Cup gewinnen
Spezial-Cup	Stern-Cup gewinnen
Blatt-Cup	Panzer- und Bananen-Cup gewinnen
Blitz-Cup	Blatt-Cup gewinnen

NEUE RENNKLASSE:

Um den so genannten 150ccm-Spiegel-Modus freizuschalten, müssen Sie den goldenen Pokal in allen Cups der 150ccm-Klasse einfahren.

NEUE RENNMISSION:

Wenn Sie die Rennmissionen allesamt mit wenigstens einem Stern im Ranking abschließen, erhalten Sie Zugriff auf einen weiteren Level in den Rennmissionen.

TURBOSTART:

Ein guter Start kann einen maßgeblichen Einfluss auf den Ausgang eines Rennens haben. Wenn Sie ganz besonders gut starten wollen, halten Sie das Gaspedal gedrückt, nachdem die Zahl 2 des anfänglichen Count-downs gerade verschwunden ist. Mit dem richtigen Timing dösen Sie alsdann außerordentlich flott los.

ALTERNATIVES TITEL- UND ENDBILD

Um zu Beginn und am Ende des Spiels ein neues Bild bestaunen zu können, müssen Sie sich als echter Könnner beweisen und alle Cups in allen Klassen (auch im Spiegel-Modus) gewinnen – viel Erfolg!



SCHLACHT UM MITTELERDE II

Mittelerde soll Ihnen gehören! Wir geleiten Sie sicher durch die Kampagne der guten Mächte. Hilfen für böse Jungs gibt's nächsten Monat.

ALLGEMEINE TIPPS

SCHNELL AUFRÜSTEN

Für die Anzahl Ihrer Truppen existiert ein Limit. Mit zusätzlichen Truppen, die Sie im Verlauf vieler Missionen erhalten, können Sie diesen Grenzwert überschreiten und sich damit einen Vorteil verschaffen. Voraussetzung: Sie müssen vorher bereits die maximal erlaubte Anzahl an Einheiten selbst produziert haben.

FELDHERR

Begleiten Sie Angriffe auf gut gesicherte Stellungen immer mit Feldherren-Fähigkeiten. Beschworene Einheiten sind vorzügliches Kanonenfutter und lenken die Angriffe von Ihren restlichen Truppen ab. Diese wenigen Sekunden sind oft entscheidend für den Ausgang der Schlacht.

GEGNER ANLOCKEN

Beschworene Einheiten eignen sich zudem hervorragend, um Gegner an eine bestimmte Position zu locken. In Kombination mit offensiven Feldherren-Fähigkeiten wie etwa Pfeilhagel oder Sperrfeuer, schalten Sie damit oft ganze Trupps auf einen Schlag aus.

OHNE AUTOMATIK

Bei Einheiten, die Flächenschaden verursachen (Gebirgsriesen, Ents, Katapulte etc.), sollten Sie das automatische Schießen deaktivieren. Ansonsten treffen Sie häufig eigene Truppen, die in Nahkämpfe mit Gegnern verwickelt sind.



▲ **BILD 1:** Diesen finalen Gegner der ersten Mission können Sie ruhigen Gewissens auch mit Nahkampf-Truppen attackieren.

GEBIET AUFLÄREN

Bauen Sie mit den Feldherren-Fähigkeiten "Barrikade", "Einsamer Turm" und "Zitadelle beschwören" Wachtürme an signifikanten Punkten der Karte. Damit klären Sie nicht nur das Gebiet auf, sondern bieten den Gegnern auch Köder. Während die Feinde damit beschäftigt sind, den Turm zu zerlegen, greifen Sie über die Flanken an oder bombardieren das Gebiet großflächig mit Katapulten, Gebirgsriesen etc.

REICHWEITE NUTZEN

Die Bogenschützen der guten Seite haben eine deutlich größere Reichweite als die der Orks. Nutzen Sie diesen Vorteil so oft wie möglich aus. Fernkämpfer sollten in Ihren Armeen dementsprechend häufig vertreten und vollständig ausgerüstet sein.

RESSOURCEN ERZEUGEN

Bauen Sie immer genügend Gebäude zur Rohstoffgewinnung. Rüsten Sie diese mit den Feldherren-Fähigkeiten "Zwergenschätze" beziehungsweise "Industrie" auf, damit sie mehr Ressourcen produzieren. Gerade der Festungsausbau sowie das Rekrutieren starker Einheiten und Helden kostet sehr viel.

UPGRADES

Erforschen Sie stets alle Upgrades und rüsten Sie die Truppen damit auf, bevor Sie in den Kampf ziehen. Die grundsätzliche Reihenfolge: Bannerträger, Offensive (Brandpfeile, bessere Klingen, etc.) und zum Schluss

erst die Defensive. Dabei gilt, dass Sie erst alle Einheiten mit Bannerträgern ausstatten, nicht etwa einen Trupp mit allen Verbesserungen und dann erst den nächsten.

ELITE-EINHEITEN ZURÜCKZIEHEN

Da die Upgrades relativ teuer sind, sollten Sie im Zweifelsfall frisch produzierte Verbände opfern und ausgerüstete Einheiten aus dem Kampf zurückziehen. Solange der Bannerträger überlebt, füllen sich die Reihen des Trupps mit der Zeit automatisch wieder auf. Umkehrschluss: Beim Angriff auf feindliche Verbände sollten Sie unbedingt versuchen, den Bannerträger zu erwischen.

HELDEN MIT BEDACHT EINSETZEN

Zwar verwenden Helden einige ihrer Spezialfähigkeiten auf Wunsch automatisch (Rechtsklick auf das entsprechende Symbol). Es ist aber viel



▲ **BILD 2:** Orks und Trolle versperren Ihnen hier den Weg. Mit den Bogenschützen legen Sie die Viecher aber schnell auf den Rücken.



effektiver, wenn Sie die Zauber und Spezialangriffe bei Bedarf selbst auslösen. Ansonsten verpulvern die Helden ihre Trümpfe gleich zu Kampfbeginn vergleichsweise wirkungslos.

HELDEN ZURÜCKZIEHEN

Ziehen Sie in Bedrängnis geratene Helden rechtzeitig aus dem Kampfgetümmel zurück und warten Sie, bis sich deren Lebensenergie wieder aufgefüllt hat. Die Wiederbelebung kostet nämlich viel Zeit und jede Menge Ressourcen. Außerdem sind Ihre Streitkräfte ohne die Unterstützung der Helden deutlich schwächer.

GALOPPIERENDE HELDEN

Helden sollten ihre Reittiere stets nutzen – sie sind dann schneller. Gerade wenn Sie von Feinden überrascht werden, können die Helden schnell zum Brennpunkt eilen und die Gegner beschäftigen, bis auch die langsameren Truppen angekommen sind.

KAMPAGNE DER GUTEN MÄCHTE

MISSION 1 – BRUCHTAL

Kaufen Sie sich die Feldherren-Fähigkeit "Wallender Nebel" und kämpfen Sie sich durch kleinere Ork-Trupps bis in das Gebiet vor der Brücke durch. Verwenden Sie "Wallender Nebel", um das Gefecht hier ohne Verluste zu gewinnen. Begeben Sie sich zu Elrond und bilden Sie nach dem Gespräch in den Kasernen je einen Trupp Lorien-Krieger aus. Schicken Sie Ihre Helden und Ihre Armee nach Westen, um die Angriffswellen der Orks und Trolle abzuwehren. Lassen Sie die aus Westen ankommenden Verstärkungen (Lorien-Bogenschützen, Bruchtal-Lanzenträger) beim Rest der Truppe.

Sammeln Sie Ihre Einheiten vor der Brücke und erledigen Sie die Stoßtrupps der Orks auf dem Weg dahin. Sie erhalten Verstärkung in Form von zwei Riesenadlern. Ersetzen Sie eventuell gefallene Truppen durch neu produzierte. Das markierte Gebiet ist inzwischen von Orks besiedelt. Zerstören Sie nacheinander alle Gebäude und Truppen, wobei die Riesenadler die Bauten besonders schnell zerlegen. Nachdem Sie alle Feinde und Gebäude von der Karte getilgt haben, kommt ein Riesenwurm aus der Erde (Bild 1). Da dies der letzte Gegner in der Mission ist, hetzen Sie einfach alle Truppen auf das Ungetüm – die Riesenadler zerstört. Nach wenigen Augenblicken ist der Wurm tot und die Mission gewonnen.

MISSION 2 – DER HOHE PASS

Errichten Sie eine Basis mit mindestens drei Mallorn-Bäumen, einer Elben-Kaserne, Stallungen, einer Schmiede und einem Kampfturm. Bauen Sie die Schmiede aus. Erforschen Sie alle Upgrades und produzieren Sie je zwei Trupps Lorien-Krieger, Lorien-Bogenschützen und Bruchtal-Lanzenträger. Zerstören Sie unterdessen mit Ihren Anfangstruppen die Ork-Lager und deren Bewohner in Basisnähe und bleiben Sie mit

Ihrer Armee an der Kreuzung nördlich der Basis, um gelegentlich Ork-Stoßtrupps aufzuhalten.

Sobald Ihre Armee vollzählig ist, vernichten Sie den Ork-Außenposten. Beseitigen Sie auch alle Feinde und Lager auf dem Weg und investieren Sie die erbeuteten Schätze in Truppen-Upgrades. Vernichten Sie anschließend das Ork-Lager im Nordwesten. Halten Sie Ihre Truppen auf dem Weg dahin zusammen, da Sie auf Orks und Trolle treffen (Bild 2). Befreien Sie Haldir und seine Lorien-Krieger und eliminieren Sie alle Feinde und Gebäude in diesem Gebiet.

Kämpfen Sie sich in das Hauptlager der Orks durch. Zwar treffen Sie auf etwas heftigeren Widerstand als bisher, doch die inzwischen voll aufgerüsteten Truppen sollten keine Probleme bekommen. Bei Bedarf "Wallender Nebel" und "Heilen" verwenden. Dringen Sie weiter in die Basis vor, bis ein Wächter aus dem Boden bricht. Ziehen Sie unbedingt Ihre in der Nähe befindlichen Einheiten sofort zurück und erledigen Sie das Monster mit den Bogenschützen. Nachdem das Monster tot ist, zerstören Sie problemlos den Rest der Basis.

MISSION 3 – DIE ETTENÖDEN

Schlagen Sie sich mit Ihren Helden und Anfangstruppen bis in die Siedlung durch. Achten Sie unterwegs darauf, dass Sie möglichst viele der verbündeten Einheiten retten und alle Orks sowie deren Lager zerstören. Errichten Sie anschließend eine Basis mit folgenden Gebäuden: eine Festung, mindestens vier Mallorn-Bäume, eine Elben-Kaserne, Stallungen und eine Schmiede. Rüsten Sie Kaserne und Schmiede maximal auf und erforschen Sie alle Upgrades. ▶



▲ BILD 3: Zerstören Sie mehrere Stücke der Mauer, damit Sie möglichst schnell mit Ihren Truppen in die Festung eindringen können.



▲ **BILD 4:** Nutzen Sie beim Kampf gegen den Drachen die Feldherren-Fähigkeiten Nebel und Sammelruf. Dies steigert die Effektivität des Heeres.

Stationieren Sie jetzt Ihre Armee am östlichen Rand der Basis.

Begeben Sie sich mit Gloin und zwei vollständigen, ausgerüsteten Trupps Bogenschützen zum Ork-Wachturm und ebnen Sie ihn ein. Nutzen Sie dabei Gloins Fähigkeit "Gebäude erschüttern". Beseitigen Sie mit dem Stoßtrupp zunächst die Troll-Kluft und die Ork-Höhle. Bilden Sie inzwischen in der Basis je einen Trupp Dusterwald-Bogenschützen und Mithlond-Hüter aus. Zerstören Sie mit Gloin und den Bogenschützen die Riesentrommel und kehren Sie danach zum Rest der Armee zurück. Investieren Sie die erbeuteten Schätze in die Upgrades Ihrer Einheiten.

Erobern Sie mit Ihrer gesamten Armee das Enthting, indem Sie die Troll-Wache be-

siegen. Auf dem Weg dahin kommt es zu einem größeren Gefecht mit den Ork-Truppen. Säubern Sie das Gebiet vor der Festungsmauer von feindlichen Truppen und Gebäuden und zerstören Sie die zwei bis drei Mauersegmente, durch die Sie in den Burghof eindringen (**Bild 3**). Eliminieren Sie alle feindlichen Truppen und machen Sie die Festung dem Erdboden gleich.

MISSION 4 – DIE BLAUEN BERGE

Bahnen Sie sich einen Weg durch die Tunnel und erledigen Sie alle Spinnen und deren Nester. Errichten Sie eine Basis mit einer Festung, drei bis vier Minenschächten, einer Halle der Krieger, einem Schießstand und einer Schmiede. Die beiden zuletzt genannten rüsten Sie maximal auf und erforschen alle Upgrades. Kämpfen Sie sich durch die Ork-Lager in den feindlichen Teil der Tunnel vor und errichten Sie hier einen Minenschacht, um Verstärkung aus der Basis sofort herzubringen. Stellen Sie einige Einheiten und Held Gloin als Wachen ab. Lassen Sie je einen neu gebauten Trupp Axtschleuderer und Wächter in der Basis, um Stoßtrupps der Gegner aufzuhalten.

Säubern Sie den oberen Bereich von Orks und Trollen und investieren Sie die Schätze gegebenenfalls in Upgrades und (bei Verlusten) in neue Truppen. Nun befreien Sie den Abschnitt südwestlich des Sammelpunktes von Gegnern. Erledigen Sie die Feuerdrachen möglichst aus der Distanz und zerstören Sie ihren Bau. Auch hier lauern Feuerdrachen, mit denen Sie kurzen Prozess machen. Sie können Tom Bombadil beschwören und das Feuer auf ihn lenken,



▲ **BILD 5:** Rüsten Sie Ihre Kriegsschiffe auf und errichten Sie eine Verteidigungslinie. Die Korsaren-Flotte hat dann keine Chance.

damit Ihre eigenen Trupps nicht verheizt werden. Erledigen Sie mit den am Sammelpunkt verbliebenen Truppen die letzten Feuerdrachen und deren Höhle. Von zwei Seiten nehmen Sie die Gegner in die Zange und säubern den Raum. Bei Bedarf lassen Sie Ihre Truppen regenerieren und stopfen die Lächer in der Armee mit neuen Einheiten. Durchbrechen Sie das Tor und konzentrieren Sie das Feuer Ihrer Fernkämpfer auf den Drachen (**Bild 4**). "Nebel" und "Sammelruf" steigern die Effektivität Ihres Heeres.

MISSION 5 – DIE GRAUEN ANFURTEN

Vertreiben Sie alle Korsaren aus der Stadt und errichten Sie anschließend eine Basis mit allen wichtigen Gebäuden. Erforschen Sie sämtliche Upgrades und rüsten Sie auch die Festung so weit auf, dass Sie Riesenadler herbeirufen können. Bauen Sie eine starke Verteidigungslinie aus Mauern und Kampftürmen. Außerdem besetzen Sie die beiden Werften und produzieren dort insgesamt sechs Elben-Kriegsschiffe (ebenfalls upgraden). Beseitigen Sie die Korsarenflotte mit Ihrer eigenen (**Bild 5**). Produzieren Sie bei Verlusten nach, damit Sie die Flottenstärke von sechs Elben-Kriegsschiffen halten.

Setzen Sie mit Ihrer Flotte und einem Transporter (1 x Bogenschützen, 1 x Lorien-Krieger) zum Korsarenstützpunkt über und erledigen Sie die Feinde. Besetzen Sie die Werften aber erst, wenn Ihre Basisverteidigung steht. Erobern Sie dann mit den Landungstruppen die Taverne. Greifen Sie mit Ihren Schiffen die Landungsflotte der Korsaren an und konzentrieren Sie sich dabei auf die Transportschiffe. Zerstörte Schiffe ersetzen Sie nicht, sondern produzieren Lorien-Bogenschützen, Ents und Held Baumbart, die Sie an Ihrer Verteidigungslinie aufstellen.

Die gelandete Feindarmee bewegt sich zur Basis, wo Sie die Angreifer dann an der Verteidigungslinie mit Bogenschützen, Ents, Riesenadler und Feldherren-Fähigkeiten zurückschlagen. Nach der zweiten Angriffswelle erhalten Sie Verstärkung durch eine Zwergen-Armee. Bauen Sie zwischen dem Strand und Ihrer Elben-Basis eine Festung und eine zweite Verteidigungslinie. Die ist zwar kaum zu halten, schwächt die dritte Angriffswelle aber so stark, dass Sie den Rest der Widersacher schnell beseitigen.

MISSION 6 – CELDUIN

Kämpfen Sie sich durch die Stadt und retten Sie dabei so viele Verbündete wie möglich – vor allem die eingekesselten Bogenschützen. Schalten Sie dabei zuerst den Nagzul und den Troll aus. Arbeiten Sie sich weiter vor und besiegen Sie mithilfe Ihrer Feldherren-Fähigkeiten die große Ork-Armee. Während der Regenerationsphase nach dem Kampf sollte ein Trupp die Schätze einsammeln. Bahnen Sie sich Ihren Weg durch die Feindmassen bis in die Basis. Besetzen Sie jetzt alle Verteidigungsgebäude und produzieren Sie bei Bedarf Truppen nach, bis das Kommando-punkte-Limit erreicht ist.

Dringen Sie in Richtung der gegnerischen Basis vor und beseitigen Sie vor allem die Katapulte, wobei beschworene Einheiten (Tom Bombadil, Menschen aus Thal) als Köder dienen. Lassen Sie zwei bis drei Trupps in der Basis, um gelegentliche Stoßtrupps der Feinde zurückzuschlagen. Mähen Sie sich eine Schneise durch das Ork-Gebiet, halten Sie sich aber nicht damit auf, jedes Gebäude zu zerstören. Beseitigen Sie einfach die Truppen und halten Sie Kurs auf die Festung. Füllen Sie eventuelle Lücken durch neue Truppen, vorzugsweise Bogenschützen.

Zerstören Sie das Bollwerk mit vereinten Kräften und unter Einsatz aller Feldherren-Fähigkeiten. Verteilen Sie Ihre Truppen, damit nicht zu viele auf einmal durch die Katapulte der Festung erledigt werden können. Halten Sie sich nicht damit auf, die verbliebenen Gegner im Umkreis zu jagen, da die Zerstörung der Festung das Missionsziel ist (Bild 6).

MISSION 7 – EREBOR

Bewegen Sie Ihre Truppen an den Stadtrand und wehren Sie Angriffe der Korsaren ab. Bauen Sie eine Festung, die Sie voll upgraden und mit Katapult-Erweiterungen ausrüsten. Anschließend errichten Sie eine Verteidigungslinie und bauen dahinter möglichst viele Wachtürme. Inzwischen produzieren Sie in der Basis mindestens vier Katapulte sowie einige Trupps Bogenschützen (zur Besetzung der Wachtürme) und erforschen alle Upgrades. Bauen Sie Mauern, um die seitlichen Zugänge zu versiegeln.

Ziehen Sie die Truppen zirka drei Minuten vor der ersten Angriffswelle durch ein Tor in der Verteidigungsmauer in die Basis zurück. Mit dieser schnellen Eingreiftruppe schalten Sie bei Bedarf eindringende Feinde aus. Die feindliche Hauptstreitmacht wird von der gebündelten Kraft der Bogenschützen, Axtschleuderer und Katapulte aber zerschmettert. Reparieren Sie zwischen den drei Angriffswellen beschädigte Stücke und bauen Sie wenn möglich noch eine zweite Mauer vor die erste. Während die Olifanten und Trolle die zweite Mauer bearbeiten, sind sie leichte Ziele für die Katapulte und Fernkämpfer (Bild 7). Nach der dritten Attacke erscheint eine Elbenarmee als Verstärkung. Zusammen mit den



▲ **BILD 6:** Die letzten Gegner können Sie links liegen lassen. Sobald die Festung gefallen ist, haben Sie die Mission beendet.



▲ **BILD 7:** Olifanten zerstören erst einzelne Mauerstücke bevor Sie Ihre Gebäude angreifen – leichtes Spiel für Ihre Bogenschützen.

Truppen aus der Basis zerstören Sie das gegnerische Lager, wobei Sie hauptsächlich die Katapulte einsetzen sollten.

MISSION 8 – DOL GULDUR

Erobern Sie mit Ihren Truppen das erste Leuchtfeuer und zerstören Sie unterwegs sämtliche Spinnennester. Bauen Sie eine Elben-Basis mit allen wichtigen Gebäuden auf und erforschen Sie alle Upgrades. Bringen Sie unbedingt auch die Festung auf die höchste Stufe. Bauen Sie im Süden und Westen der Basis Wachtürme.

Drei Minuten nach der Eroberung des ersten Leuchtfeuers bekommen Sie Verstärkung von einer Zwergen-Streitmacht. Damit zerstören Sie den Ork-Außenposten und errichten eine voll ausgebaute Zwergen-Basis mit Wachtürmen im Westen und Süden. Gelegentliche Vorstöße aus der Festung wehren Sie problemlos mit den vorhandenen Truppen ab.

Schicken Sie einen Teil der eintreffenden Elben-Verstärkung nach Süden, um die verbliebenen Spinnennester von der Karte zu tilgen. Beginnen Sie nun damit, die Gebäude des äußeren Be-

reichs auszuschalten, besonders Wachtürme und Katapulte. Benutzen Sie dafür am besten die Feldherren-Fähigkeiten "Erdbeben", "Flut" und "Sperrfeuer". Außerdem können Sie den gigantischen Riesenadler einsetzen. Diesen können Sie in der ausgebauten Elbenfestung beschwören. Sobald Sie den inneren Bereich der Festungsanlage betreten (mit Tom Bombadil), tauchen Feindarmeen auf, die Sie an Ihren gut gesicherten Basen erledigen.

Arbeiten Sie sich jetzt von den Basen aus mit Ihren Truppen vor, wobei Katapulte beziehungsweise Ents zunächst die verbliebenen Wachtürme und Feuerschütze des Gegners zerstören. Zu diesem Zeitpunkt sollten die Feldherren-Fähigkeiten die Festung schon weitestgehend vernichtet haben. Lediglich die beiden Wächter und der riesige Balrog könnten jetzt noch kleinere Verzögerungen verursachen (Bild 8). Vergessen Sie jedenfalls auf keinen Fall alle Leuchtfeuer zu besetzen!

Geschafft, Sie haben Mittelerde befreit! Im nächsten Monat zeigen wir Ihnen, wie Sie die Schlacht um Mittelerde auch mit den bösen Mächten siegreich gestalten.

AZ



▲ **BILD 8:** Sobald Sie auf den Balrog treffen ist das Ende der Kampagne nicht mehr weit. Am besten attackieren Sie den Riesen mit Ihren Helden, etwa mit Baumbart.

VGA MAI 2006

AB 19. APRIL AM KIOSK!

FIFA Fußball-WM 2006



▲ **ANSTECKEND:** Die WM rückt näher, das Fußball-Fieber breitet sich aus. Ob es sich lohnt, mit EAs WM-Simulation die Wartezeit zu verkürzen, klären wir im Test.

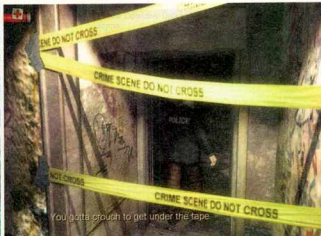
The Elder Scrolls IV: Oblivion



Condemned



▲ **ATEMBERAUBEND:** Das wunderschöne Rollenspiel-Märchen im Test.



▲ **AUFREGEND:** Zu brutal für die Xbox360, auf dem PC erscheint es – bei uns im Test!

AUSSERDEM IM HEFT:

Dragon Quest:

Die Reise des verwunschenen Königs



▲ **AUSSERGEWÖHNLICH:** Der "Final Fantasy"-Killer im Test – die neue Rollenspiel-Referenz?

Panzer Elite Action



▲ **ACTIONREICH:** Der "Panzer Elite"-Nachfolger rollt zum Kriegs-Check in die Games-Aktuell-Redaktion.



Änderungen vorbehalten

VIDEO
GAMES
AKTUELL

IM
**NEUEN
LOOK!**



HEFT-DVD

Ab der nächsten Ausgabe bekommen Sie eine DVD mit noch mehr Spielen, Demos und Videos.

**Umfangreicher
Unterhaltsamer
Interaktiver**

VIEL NEUES

bringt die Mai-Ausgabe.
Kürzerer Name – deutlich
mehr Inhalt!

**Games Aktuell ist
Systemspezifischer
Urteilskräftiger
Umfangreicher
Strukturierter**

AB 19. APRIL

**am Kiosk. Auf keinen
Fall verpassen!**



CSI

Ghost Recon



Crashday



ROM-BEREICH

■ VOLLVERSIONEN

- CSI: Crime Scene Investigation
- Ghost Recon

■ DEMOS

- Crashday
- DTM Race Driver 3

■ MINISPIELE

- Bounce Out Blitz!
- Bridge Builder
- Elythril
- Fish Tycoon
- Gutterball 3D
- Hühner Frissee
- Kakuro Master
- Runic One
- Sudoku Quest
- Tip, Top Deluxe

■ SCREENSHOT-GALERIE

- Burnout: Revenge
- Crashday
- Onimusha: Dawn of Dreams
- Top Spin 2

■ PATCHES

- Age of Empires 3 v1.04
- Futball Manager 2006 v1.2

■ TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- ATI Catalyst 6.2
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.72
- Nvidia Forceware 81.98
- PowerStrip 3.63
- RivaTuner 2.0
- VLC Media Player 0.8.4a
- WinZip 9.0

VIDEO-BEREICH

■ VORSCHAU

- Hitman: Blood Money
- The Elder Scrolls: Oblivion

■ TEST

- 24: The Game
- Burnout: Revenge
- Ghost Recon: Advanced Warfighter
- Tomb Raider: Legend

■ EXTRA

- VGA-Quizshow



24: The Game

Hitman: Blood Money



Tomb Raider: Legend

Versionen: CSI: CRIME SCENE INVESTIGATION • GHOST RECON

VIDEO
GAMES
AKTUELL

Ausgabe
04
2006

VIDEO **GAMES** AKTUELL

VOLLVERSION 1

VOLLVERSION 2



- 10 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS U.V.M.
- EXTRA: DIE VGA-QUIZSHOW



PC
CryPress



ROM-BEREICH
VOLLVERSIONEN

- CSI: Crime Scene Investigation
- Ghost Recon

DEMOS

- Crashday
- DTM Race Driver 3

MINISPIELE

- Bounce Out Blitz!
- Bridge Builder
- Flyball
- Fish Tycoon
- Gridball 3D
- Hühner Fräseer
- Kakuro Master
- Kunic One
- Sudoku Quest
- Tip Top Deluxe

**SCREENSHOT-
GALERIEN**

- Burnout: Revenge
- Crashday
- Grimshaw: Dawn of Dreams
- Top Spin 2

PATCHES

- Age of Empires 3 v1.04
- Fußball Manager 2006 v1.2

TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- ATI Catalyst 6.2
- Attoil 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.72
- Nvidia Forceware 81.38
- PowerStrip 3.63
- RivaTune 2.0
- VLC Media Player 0.8.4a
- WinZip 9.0

VIDEO-BEREICH
VORSCHAU

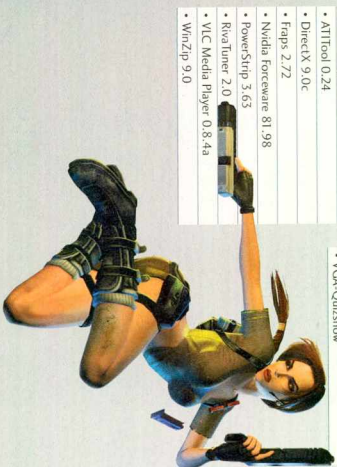
- Hitman: Blood Money
- The Elder Scrolls: Oblivion

TEST

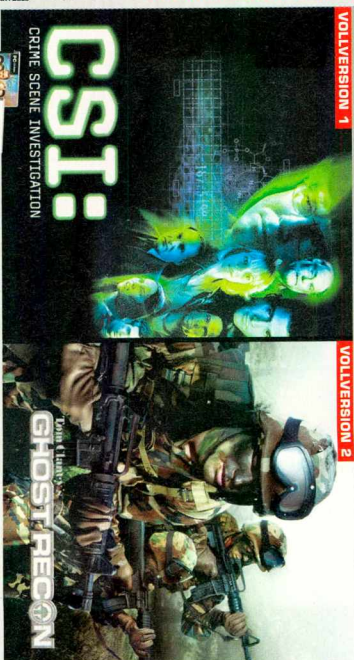
- 24: The Game
- Burnout: Revenge
- Ghost Recon: Advanced Warfighter
- Tomb Raider: Legend

EXTRA

- VCA-Quizshow



VIDEO GAMES
AKTUELL



- 10 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS U. V.M.
- EXTRA: DIE VGA-QUIZSHOW





Großes Testlexikon:
Mehr als 1.100
PlayStation2-Spiele
aus dem Testlabor!

Hilfreiche Cheats,
Tipps und Hilfen
zu den aktuellsten
PS2-Spielen

**Das einzige
Magazin mit
spielbaren
PS2- Demos**

Videos, Java Games & Klingeltöne!

auch gratis, viel mehr unter wap.klingelton.com

Garantiert kein ABO!

Java Games

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay, SE K700, Motorola V3, Samsung SGH-D500 und viele mehr

11861	11863	12210	11866	10565
12213	12524	11520	10069	13010
12525	12703	12417	12027	13011
13106	12211	10070	11862	10564
10624	13107	13311	11225	11865
13400	13402	13310	13401	11226

Java Game-Finder
Spiele für Dein Handy findet Du mit dem JAVA-FINDER.
Sende eine SMS mit **81081**
„FIND JAVA“ an:

Realsounds

für alle Handys mit WAV, MMF, AMR oder MP3

- 120560 Magacascar: I like to move it
- 120629 Big City Life (Mataffix)
- 120656 Augenblick (Bushido)
- 120663 Run it (Chris Brown)
- 120664 Happy Birthday (Flipsyde)
- 120658 Nasty Girl (Notorious B.I.G.)
- 120659 Love Generation (Bob Sinclair)
- 120660 Sorry (Madonna)
- 120661 I belong to you (Eros & Anastacia)
- 120661 Die Eine (Die Firma)
- 120624 Hung up (Madonna)
- 120625 Dieser Weg (Xavier Naidoo)
- 120676 Ding (Seel)
- 120626 Und wenn ein Lied (Söhne Mannheims)
- 120235 Leck mich am Arsch
- 120014 Frau Orgasmus
- 120030 Bekloppter Frosch
- 120000 Dein Handy klingelt, Du Stinker!
- 120260 Deedee
- 120655 Sonar - Echolot von Schiffen
- 120480 Twenty - das Kücken
- 120038 Polizeisirene
- 120036 Horror: unheimliches Lachen
- 120018 Altes Telefon
- 120314 Sie haben Post (extrem sexy Frau)
- 120530 Crazy Axel F.
- 120481 Zwergermarsch

Soundclip-Finder
Zugriff auf über 1000 Geräusche!

SENDE:
„FIND SOUND“ an **81081**

Videos

151262	151277	151279	151281
151294	151310	151329	151371

Mehr heiße Videos?

151448 151454 150000 - 151491

So einfach wird bestellt:

- (1) Produkt auswählen
- (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
- (3) Versand erfolgt SOFORT auf Dein Handy

0900558108127
€ 1,99/min

0901400410
€ 4,-/Anruf

901579975
CHF 4,23/min

90077900
€ 1,14/min

Bestellen per SMS

Sende eine SMS mit dem Text:

GEVA BESTELNUMMER an

81081
€ 1,99/SMS

0930822400
€ 2,-/SMS

9123 für Erotik: **69569** CHF 3,-/SMS

7788
€ 1,50/SMS

Für Realsounds sende: **REAL GEVA BESTELNUMMER**
Für Mono-Töne sende: **MONO GEVA BESTELNUMMER HANDYMODELL**

Jedes Produkt nur 2 x 1,99 EUR (EUR 3,98)
VDZ-Lst. 0,24 EUR, zzgl. T-Mobile TPL. Kein Abo!
zzgl. ev. anfallender WAP-Gebühren

Bestellen per Wap

Hol Dir Deinen Gratis-Klingelton unter:
wap.klingelton.com

Sende eine SMS mit „WAP HANDYMODELL“ an
+43 699 115 14271 und du bekommst die WAP-Einstellungen.

Hintergrundbilder

für ALLE Handys mit Farbdisplay

102626	102559	102642	107048	105756
102634	102564	102616	105722	105724
102561	106044	105342	102563	102583
105747	105723	105352	107073	105750

105741	107039	105748	107108

LÖSCHLOGO
für freie Sicht auf
Nokia-Farbdisplay.

105742 105737 107127 130015

Top aktuelle Klingeltöne poly, real & mono

- | | |
|----------------------------------|----------------------------------|
| 32869 Love Generation | 28783 Just a lil bit |
| 33054 I belong to you | 30891 La Gasolina |
| 34116 Ich Bin Ich | 27951 Yeah! |
| 32917 Come back to me baby | 31953 Mein Block |
| 34040 Run it | 24294 Die Eine 2005 |
| 33055 1001 Arabian nights | 32166 Perfekte Welle |
| 38893 Big City Life | 32890 Just Because Of You |
| 33065 Happy Birthday | 28859 Domino de Replay |
| 33031 Klick Klack | 30695 Geile Zeit |
| 28990 You Raise Me Up | 28720 Hollaback Girl |
| 33043 Nasty girl | 32693 NDW 2005 |
| 34080 Just be good to me | 28270 Call on me |
| 34109 Freunde Bleiben | 32908 Engdegnier |
| 33076 Uh la la | 32534 Mama ist stolz |
| 32990 When Im Gone | 30532 Space Taxi |
| 34093 Shine on | 32757 Maria |
| 34107 Schaeztzelein | 32694 La tortura |
| 34119 Tip Top | 28919 Wie be burning |
| 33064 Hustlers ambition | 32805 Durch den Monsun |
| 33035 Be Without You | 26660 In da Club |
| 28955 My Humps | 32772 Jump, Jump |
| 34036 First Day Of My Life | 28940 Foxtrox |
| 32884 Stick With You | 28963 All about us |
| 32979 Spiegel | 32814 Fight back |
| 32964 Uhn Tiss Uhn Tiss Uhn Tiss | 28468 Boulevard of broken dreams |
| 32919 Push The Button | 32813 Love to be loved by you |
| 32814 Schrei | 28817 When September ends |
| 32931 Advertising Space | 32797 Engel fliegen einsam |
| 34100 Far Away | 30843 Bad day |
| 32604 High | 32705 Dubl Dam Dam |
| 34068 Talk | 28783 Just a lil bit |
| 34063 Dont Bother | 30887 La Camisa Negra |
| 28802 Youre Beautiful | 28715 Lonely |
| 34099 Was immer du willst | 30897 Ghetto Gospel |
| 33013 Augenblick | 30716 The Sound of San Francisco |
| 32955 Warum | 28650 Candy Shop |
| 32956 Verzeiwelst | 28450 Numb (Enchore) |
| 34117 Killing Loneliness | 28428 1.2 step |
| 28957 Precious | 28708 Feel Good Inc |
| 28826 Dont Cha | 32742 All 4 one |

Bestellhinweise:
Die Töne werden standardmäßig polyphon ausgeliefert.
Für Realsounds sende: **REAL GEVA Bestelnummer**
Für monophone Töne sende: **MONO GEVA Bestelnummer Handymodell**

Kino und TV Hits poly, real & mono

- | | |
|--|--|
| 20331 Das Lied vom Tod | 32701 Crazy Axel F |
| 20261 Mission Impossible | 25140 Cha-La-Head-Cha-La |
| 20598 Rocky: Eye of the tiger | 31716 Du wirst unsiegbar sein |
| 20078 Axel F.: Beverly Hills Cop | 26558 Ice Ice Baby |
| 20340 Das Boot | 25482 Eingekerkelter Bommerlunder |
| 20318 Simpsons | 20636 The Final Countdown |
| 25064 Miss Marple | 25462 Du hast mich 1000 mal gelogen |
| 31352 King of Queens | 22288 We will rock you |
| 20203 Hallohen | 22818 Viva Colonia |
| 23144 Problems mal mit Gemütlichkeit | 21654 Final fantasy VIII - Eyes on me |
| 25137 Dirty Dancing (Time of my life) | 31791 Final Fantasy X - Melodies of life |
| 20260 A-Team | 32894 Final Fantasy XII - Real Emotion |
| 32625 Mortal Combat | 32833 Zelda Nintendo Fire |
| 20364 Bonanza | 32860 Zelda: Boleto of Time |
| 20218 James Bond | 32861 Zelda: Ocarina of Time |
| 32816 The Matrix | 32893 Gran Turismo |
| 32578 Twisted Nerve (Kill Bill) | 32896 GTA Vice City - Broken Wings |
| 21854 UEFA Champions League | 32905 Tekken 2: Ending Theme |
| 21209 Starwars | 32920 Tony Hawk Pro Skater 2 Theme |
| 32736 Madagascar: I Like to Move It | 24306 Metal Gear Solid 2 |
| 25962 Spongebob Squarepants | 32895 Grand Theft Auto - San Andreas |
| 24180 Herr der Ringe | 30772 Twenty das Kücken |
| 32442 O. C. - California | 21724 Nationallhymne DDR |
| 31159 Resident Evil (Main Title Theme) | 31427 Need for Speed Underground |
| 20202 GZSZ Titelmelodie | 20949 Nationallhymne Italien |
| 31812 Das Traumschiff | 25313 Martinshorn (Tatu-Tatu) |
| 31833 Miami Vice | 20677 Sweet home Alabama |
| 23571 Dynasty - Der Denver Clan | 27886 Sonar: Echolot von Schiffen |
| 25175 Tom & Jerry | 20409 Nothing else matters |
| 22956 Werner Reinhardt | 24038 Highway to Hell |

SMS Chat

Willst Du Anja kennenlernen? Dann Simse ihr!

Sende „ANJA“ an

84454
VDZ-Lst. 0,12 € zzgl. T-Mobile Transaktionsleistung

0930400200
€ 1,-/SMS

Für polyphone Klingeltöne, Soundclips, Realsounds, Java Games, digitale Hintergrundbilder, Animationen und farbige Hintergrundbilder muss der Standard WAP-Vertrag abgeschlossen sein, während beim WAP-Geladen ihrer Mobilfunkverträge für den Download. Ein Mobilfunkvertrag besteht aus dem Standard WAP-Vertrag und den folgenden Bedingungen: Download-Funktion und Download-Geschwindigkeit sind von der Kapazität und der Geschwindigkeit des Mobilfunknetzes abhängig. Die WAP-Geladen sind ohne Gewähr. Bitte beachten Sie die Nutzungsbedingungen.